WLC ワンダーライフスペシャル

GAME BOY COLOR

牧場物語GB2

ぼくじょうものがたりジービー2

公式ガイドブック

これを読めば
キミも牧場マスター!!

まつやまいぐさ先生描きおろし
スペシャルコミック収録

特別付録 牧場物語オリジナルステッカー

PACK IN SOFT

小学館

WL ワンダーライフスペシャル

GAME BOY COLOR

牧場物語GB2

ぼくじょうものがたりジーピー2

公式ガイドブック

まつやまいぐさ先生 描きおろし
スペシャルコミック収録

PACK IN SOFT

小学館

特別付録 牧場物語オリジナルステッカー

牧場物語GB2
ぼくじょうものがたりジービー2
公式ガイドブック

花の芽村
村長宅
あんなだれもいない牧場なんか、つぶしたほうがいいですよ。
うーむ、そうだなぁ…。
テーマパークにすれば、お客どっさり金ガッポリ!
その名は…
ジェイクランド
かわいいマスコットも
決めちゃいましょーよ!!
だめよ村長さん!
サラ!
私が牧場をやるわ!
きっと立派にしてみせる!
しかし…。
私にまかせて!!
とはいったものの、
こんなに荒れはてた所で一体、何をどうしたらいいのかしら?
ハッハッハッ

だれ!?
この世の悩める牧場主を、
救っていくのが我らの使命!!
ワン!
人呼んで「牧場レンジャー」!!
桜丸見参!
ピート見参!
ワンワン!(ボク桃の助!)
ここの牧場主のサラちゃんだね?
我々はキミに牧場経営のノウハウを教えるためにきた!
共にがんばろうではないか!
ええっ!?
へ、変な人達…。
でもそんなこといっていられないし…。
それじゃあよろしくお願いします!
ペこっ
まかせなさい!
パパ

もくじ
それでは牧場レンジャーが監修した、この本の見方を説明しよう!
大きく3つの章にわけたから、見たいところを探してくれたまえ!
まつやまいぐさ先生ファンのキミは 第2章
とにかくゲームが攻略したいキミは 第3章
グッドエンディングが見たいキミは 第1章
グッドエンディングが見たいキミは 第1章 8ページへ
牧場物語ゲームナビ
牧場生活に役立つ情報がすべてのっているよ。これで、牧場マスターも夢じゃない!
この章を読めば、牧場のすべてがバッチリわかるのだ!
マンガやイラストがたくさんのってて、楽しく説明されているぞ。
ホントだ!楽しくてわかりやす~い。
ほかにも変わった牧場の楽しみかたや、
へー ウラ山で3年間かー
オレもやってみよーかな
牧場レンジャーのくせに…
巻頭のシールをはってつかう、フロクもあって楽しめるぞ。
わんっ
ペタッ
桃ちゃん、それシールじゃないよ

牧場物語スペシャルコミック

『牧場物語』のキャラデザイナー、まつやま先生の描きおろしコミック！
ピートやサラたちのハロウィンの過ごしかたって……？

まつやまいぐさ先生
ファンのキミは
第2章
65
ページへ

とにかくゲームを
攻略したいキミは
第3章
99
ページへ

早わかりデータ集㊙

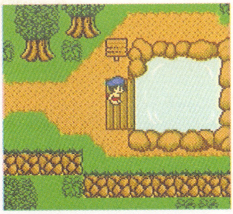
必要な情報だけをギュッとつめこんだ章。なれてる人なら、ここだけ読んでもクリアできるよ！

花の芽村MAP

ここが、牧場生活の舞台「花の芽村」。ワクワクがいっぱいのにぎやかな村だよ！

広場 →P36へ

みんなが集まる広場。掲示板で、情報を入手することもできるぞ。

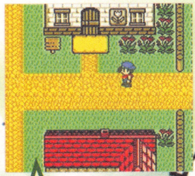


自然がいっぱいの裏山。季節ごとに、違った楽しみかたがある山だよ。

裏山 →P34へ

花の芽村 →P36へ

ゲームで、いちばんにぎやかな場所。牧場生活に役立つお店と、楽しい仲間がくらしているよ。

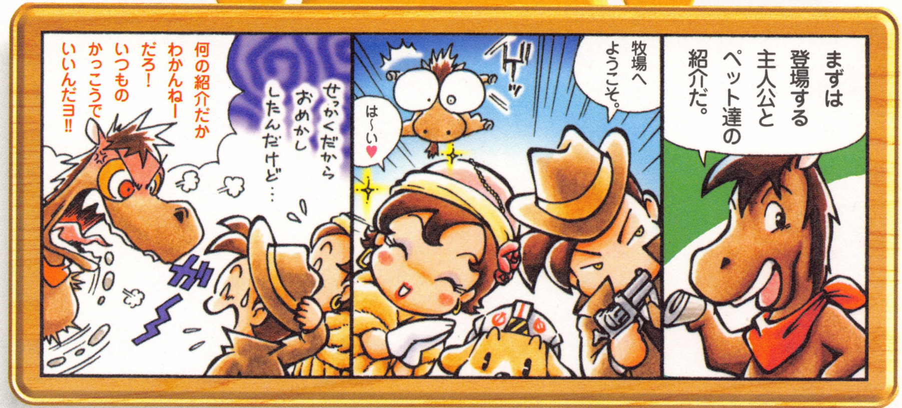


商店街

店内

主人公とペットを決めよう！

ゲームの大事なスタート地点なのだ！



男の子と女の子でゲームが少し変わるよ!!

●キミは、どんな牧場生活を始めるのかな？

★牧場シリーズに慣れた人は男の子でスタート！

男の子

じっくり育てる種が多くて大変だけど、そのぶんお金がもうかるぞ。所持金が少ないので、最初はちょっと苦労するかも!?

＜最初の所持金＞
500G

＜お店で買える種＞
カブ　トマト　ラッカセイ　ブロッコリー　ゼラニウム　シクラメン　セージ　サフラン

＜男の子だけのおたのしみ＞
デイジーとのデートイベントあり

男の子 女の子 共通のコト

＜初めにもらえるアイテム＞
クワ　カマ　オノ　ハンマー　アスパラガスの種　ジョウロ

＜お店で買える種＞
アスパラガス　スイカ　サツマイモ　ハクサイ

★初心者にオススメのラブリーキャラ！

女の子

男の子と能力は同じ。だけど所持金が多いので、牧場生活を始めやすいよ。種も早く育つタイプの種が多く、まさに初心者向け！

＜最初の所持金＞
1000G

＜お店で買える種＞
ジャガイモ　トウモロコシ　ナス　ニンジン　ラベンダー　ラン　ローズマリー　カモミール

＜女の子だけのおたのしみ＞
ニットメイカーが入手できる

キミはイヌ派？それともネコ派？

主人公が飼うことになるペット。それぞれに役割があるから、じっくり選ぼう。体の色が2色ずつあるところにも注目！　キミのは何色かな？

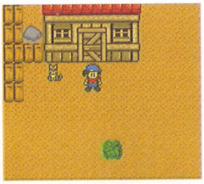
イヌ 動物たちを守る番犬だ！

家の前か畑にはなしておけば、放牧している動物たちが野犬におそわれることがないよ。とっても助かるヤツなのだ!!

⬆安心して放牧したいなら迷わずイヌ！

ネコ ときどきアイテムをひろってくるよ！

気まぐれなネコは、たま～に作物の種をひろってくる。通信でしか入手できない種もひろってくるから、いろんな作物を育てられてオトクだよ。ホントに、たま～にしかひろってこないけどね。



➡ちょっと役立たずだけど、かわいいネコ。

牧場MEMO

心強いパートナー ウマが登場!!

1年目秋の月1日に、仔馬がもらえるイベントがおこるよ。世話もエサもいらないから、あずかってあげよう。

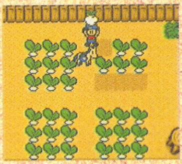
それから60日たち、2年目の春になると、小さな仔馬は大人の馬に成長。出荷を手伝ったり、草競馬に出場したりと大活躍する、キミのよきパートナーになってくれるのだ！

➡かっこいい名前をつけあげたいね！

60日後大人の馬に！

作物の出荷を手伝ってくれる！

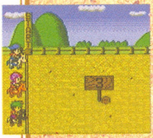
大人の馬になったら、道具屋にならぶ「馬のカバン」を買えば、キミの馬が移動出荷箱に大変身！　作物を馬の背中に投げ込むだけで、どんどん出荷できるぞ！



➡かなり仕事がラクになる。

草競馬に出場しよう！

春と秋のイベント草競馬。どんどん参加して、賞金・賞品をいただきだ！



⬆ぜひ参加しよう。

優勝すると…

春	出場回数×1000G
秋	ハクサイの種10個

※賞金は上限10000Gまで。

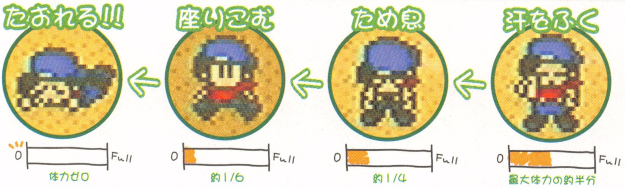
主人公のパラメータに注意しよう！

最初に、主人公の基本パラメータを覚えよう！

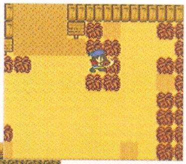
確認できない4つのパラメータがあるのだ!!

●数字では見えないけれど、とても重要なパラメータを紹介！

その1「体力」



主人公には体力値があって、道具を使うことで少しずつ減っていくよ。一番最初の体力値は100P（ポイント）。ちなみに「すで」での作業と、つりざおは使っても体力が減らないのだ。



➡種をまくと1P、ほかの道具を使うと2P、1回の動作で消費するよ。

⬅スーパーカマなどのスーパーアイテムは1回の動作で3P消費。

回復するには○○○

回復値 100%

ベッドで眠る

⬆体力が全回復するよ。ゆっくり休んで明日もがんばろう！

回復値 20%

温泉に入る

⬆出たり入ったりを5回くりかえせば、全回復できるぞ。

食べもので回復できるよ！

アップルジュース	50ポイント
日替わり定食	50ポイント
朝・昼・夕の食事	各20ポイント
オレンジジュース	20ポイント
ケーキ	20ポイント
力の木の実	10ポイント＋最大体力値10アップ

その2「疲労度」

主人公が、疲れることをするとたまっていく疲労度。夜遅くまで起きていると2P、雨や雪の日に外で道具を使うと1Pたまっていくよ。疲労度がたまると朝ねぼうしたり、病気になって一日行動できなくなってしまうんだ。

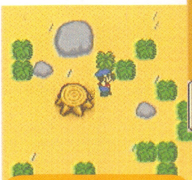
疲労度は、体力とちがってベッドで眠っても回復しない。無理は禁物だぞ！

夜ふかし

⬆このメッセージが出る前に寝れば大丈夫！

⬇すでての仕事なら、疲労度はたまらないよ。

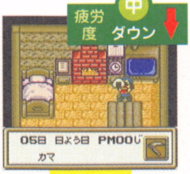
雨・雪の日の作業



疲労度がたまると…

病気

➡疲労度は全回復するけど、一日なにもできない。



朝ねぼう

➡お昼まで起きない。疲労度は少し減る。

その3「友好度」

お店の中で「Talk」をえらんで会話をすると、そのキャラクターとの友好度が1日1Pずつアップしていくよ。友好度が増えると相手とどんどん相手と仲良くなれて、いろんなイベントが楽しめるのだ。

話しかける

➡会話の内容が変わることで、友好度アップがわかる。

友好度アップ!!

さまざまなイベントがおこる！

とにかく毎日話しかけることが大切。キミはだれが好き？

⬅全イベントを見てこそ、牧場マスターだ！

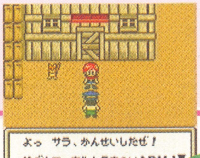
その4「幸せ指数」

幸せ指数は、グッドエンディングを見るために超重要なパラメータ。最初は0Pで最大は100Pだよ。主人公がハッピーになると増え、ショックなことがあると減ってしまうよ。うんと幸せにしてあげようね。

⬅毎日ハッピーだといいな。

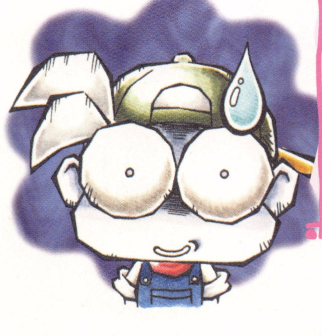
幸せ指数アップ

- 大アップ：自宅をレベル３にする
- 中アップ：自宅をレベル２にする
- 小アップ：仔牛がうまれる／仔羊がうまれる
- 微アップ：動物を買う／教会でお祈りする／スズメやカエルを見る／裏山で動物が出現



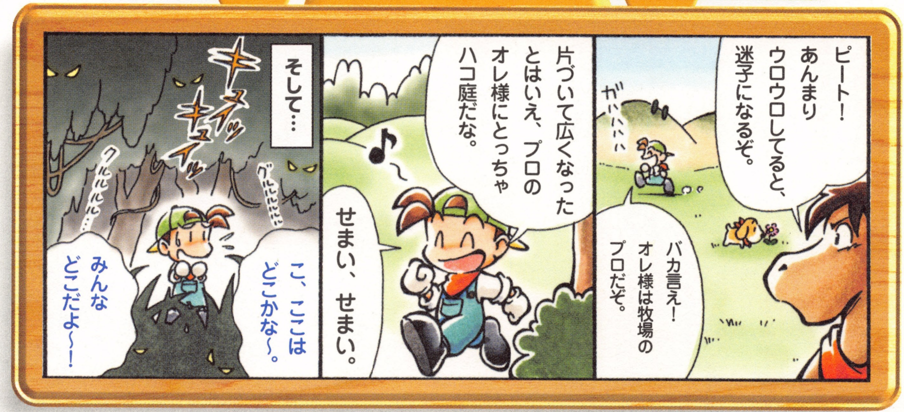
幸せ指数ダウン

- 大ダウン：動物が死ぬ
- 小ダウン：主人公が病気になる



牧場の中をご案内！

小さなキミの牧場を見てみよう！

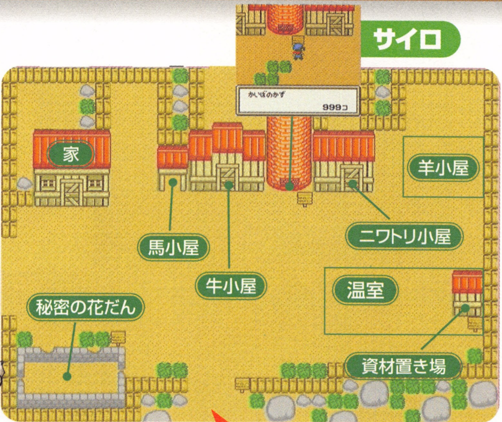


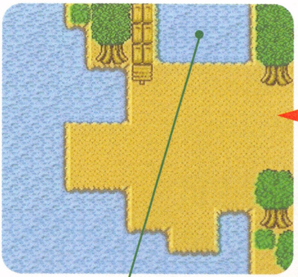
今日からここがキミの牧場だ!!

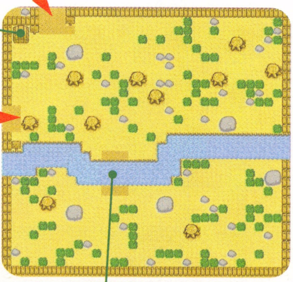
● 3年間、りっぱな牧場めざして生活する場所だよ！

牧場全体図

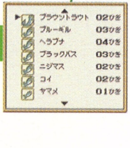
牧場は、家や動物小屋などがある場所、畑、泉の3つに分かれているよ。また、羊小屋・温室・橋は、ゲーム中に工務店にたのむと建てることができるのだ。





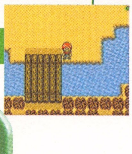


魚の売り値	
大きい魚	100G
普通の魚	80G
小さい魚	40G



泉

←釣った魚を、キープしておけるぞ。



橋予定地

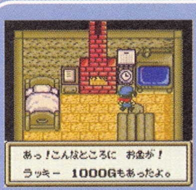
←畑の下がわも使えるようになるよ。

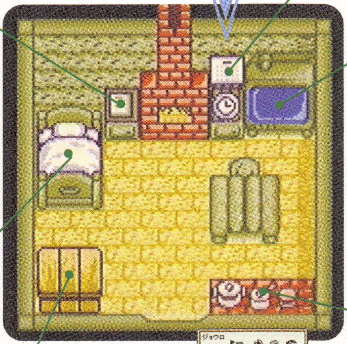
キミの家

毎日くらすことになるキミの家。ベッドやテレビなど、それぞれにちゃんと役割があるよ。工務店にたのめば、大きな家に住むことも夢じゃない！

ヒミツのへそくり発見!!

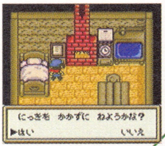
時計・カレンダーを調べると、最初の1回だけ千Gが見つかるぞ。前の牧場主のへそくりかも？





時計・カレンダー
今日の日づけと、時間がわかるよ。

日記（セーブポイント）
ゲームのセーブはここでする。セーブすると次の日になるぞ。

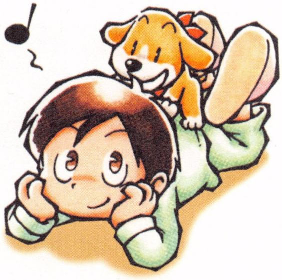


テレビ
番組は天気予報だけ。アイテム入手後はミニゲームができるぞ。

ベッド
日記を書くと、このベッドでねむるのだ。

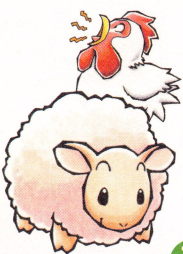
コンロ
食べ物と飲み物の残り数がわかるぞ。

道具箱
主人公が使う道具はここに入っているよ。

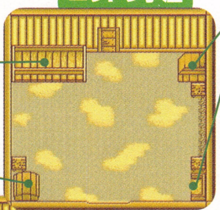


動物小屋

牛・ニワトリ・羊を育てるための小屋だよ。小屋の奥には専用の放牧地があって、動物を放牧することができるのだ。



ニワトリ小屋



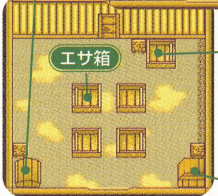
エサ箱

カイバ入れ

タマゴをふかさせる場所
タマゴをここへ置くと、7日後にヒヨコになる。

出荷箱

牛・羊小屋



エサ箱

妊娠した牛・羊の場所
妊娠した牛・羊は、子供が産まれるまでここで休むよ。

カイバ入れ

牧場MEMO

資材は大事な財産なのだ!!

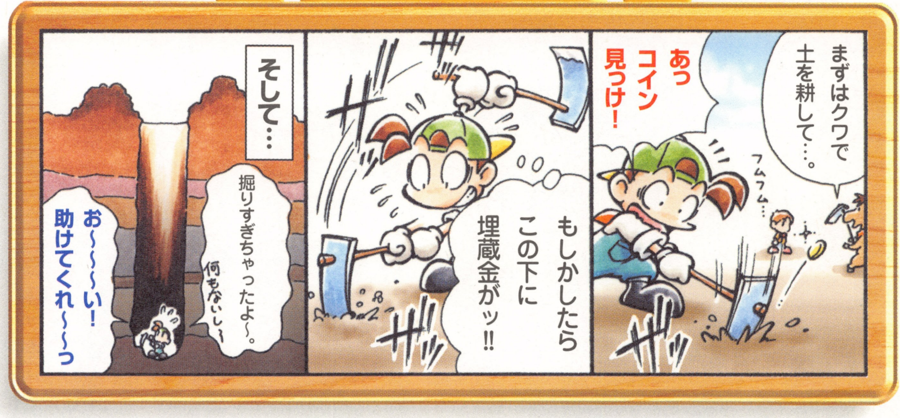
資材は、家を増築したりするのに絶対必要なもの。1つのきりかぶを割ると、6コの資材になるんだ。いくつ集まったかは、資材置き場の看板で見られるよ。

➡牧場内になくなったら、裏山にあるきりかぶを資材にしよう！

⬅最大999コまで、しまっておけるよ！

作物を育ててみよう！

まずは、作物づくりにチャレンジだ！



牧場生活の基本は作物づくり!!

●コツコツ作物をつくって、お金を増やすのだ！

畑を作ろう！

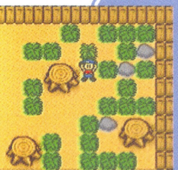
作物を育てるには、まず石や雑草などを取りのぞいて、畑を作ることからスタート。村のみんなにもらったクワやカマを使って、少しずつ土地を耕していこう。

きりかぶ 6回
➡6コの資材になるぞ。

小石 1回
➡ハンマー1回でOK。

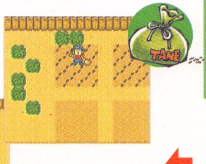
雑草 1回
➡刈ってもまたはえる。

大岩 6回
➡続けて6回使おう。

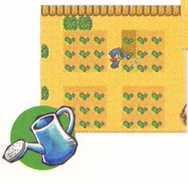


すでの作業で疲れ知らず！

体力が少ないうちは、雑草はすでで抜き、小石は川や泉に投げ入れるといいよ。



➡いよいよ種まき。季節ごとにまける種が違うぞ。



←水やりすると成長する。忘れても枯れることはないよ。

好きな形に耕そう！

➡種をまきたいところをクワで耕そう。

畑仕事はお宝ザクザク!?

ちょっぴり地味な畑仕事だけど、いいこともあるよ。クワで耕していると、ときどきいろんなものが見つかることがあるんだ。ガンガン掘って、たくさん見つけよう！

力の木の実 体力アップ

⬆食べると体力アップする不思議な実。

モグラ ミニゲーム

⬆5回目のモグラ出現後に遊べるよ。

ドル袋 +50G

⬆ドル袋出現は、うれしい50Gプラス！

コイン +10G

⬆コインが出たら所持金に10Gプラス。

力の木の実のヒミツ

力の木の実は、食べると体力が10P回復し、さらに最大体力値も10P増えるありがた〜い実。全部で10個うまっているよ。

⬆花だんの花の数で、何個見つけたかわかるのだ。

掘り出しもの秘データ

クワで耕したブロックの数によって掘り出しものが見つかるよ。このデータを参考にして、たくさんみつけよう！

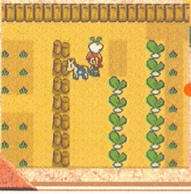
	耕したブロック数									
コイン	5	85	165	250	350	450	600	800	1200	1600
ドル袋	25	105	185	275	375	475	650	900	1300	1700
モグラ	45	125	205	300	400	500	700	1000	1400	1850
力の木の実	65	145	225	325	425	550	750	1100	1500	2000

牧場MEMO 馬での出荷ワンポイントアドバイス

馬が成長したら、かならず「馬のカバン」を買って移動出荷箱として活用しよう。これで出荷がかなりラクに、スピーディーにできるようになるよ。出荷箱からはなれた場所にも、どんどん作物が育てられるね。でも馬は勝手に動くから、出荷にはちょっとコツが必要だ。

細い通路で

➡あちこちに動かないように、細い道に馬をとめておこう。



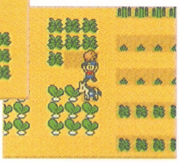
閉じこめる

⬅ちょっとメンドウだけど、資材で柵を作るとかなり楽でオススメ。

さぁ出荷しよう!!

種から芽が出て、やがて実ができたらいよいよ出荷するよ。AM6時からPM5時のあいだに、すでで実を取って出荷箱に入れるだけでOK。時間が決まっているから、水やりなどほかの仕事より出荷作業を先に済ませちゃうほうがいいかもね。

⬇すでで実を取ったら…



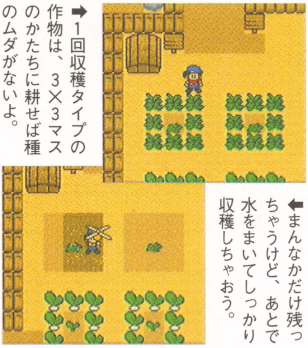
⬆出荷箱の前でAボタン。ポイッ！

旬の作物を育てよう!!

●季節ごとに育てられる作物を紹介するよ！

春の作物

春に育てられる作物は、カブ・ジャガイモ・アスパラガスの3つ。どれも1つの種で1回しか収穫できないタイプの作物だよ。このタイプの種は、出荷額は安いけどすぐに実になるのが魅力。出荷したお金で種を買って、育てて出荷して……をくりかえして、少しずつお金を増やしていこう。



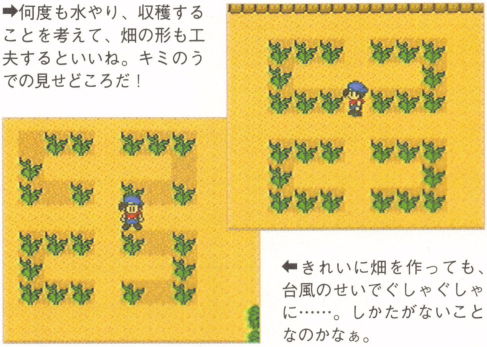
➡1回収穫タイプの作物は、3×3マスのかたちに耕せば種のムダがないよ。

⬅まんなかだけ残っちゃうけど、あとで水をまいてしっかり収穫しちゃおう。

作物	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
カブ 種120G 出荷額40G 最大収穫数 6回	種	種	芽	芽	収				
ジャガイモ 種150G 出荷額60G 最大収穫数 4回	種	種	芽	芽	葉	葉	収		
アスパラガス 種300G 出荷額80G 最大収穫数 3回	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	収

夏の作物

夏の作物は春と違い、最初に収穫するまでは日数がかかるけど、1回種をまくと何度も収穫できるタイプ。出荷額が高めだから、がんばって育てて何度も出荷しよう。オススメはスイカ。種の値段が高いぶん出荷額も高いし、「スイカ注文」のイベント（P45）がおきれば高く買い取ってもらえるよ。



➡何度も水やり、収穫することを考えて、畑の形も工夫するといいね。キミのうでの見せどころだ！

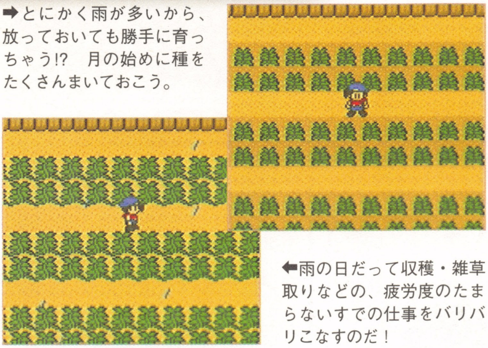
⬅きれいに畑を作っても、台風のせいでぐしゃぐしゃに……。しかたがないことなのかなぁ。

作物	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目	13日目	14日目
トマト 種200G 出荷額80G 最大収穫数 7回	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	実	収				
スイカ 種500G 出荷額130G 最大収穫数 5回	種	種	芽	芽	葉	葉	葉	実	実	実	実	収		
トウモロコシ 種300G 出荷額100G 最大収穫数 5回	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	実	実	実	実	収

※何度も収穫できるタイプの作物は、収穫すると矢印の時点に戻る。例えばトマトの場合、収穫と同時に7日目の状態になり、その日のうちに水やりすると11日目が8日目と同じに育ち、13日目に再収穫できる。(他の作物も同様)

秋の作物

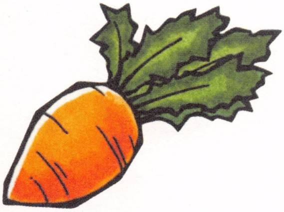
雨の日がいちばん多い秋の月。台風などもないから、作物を育てるのに一番いい季節だよ。お金を稼ぎたいなら、女の子はサツマイモを9日で育てるより、10日間でナスを2回収穫するほうがオトク。男の子ならラッカセイをたくさん育てて何度も収穫するのがオススメだよ！



➡とにかく雨が多いから、放っておいても勝手に育っちゃう!? 月の始めに種をたくさんまいておこう。

⬅雨の日だって収穫・雑草取りなどの、疲労度のたまらないすでの仕事をバリバリこなすのだ！

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目
ナス 種150G 出荷額40G 最大収穫数 6回	種	種	芽	芽	収					
サツマイモ 種180G 出荷額60G 最大収穫数 3回	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	収	
ラッカセイ 種200G 出荷額40G 最大収穫数 7回	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	実	収



冬の作物

種の値段が高い冬の作物。一番お金が稼げるのは、収穫までの日数は長いけど男女とも買えるハクサイだよ。毎日水やりしていれば、28日間で5回収穫ができるのだ。1日か2日に大雪が降るようなら、3日から種まきすると大雪の被害が一度ですむよ。種をまく前に天気予報をチェックしよう！

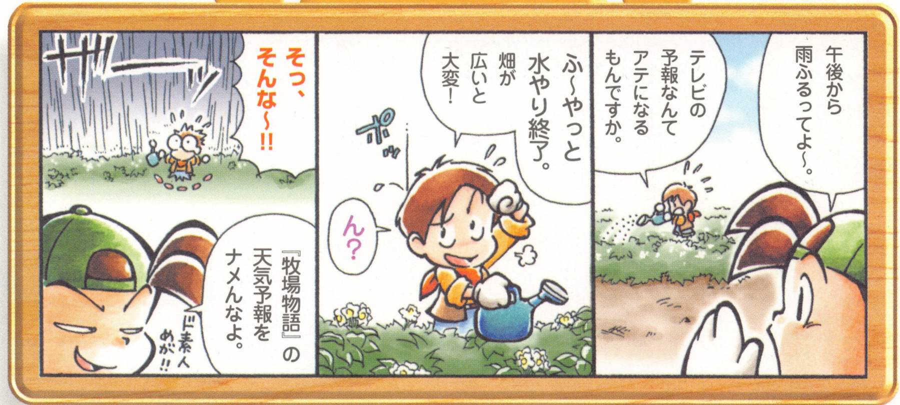
➡水やりや収穫しやすいのはもちろん、馬で出荷ができないうちは出荷箱の近くに畑を作ることも大事！

⬅秋よりは少ないけど、冬も雪の日が多いので水やりがサボれるぞ。ちょっと多めに種をまいても大丈夫!?

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目	13日目	14日目
ニンジン 種300G 出荷額100G 最大収穫数 4回	種	種	芽	芽	葉	葉	収							
ハクサイ 種500G 出荷額130G 最大収穫数 5回	種	種	芽	芽	葉	葉	葉	実	実	実	実	収		
ブロッコリー 種500G 出荷額100G 最大収穫数 5回	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	実	実	実	実	収

天気と畑のかたち大研究!

作物をつくるのに、知ってると得する情報を伝授!



晴れの日と雨・雪の日はココがちがう!!

●キミは天気によって、やるべき仕事を変えているかな?

晴れの日

晴れの日は、どんな仕事もできる大忙しの日。少しでもラクになるよう、動物は放牧してエサやりをお休みしちゃおう。

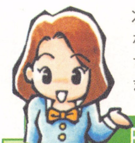
➡天気予報で次の日も晴れなら、動物たちを放牧したままでもOK。

雨・雪の日

水やりはいらないけど、道具を使った作業ができない、放牧中の動物が病気になったりとイヤなことがいっぱい。

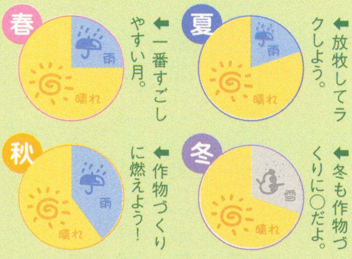
➡全部に水をまいたことになるぞ!

⬅こわれた柵はハンマーでとりのぞける。



晴れと雨・雪の日の確率

季節によって、天候に特徴があるよ。その違いをうまく活用すれば、牧場生活がもっと楽しく、ラクチンにすごせちゃうよ。



春 ⬅一番すごしやすい月。

夏 ⬅放牧してラクしよう。

秋 ⬅作物づくりに燃えよう!

冬 ⬅冬も作物づくりに○だよ。

天気予報はハズれることがある!?

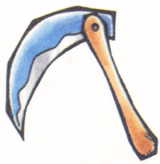
雨という予報が出ても、次の日に見積もり・出産などのイベントがあると必ず晴れになるのだ。わざと晴れにすることもできちゃう!?

⬆晴れにできるぞ!

⬇見積もりをたのめば

いろんな畑のかたちを試してみよう!!

●キミの牧場の、畑づくりの参考にしてね!



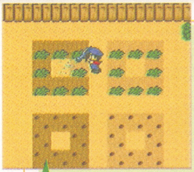
3×3マス畑

種のムダがない基本的な形。1回収穫タイプの作物向き。お金が少ないうちは、この畑で9個しっかり収穫しよう。

種のムダ ◎
水まき ジョウロ ○ スプリンクラー ×
出荷 出荷箱へ ○ 馬のカバンへ △

ロの字畑

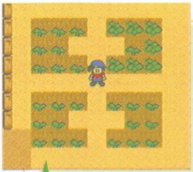
どの作物にも向いている形で、種のムダも1個だけ。まちがって耕したところは、小石や資材を置けば元通りになるよ。



種のムダ ○
水まき ジョウロ ○ スプリンクラー ×
出荷 出荷箱へ ○ 馬のカバンへ △

コの字畑 その1

スプリンクラーを手に入れたら、水がまきやすいコの字畑がオススメ。どの作物にもOKの形だよ。



種のムダ ○
水まき ジョウロ ○ スプリンクラー ○
出荷 出荷箱へ ○ 馬のカバンへ △

コの字畑 その2

種を2個ムダにするけど、コの字の真ん中でスプリンクラーを使えば1回で水まきがすむよ。面倒くさがりやさん向け?

種のムダ △
水まき ジョウロ ○ スプリンクラー ◎
出荷 出荷箱へ ○ 馬のカバンへ ○

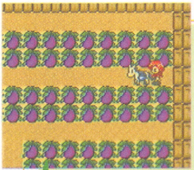
エの字畑

馬での出荷に向いている形。エの字のへこんだ部分に馬を閉じ込めておけば、馬が移動しなくていい感じだよ。

種のムダ △
水まき ジョウロ △ スプリンクラー △
出荷 出荷箱へ × 馬のカバンへ ◎

直線畑

スーパークワを手に入れたら、長い形の畑がつくりやすいよね。種のムダは多いけど、何度も収穫できる作物向きだよ。



種のムダ ×
水まき ジョウロ ○ スプリンクラー ○
出荷 出荷箱へ ○ 馬のカバンへ ○

コの字畑 その3

直線畑のかたほうがつながっている形。馬が止まるので直線より出荷は楽だけど、つながってるぶん移動が大変かも。

種のムダ ×
水まき ジョウロ ○ スプリンクラー ○
出荷 出荷箱へ △ 馬のカバンへ △

メッセージ畑

思いきって、作物でメッセージを書いてみるってのはどう? にぎやかな畑になることまちがいなし!?

種のムダ ××
水まき ジョウロ ? スプリンクラー ?
出荷 出荷箱へ ? 馬のカバンへ ?

◎…最適 ○…普通 △…やや不向き ×…不向き

花・ハーブを育てよう！

牧場生活に余裕ができたら育ててみたい！

お花とハーブで気分おだやか!!

●見てキレイ、おまけに出荷もできちゃうすぐれもの！

温室を建てよう！

種は始めからお店で売っているけど、実は温室がないと花とハーブは育てられないよ。お金と資材をためて、まずは温室を設置しよう。

温室を建てるには

・村の工務店にたのむ
・お金50000Ｇと資材600コが必要

⬆必要な資材はなんと600コ！　かなりの数が必要だぞ。何個集まったかは、資材置き場の看板でチェック！

➡集まったら、村の工務店へお願いにいこう。これで温室が完成するぞ！

準備するもの

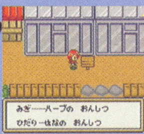
ハサミ 1500G

⬆温室ができると道具屋で買える。

植木鉢 200G

⬆花屋で買うことができるよ。

温室ができたら、次に必要なのは植木鉢とハサミ。温室内のテーブルに植木鉢をならべて、ひとつひとつに種をまこう。あとは作物と同じように毎日水をあげよう。花が咲いたらハサミで収穫だ。

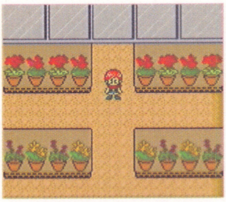


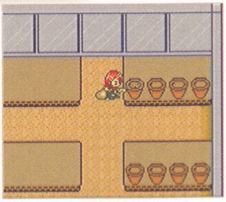
⬆左は花、右はハーブ用の温室だよ。

花を育てる

植木鉢に種をまき、毎日水をあげると花が咲くと出荷できるよ。水やりをさぼったり、季節が変わっても芽や葉は枯れないけど、花は咲いた10日後に枯れてしまうから忘れずに収穫しよう。花は出荷額が高いし、見た目もキレイだから楽しく育てられるよ！

⬇すぐ収穫しないで、たまにはゆっくり花を鑑賞してね。





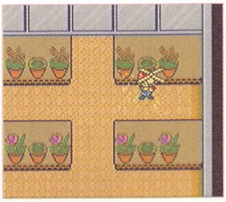
⬆カラフルなお花でいっぱいの温室をめざそう！

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目
ラベンダー 種100G 出荷額250G	種	種	芽	芽	葉	葉	収			
ラン 種300G 出荷額500G	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	収
ゼラニウム 種100G 出荷額250G	種	種	芽	芽	葉	葉	収			
シクラメン 種200G 出荷額350G	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	収

ハーブを育てる

育てかたは花と同じ。だけど、ハーブは一度種をまけば何度も収穫できるタイプの作物なのだ。お金を増やすことを考えたら、出荷額は花より安いけどハーブの方が断然オトク。収穫の2、3日後に再収穫できるという、成長の早さも魅力だよ。

⬇ハーブは花が咲いても、ずっと枯れることはないよ。



⬆スプリンクラーで水をまくなら、鉢は3つずつ並べるのが○。

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目
ローズマリー 種100G 出荷額150G	種	種	芽	芽	葉	葉	収			
カモミール 種100G 出荷額150G	種	種	芽	芽	葉	葉	収			
セージ 種150G 出荷額200G	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	収
サフラン 種150G 出荷額200G	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	収

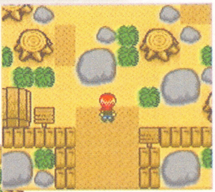
せっせ
せっせ
さあ今日はこれでおしまい。
桜丸さんお手伝いありがとう！
畑は立派だし、これで明日、温室を注文すればカンペキ！
やっとたまった温室代！
ずっしり！
私も一人前の牧場主ね！
あっま〜い!!
ちっちっちっ
作物だけ育てて牧場主だなんて、あまい、あまい！
ウモ〜
メエ〜
わあ、かわいい♥
いったいどうしたの？
これらの動物を育ててこそ牧場主!!
うむ！これだけあれば全部買えるな。
あっ、私のサイフ!!
しかしその前に動物を育てる前の大切な準備を説明するッ!!
はい…。
私の温室〜
はぁ…
メモ

動物たちのエサとなる牧草を育てよう!!

●動物を育てる前に、とっても大切な牧草について説明するよ。

それぞれの牧草地に種をまこう!!

牛小屋・ニワトリ小屋の奥に、それぞれ専用の放牧地があるよね。そこに牧草の種をまいて、刈り取ったものが「カイバ」という動物たちのエサになるよ。カイバや牧草地の数が足りないと、動物を買うことができないのだ。



➡それぞれの小屋の奥にある放牧地。畑のときと同じように、最初はジャマなものをかたづけないとね。

⬅放牧地どうしがつながっているから、仕事がはかどるよ。

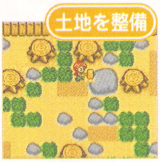
牧草の成長	種500G	刈りとり後「カイバ」になる

1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目	13日目	14日目	15日目
種	種	種	種	芽	芽	芽	芽	芽	葉	葉	葉	葉	葉	収

牧草の特ちょう

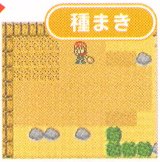
- 水をあげなくても育つ。
- 一度種をまけば何度も収穫可能。
- 春～秋のあいだ育てることができる。
- 冬は芽の状態で成長が止まる。

土地を整備



⬅畑と同じように、土地を耕そう。

種まき



⬅種は3×3マスにまけるよ。

刈りとり

➡15日後、カマで刈り取ろう。

カイバに

➡刈り取ると自動的にカイバになる。

牧場MEMO 放牧してみよう!!

牧草を刈り取ってカイバにせず、そのまま生やしておいて放牧してみよう。動物たちは、毎日勝手に牧草をエサとして食べてくれるぞ。エサをやる仕事をしなくていいから、そのぶん作物づくりなど、ほかの仕事がたくさんできるのだ。動物たちもきっとよろこぶぞ！

放牧のいいところ

★エサをあげなくてよい！

なんといっても、エサを勝手に食べてくれるのがうれしいところ。放牧地にも出荷箱があるから、ミルクやタマゴの収穫もラクラクだよ。

放牧の注意点

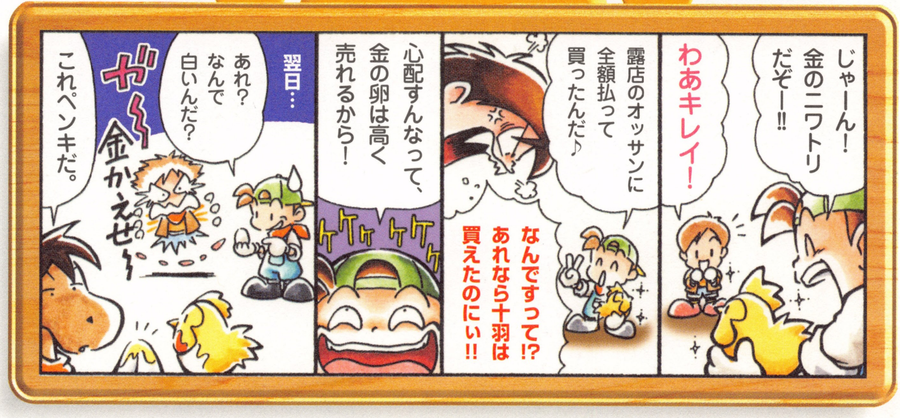
牛・羊は、雨・台風の日に放牧すると病気になり、晴れた日も野犬が毎晩やってきてふきげんになるよ。ニワトリはどちらの場合もいなくなっちゃうのだ。

- ●雨・台風の日に放牧しない
- ●ペットがネコの場合は、放牧しない方がいいかも？
- ●刈りとれる状態の牧草じゃないと、エサをあげたことにならない。
- ●タマゴ・ヒヨコはいなくならない

⬇病気にはしたくないね。

ニワトリを育てよう!

さあ、いよいよ動物をそだてるよ!



お手軽なニワトリから始めよう!!

●最初は安くて育てやすいニワトリがオススメだ!

育てやすさナンバーワン!!

牛・羊にくらべて、育てるのがとってもカンタンなニワトリ。エサをあげれば、買ってきた次の日からタマゴを産んでくれるカワイイやつだ。忙しくてず~っとエサをやり忘れても、小屋の中にさえいれば病気になったり死ぬことはないから、初めて動物を育てる人も安心して育てられるぞ。

ニワトリを買うには

・ニワトリ小屋の奥の土地に牧草地が25ブロック以上あり、カイバが25コ以上ある。

➡とりあえず、牧草の種3つ分の牧草地をつくろう。

ニワトリの成長

ニワトリは3段階に成長するよ。成長が早いから、1羽買ってくればあっという間に増やせるのがうれしいね。でも、増えたぶん、エサの用意もちゃんとしてあげてね。

タマゴ
ふかさせる台に置くとヒヨコになる。

ヒヨコ
ヒヨコにはエサがいらないよ。

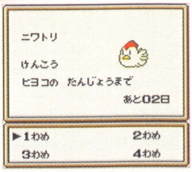
ニワトリ
大事に育てれば、ずっと生きてるぞ。

買い値	1000G
売り値	500G

➡ヒヨコとニワトリは、すでで持ち上げることもできるよ。

健康状態をチェックしよう!!

ニワトリの体の調子には「健康」と「不きげん」があって、エサをやり忘れたりすると不きげんになっちゃうんだ。タマゴとヒヨコには体の調子はないよ。



⬆システム手帳で健康状態を見ることができる。

「健康」

- 買ってきたときは「健康」
- エサを毎日あげていればずっと「健康」
- タマゴを産む

・エサをやり忘れる ↓

・3日連続エサをやる ↑

「不きげん」

- タマゴを産まない
- ホイッスルが使えない

タマゴを産むよ!!

健康なニワトリは毎日タマゴを産むよ。タマゴはふ化させてヒヨコにするか、出荷するかのどちらかを選べるよ。

ふ化させる

⬇ふ化させる台に置けば、7日後にヒヨコになるぞ。

出荷する

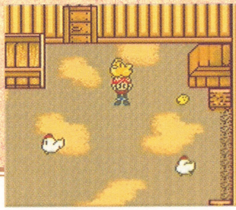
⬆毎日産むから、たった50Gでもありがたい！

牧場MEMO 金のニワトリをゲットしよう！

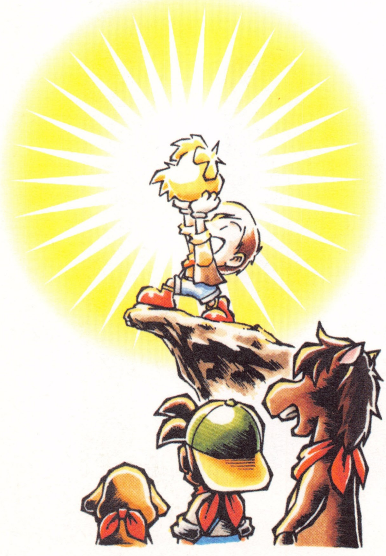
「金のニワトリ」って見たことあるかな？ 通信交換でしか手に入れることができない、レアなニワトリなのだ。売り値もタマゴの出荷額も、普通のニワトリとはくらべものにならないくらい高い。おまけに雨や台風の日に放牧しても、いなくなったりしないのだ。ぜひ入手しよう！

売り値 10000G

タマゴ出荷額 500G



➡金のタマゴからは、金のニワトリが産まれるよ。どんどん増やすのだ〜！



牛を育てよう！

ちょっぴり大変な牛を育ててみるぞ！

愛情込めて育ててあげよう!!

●かわいがればかわいがるほど、いいことがあるのだ！

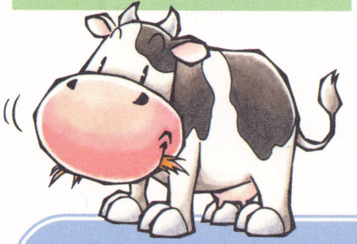
とっても育てがいがあるよ!!

牛は、かわいがればそれに応えてくれる、育てがいたっぷりの動物。だけど、ほっとくとすねたり病気になることもあるぞ。ニワトリとちがって、ちょっぴりデリケートなのだ。

➡1頭5000Gもする。けっこう高いのだ！

牛を買うには

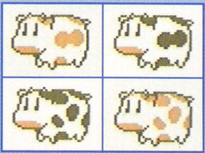
・牛小屋の奥の土地に牧草地が50ブロック以上あり、カイバが50コ以上ある。



牛の成長

買ってきたときは中牛。21日で大牛になるよ。だけど成長するのは「健康」な日だけ。「不きげん」だと、いつまでたっても大牛にならないよ。仔牛の成長も同じだよ。

買い値 5000G



⬅牛の柄は、全4種類あるぞ。

「種つけ」して仔牛を産ませよう！

大牛に「牛のたね」を使い、30日間エサをやると仔牛を産むよ！

30日後出産

健康状態に気をつけて!!

牛には「健康」「不きげん」「病気」の3つの健康状態があるんだ。話しかけたときの顔や、システム手帳で確認できるよ。いつも健康でいられるように、かわいがって。

「健康」
●買ってきたときは「健康」
●エサを毎日あげていれば「健康」
●大牛はミルクを出す

・エサやりを忘れる
・雨・台風の日に放牧する
・放牧中に野犬にあう

・3日連続エサをやる
・牛のくすりを使う

「不きげん」
●大牛がミルクを出さない
●ベルが使えない

3日後

○牛のくすりを使う

「病気」
不きげんのまま、3日間ほうっておくと病気になる。顔色でわかるぞ！

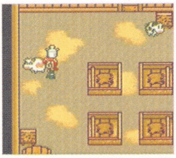
3日後

「死亡」

⬅病気が3日続くと死んじゃうのだ！

大牛はミルクを出すよ!!

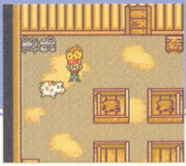
健康な大牛に「乳しぼり器」を使うと、ミルクがとれる。小屋でも放牧地でもしぼれて、もちろん出荷できるぞ。



➡ミルクをしぼるとニコニコ顔に！

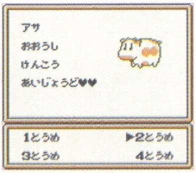
ミルクを100個出荷すると チーズメイカー バターメイカー 出現！

ミルクを100個以上出荷すると道具屋に並ぶアイテムだよ。ミルクを投げ入れるだけで、チーズやバターに！



たくさんかわいがって「愛情度」をアップさせよう!!

牛には「愛情度」があって、♥であらわされているよ。♥の数が多いほど、売り値やミルクの値段が高くなるから、どんどんかわいがって♥を増やそう。愛情度10Pで♥1コ、最高♥10コまで増えるぞ。



⬆♥の数は、システム手帳で確認することができるよ。

愛情度アップ
★ブラシで体をブラッシング +2P
★話しかける +1P
★出産後 +10P

愛情度ダウン
★エサを与えない -1P
★雨や台風の日に放牧 -2P
★放牧中、野犬に襲われる -2P
★牛の病気 -5P

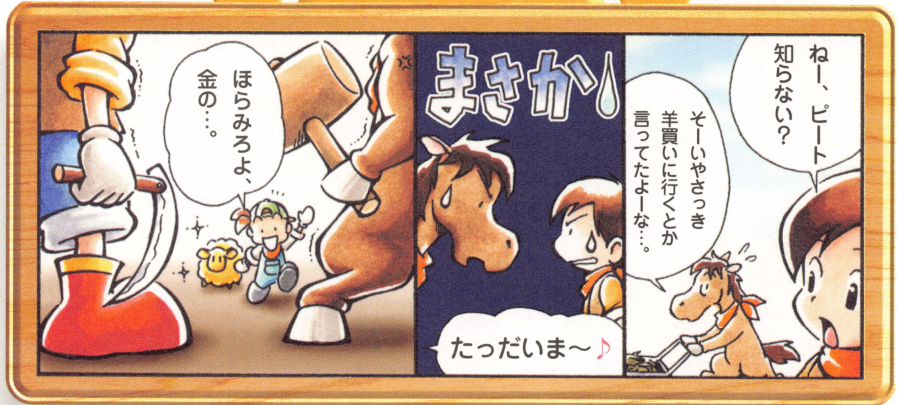
愛情度によって売り値が変わる！

牛の売り値と出荷物の値段を紹介。やっぱり♥の数が多いほどお得！

牛の売り値	仔牛	愛情度♥1～3	2500G
		愛情度♥4～7	2700G
		愛情度♥8～10	3000G
	中牛	愛情度♥1～3	3000G
		愛情度♥4～7	3200G
		愛情度♥8～10	3500G
	大牛	愛情度♥1～3	3500G
		愛情度♥4～7	4000G
		愛情度♥8～10	5000G
出荷額	Sミルク	愛情度♥1～3	150G
	Mミルク	愛情度♥4～7	200G
	Lミルク	愛情度♥8～10	250G
	チーズ	(ミルクのサイズに関係なく)	300G
	バター	(ミルクのサイズに関係なく)	300G

羊を育てよう！

飼いかたはほとんど牛と同じ。がんばって育てようね!

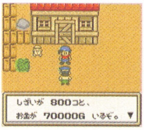


大変だけどカワイイから育てたい!!

●せっかくの牧場生活、すべての動物を育てよう!

まず羊小屋が必要!!

羊は、牛と同じく育てかたによって、すねたりよろこんだりする動物。飼いかたも牛とだいたい同じだよ。だけど、小屋を自分のお金と資材でで建てなくちゃならないのだ。



➡育てることより、小屋を建てる方が大変かも!?

羊を買うには

・羊小屋がある　・羊小屋の奥の土地に牧草地が50ブロック以上あり、カイバが50コ以上ある。

羊の成長

買ってきたときは中羊で、21日で大羊になるぞ。成長するのは「健康」な日だけだから、毎日ちゃんとエサをあげよう。仔羊から中羊への成長も同じだよ。

買い値　5000G

⬅小さくても、モコモコだぁ♥

「種つけ」して仔羊が産まれる！

大羊に「羊のたね」を使うと仔羊を産む。エサを30日間やってね。

30日後出産

「健康」状態はいつもチェック!!

羊にも「健康」「不きげん」「病気」の3つの健康状態があるぞ。やっぱり健康が1番！ システム手帳や話しかけたときの顔で、いつも気にしてあげようね。

「健康」
●買ってきたときは「健康」
●エサを毎日あげていれば「健康」
●大羊はウールを出す

（「健康」→「不きげん」）
・エサやりを忘れる
・雨・台風の日に放牧する
・放牧中に野犬にあう

（「不きげん」→「健康」）
・3日連続エサをやる
・羊のくすりを使う

「不きげん」
●大羊がウールを出さない
●つのぶえが使えない

（「不きげん」→「病気」）3日後

（「病気」→「不きげん」）○羊のくすりを使う

「病気」
すぐにくすりで治してあげよう。

（「病気」→「死亡」）3日後

「死亡」

⬅羊や牛が死ぬと、カイン・シェットとの友好度がマイナス10Pされてしまうぞ。

大羊からウールがとれるよ!!

健康な大羊の毛を「バリカン」で刈ると「ウール」として出荷できる。毛は、健康な日で7日過ごすとまたはえてくるよ。

➡丸はだかになって、ちょっと寒そう!?

ウールを100個出荷すると 毛糸メイカー ニットメイカー 登場！

ウールをを100個以上出荷すると道具屋で買えるアイテム。ウールを投げ入れると毛糸やニットになるぞ。
※ニットメイカーは、主人公が女の子のときのみ登場。

「愛情度」があがればイイコトいっぱい!!

羊の「愛情度」も、牛と同じく♥であらわされるぞ。売り値やウールの値段は♥の数で決まるから、いっぱいかわいがって、高く買ってもらおう！ キミは♥10コの羊を育てられるかな？

⬆♥1コは愛情度10P分。100Pまでアップするよ。

愛情度アップ

★シャンプーでトリミング　+2P
★話しかける　+1P
★出産後　+10P

愛情度ダウン

★エサを与えない　-1P
★雨や台風の日に放牧　-2P
★放牧中、野犬に襲われる　-2P
★羊の病気　-5P

愛情度によって売り値が変化！

もちろん、♥の数が多いほうが、売り値も出荷額も高いのだ！

羊の売り値

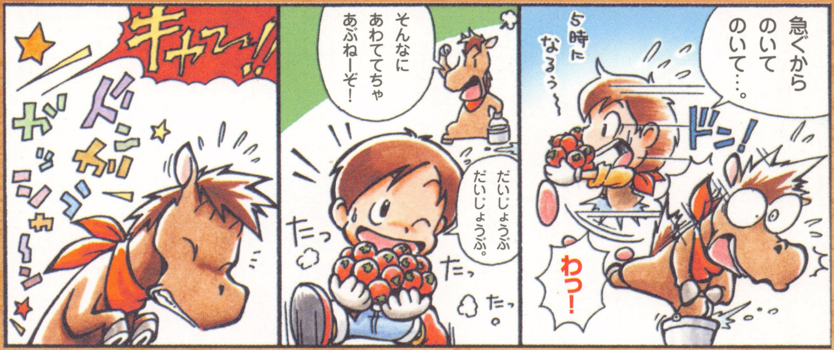
仔羊	愛情度♥1〜3	2500G
	愛情度♥4〜7	2700G
	愛情度♥8〜10	3000G
中羊	愛情度♥1〜3	3000G
	愛情度♥4〜7	3200G
	愛情度♥8〜10	3500G
大羊	愛情度♥1〜3	3500G
	愛情度♥4〜7	4000G
	愛情度♥8〜10	5000G

出荷額

Sウール	愛情度♥1〜3	150G
Mウール	愛情度♥4〜7	200G
Lウール	愛情度♥8〜10	250G
毛糸	(ウールのサイズに関係なく)	300G
ニット	(ウールのサイズに関係なく)	300G

あるある！やりがち失敗集！

みんなは、こんな経験ないかな？



誰もがやっちゃう!? 10大失敗!!

●このページを読めば、キミはもう失敗知らず!?

作物での失敗

ケース1　出荷するハズの作物を落としちゃった!!

みんなが一度は絶対やってる失敗といえばコレ！　気をつけてるはずなのにやっちゃうんだよね〜。特に、作物を大切に育ててる最初のうちは、ショックが大きい！

⬅出荷箱までとどかずベチャッ。なんてことだ!!

ケース2　作物の種まる損!!

作物の種をちがう季節にまいたことってない？　もちろん、まってても芽は出てこないし、種を損するだけなのだ。使うとなくなる種は、よ〜くチェックして使うようにね！

⬅関係ないところでも、まちがってまかないように！

ケース3　途中で季節が変わっちゃった…

収穫できるまでの日数を確認しないで種をまくと起こる悲劇！　作物は季節が変わると枯れちゃうんだよ。よ〜くおぼえておこうね。

⬅ううう〜、オレの育てたアスパラが…。

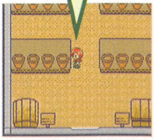
ケース4 「すで」のつもりがカマを持っていた!!

作物を収穫しようとしたら、カマで刈っちゃった～という、うっかりさんはいませんか？

⬆アイテムは必ず、確かめよう！

ケース5 花が枯れちゃった…

久しぶりに温室に入ったら、そこには何もなかった、なんて笑えない失敗だよね。

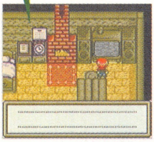


⬆温室の中だからって安心しちゃダメ！

動物育ての失敗

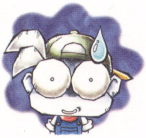
ケース6 天気が悪い日の放牧

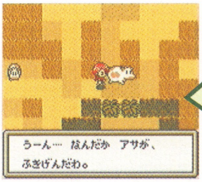
これは最悪の失敗。毎日天気予報をチェックするクセをつけておくといいよ。



ケース7 牧草地が足りない！

放牧していても、刈り取れるまで成長した牧草じゃないと、エサをあげたことにならないよ。気づかないでいると病気になるかも。

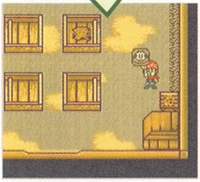




➡足りないときは、小屋の中で育てよう。

ケース8 動物のエサまる損！

「牛のエサ」などのエサは、買うと小屋の中に置かれて、持ちあげて使うよね。ただし、使い終わってももとの場所には置けないぞ。置こうとするとせっかくのエサを捨ててしまうことに……。



⬆もとの場所に置こうとすると、エサを捨ててしまう。

⬅道具箱ではずそう。

他にもいろんな失敗

ケース9 なぜか病気になっちゃった

雨や雪の日に道具をつかって仕事をしたり、夜遅くまで起きていると疲労度がたまって病気になるよ。雨・雪の日は気をつけていても、毎日ギリギリまで仕事をしている人って多いんじゃないかな？ 気をつけよう。

➡夜ふかしも、少しずつ疲労度をためているのだ。

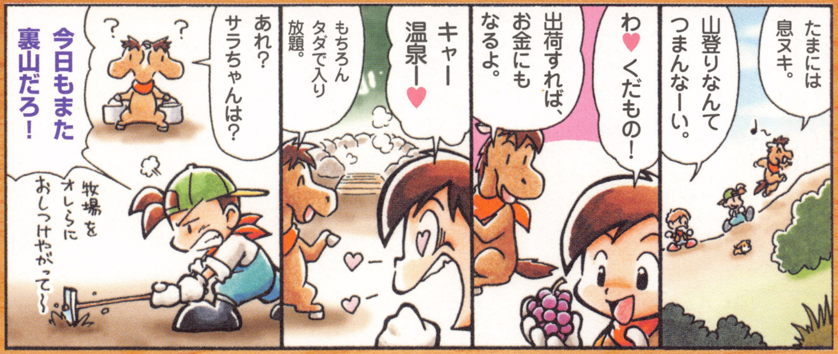
ケース10 イベントが始まらない！

早めにイベントが起こる場所にいると、時間がきても始まらない場合があるよ。そんなときは、いったんその場所を出てからもう一度入ろう。これで、イベントが始まっているはずだよ。

⬆イベントによって、場所や時間はさまざま。42～45ページで確認しよう。

裏山へ遊びに行こう！

自然がいっぱいの裏山を探検しよう！

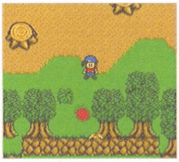


四季の移り変わりを感じちゃおう!!

●季節によって、お楽しみがいっぱいあるのだ！

いろんな実がなるよ!!

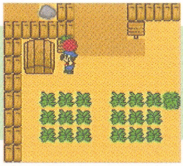
裏山には春～秋のあいだ、季節ごとに違う実がなっているのだ。実は、毎日3つずつあって、すでひろうことができる。すべてひろっても、次の日にはまた実がなっているぞ。



⬅実がなる場所は、どの実も毎日おんなじだよ。

春	木イチゴ	150G
夏	サクランボ	150G
秋	キノコ	180G

出荷する



所持金が少ない始めのうちは、裏山の作物を毎日出荷してお金を増やそう！

プレゼント

村の人にあげることもできるよ。友好度はあがらないけど、たまにはいいでしょ。

温泉でリラックス!!

裏山の頂上のほうにある小さな温泉。1回入ると最大体力値の20%回復できるよ。長時間入っても少しだけ入っても、1回の入浴の回復度は同じだよ。

➡ちょっと入るだけで回復する、とっても不思議な温泉。

昆虫採集に夢中!!

➡昆虫がいなくなったら、一度裏山から出てふたたび入るとまたいるぞ。

⬅つかまえた昆虫は図鑑に書きこまれる。昆虫はつかまえても逃がしても変化はないよ。

春と夏のあいだだけ、裏山ではいろんな昆虫を発見することができるんだ。道具屋に売っている「アミ」でつかまえれば、昆虫図鑑に書きこまれていくぞ。

つかまえかたはカンタン。本当の昆虫採集のように、アミの部分に昆虫が入るようにねらうだけだよ。なかなか見かけることができない昆虫もいるけど、あきらめずにがんばれば、必ず全種類集められるはずだ。

資材集めは欠かせない日課だぞ!!

たくさん集めて

➡スーパーオノがあれば、意外とラクに集まるよ。

家をグレードアップ!

⬅資材とお金がたまったら、工務店のゲンさんのところへ！

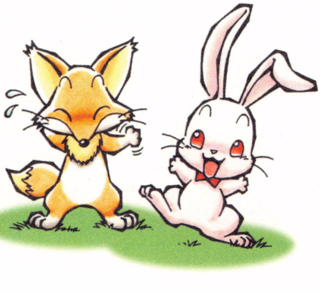
家を増築したり、羊小屋や温室を建てるのに必要な資材。自分の牧場のきりかぶをすべて割ってしまったら、裏山に資材を集めにいこう。裏山のきりかぶなら、全部割ってしまっても、1回山を出て、もう1度入ると元通りになるから、いくつでも資材を集めることができるんだ。

一撃できりかぶが割れるスーパーオノがあれば、資材集めなんてあっという間に終わっちゃうぞ！

ここでしか見られない動物がいるよ!!

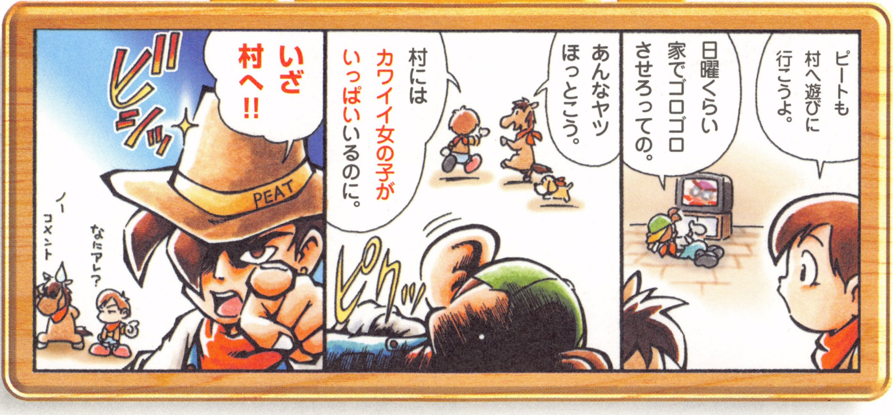
何もしないでボーッとしていると、ウサギやキツネが左から右へ画面を横切ることがあるんだ。すごい早さで走ってくるから、ゲームボーイの手を止めて、画面をよ～く見てみよう！

➡出現する動物は、ウサギ・リス・キツネの3種類。全部見られるかな？



いつも楽しい花の芽村へようこそ!

にぎやかな、村のみんなを紹介するよ!



村のみんなと仲良くなろう!!

たまには牧場の仕事を休んで、村の人たちと話してみよう。話しかけると友好度が上がって、イベントがおこることもあるぞ。ちなみに友好度は、毎日店の中の「Talk」コマンドで会話するとアップするよ。

⬅外を歩いている人たちともお話しできるよ。

歩いているキャラにも

どんどん話しかけて!

➡友好度が20P上がるごとに会話が変化するぞ。

広場

さまざまなイベントが行われる場所だ!

村の奥には、みんなのための広場があって、イベントが行われたり、掲示板で情報を入手したりできるよ。

⬆村の子どもやおじいさんと会話してみよう。

ゲームの始めにもらえるもの

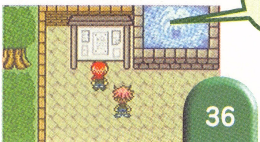
イヌかネコ

⬆ショコラがいて、変な質問をされるぞ。

⬅たま～に新しい情報があるから、ときどき見にこよう。

⬇掲示板は広場の左奥。前に立ってAボタンで見られるぞ。

掲示板をチェック!



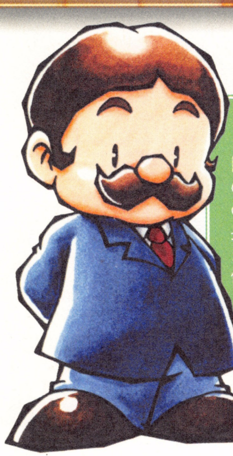
村長の家

村を見守るプレイヤーの味方!

牧場を建て直すチャンスを与えてくれた、心やさしい村長がくらす家。中には入れないけど、いつも家の前に立って村を見守っているぞ。新年祭の日には、お年玉をくれるので話しかけてみよう。

➡ゲームの始まりは、ここから始まるのだ。

⬅いつもここに立っていて、中には入れない。



村長

『牧場物語』の舞台、花の芽村の村長。みんなから、厚く信頼されている。

診療所

無料健康診断でいつも元気に!

診療所では、主人公の疲労度のたまりぐあいを診てくれる。疲労度大と診断されると、次の日まで入院させられてしまうぞ。

疲労度
- 小 ▶ 健康!
- 中 ▶ 注意される
- 大 ▶ 即入院だ!

➡入院すると、疲労度が0になるよ。

⬅2年目春の月15日からナンシーに。

イーシャ

ダジャレ好きなお医者さん。ナンシーに恋してる!?

ナンシー

ゲームの途中からあらわれるかわいい看護婦さん。

教会

お祈りすれば幸せ指数アップ!

1年目春の月20日以降に、神父のカインがやってくる。女神様に10回お祈りすると、幸せ指数が+1Pされるよ。また、エンディング後は「ミュージックテスト」が楽しめちゃうぞ!

➡最初はカギがかかっているけど、カインがくると入れるようになる。

⬅ゲーム中の音楽が聞けるのだ。

カイン

新しく花の芽村に来た神父。この村が気に入ったようだ。

道具屋

ベンリなアイテムが並ぶそっくり双子のお店！

牧場仕事にベンリな道具から、楽しいミニゲームまで、いろんなアイテムが売られるお店だよ。新アイテムが次々と並ぶので、こまめに店内をチェックしよう！

ゲームの始めにもらえるもの

カマとクワ

いくたびに品ぞろえが変わる？

➡最初はこの4アイテムしか売っていない。

⬅イベントや、温室が建った後には、新しいアイテムが並ぶことがあるぞ。

始めから売っているアイテム

アイテム	価格	説明
乳しぼり器	1800G	大牛からミルクをしぼるための道具。
バリカン	2000G	大羊の毛を刈るための道具だよ。
アミ	500G	虫を捕まえることができる。
つりざお	2000G	水辺でつかうと、魚が釣れる。

途中から売り出すアイテム

ゲームの途中で、条件がそろうとお店に並ぶアイテムだよ。全部見ることができるかな？

アイテム	価格	説明
スプリンクラー	2000G	作物を100個出荷すると登場するよ。
馬のカバン	1000G	大人の馬になると登場。馬に乗れるようになる。
モグラたたきゲーム	3480G	畑でもぐらたたきイベントで遊んだあと登場。
競馬ゲーム	3480G	草競馬イベントに参加したあと、登場する。
パズルゲーム	3480G	図書館での15パズルイベントのあと登場。
ハサミ	1500G	温室が建つと登場。花やハーブを収穫できる。
バターメイカー／チーズメイカー	各30000G	ミルクを100個出荷すると登場。ミルクを入れるとバターやチーズができる。
毛糸メイカー／ニットメイカー	各30000G	ウールを100個出荷すると登場。ウールを入れると毛糸やニットができる。

※ニットメイカーの入手は女の子の場合だけ。

ビル
兄さん思いな双子の弟。修理や発明が大好き。

ウィル
ちょっぴり照れ屋な双子の兄。修理や発明が大好き。

工務店

工事ならなんでもこいの名職人!

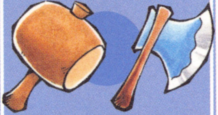
威勢のいいゲンさんが経営する、小さな工務店。自宅の増築や羊小屋の設置など、資材とお金があればなんでも引き受けてくれるぞ。ちなみに天気予報が雨とでても、見積もりの日はかならず晴れになるのだ。

⬅工務店で工事のお願いをすると…

➡次の日の朝、見積もりにきてくれるよ。

ゲームの始めにもらえるもの

ハンマーとオノ



ゲン

物事をなんでもはっきり言う、ちゃきちゃきした性格。

自宅の増築1回目(レベル2へ)	30000G+資材300コ
自宅の増築2回目(レベル3へ)	100000G+資材900コ
羊小屋の設置	70000G+資材800コ
温室の設置	50000G+資材600コ
橋の設置	10000G+資材200コ

図書館

通信交換と図鑑のことならおまかせ!

図書館には、ゲーム本編以外のお楽しみがいっぱい。始めは通信しかできないけれど、魚釣りや昆虫採集をすると図鑑が、イベントに参加するとアルバムが見られるようになるのだ。

ゲームの始めにもらえるもの

システム手帳

⬅いつもマリーが案内してくれるよ。

マリー

おとなしくて、シャイな女の子。読書するのが好き。

図鑑を見る 魚・昆虫・植物の3つの図鑑があって、つかまえた魚や昆虫のデータが見られる。

通信する 友だちと通信交換ができるよ。

アルバムを見る 入手したアルバムを見ることができる。

デイジー

ボーイッシュな女の子。花が大好き。少しわがままかも!?

⬆買うときにアドバイスも聞けるよ。

ゲームの始めにもらえるもの

ジョウロとアスパラガスの種

花屋

いつもお花の香りでいっぱい!

さまざまな種類の種を売っているお店。作物の種は、その季節に植えられるものだけが売られているよ。どれをまいていいのかわからなくなったら、花屋へ行ってみよう。

季節	品名	値段
春	カブの種	120G
春	ジャガイモの種	150G
春	アスパラガスの種	300G
夏	トマトの種	200G
夏	トウモロコシの種	300G
夏	スイカの種	500G
秋	ナスの種	150G
秋	サツマイモの種	180G
秋	ラッカセイの種	200G
冬	ニンジンの種	300G
冬	ブロッコリーの種	500G
冬	ハクサイの種	500G
一年中	<花> ゼラニウム	100G
一年中	ラベンダー	100G
一年中	シクラメン	200G
一年中	ラン	300G
一年中	<ハーブ> ローズマリー	100G
一年中	カモミール	100G
一年中	セージ	150G
一年中	サフラン	150G
春〜秋	牧草の種	500G
温室設置後 一年中	植木鉢	200G

動物屋

動物のことならなんでもわかる!

動物や、動物を育てるのに必要なアイテムを売っているよ。だけどシェットはきびしくて、カイバや牧草地が足りないと絶対に動物を売ってくれないのだ!

⬆売っているのに、買えないなんて…。

シェット

動物たちを、こよなく愛する男。動物にひどいことをすると、おこりだすぞ。

動物を買う

品名	値段
牛	5000G
羊	5000G
ニワトリ	1000G

動物アイテム

品名	値段
牛のくすり	1000G
羊のくすり	1500G

牛と羊、それぞれの不きげんと病気をなおすアイテム。

品名	値段
牛のたね	4000G
羊のたね	4500G

大牛や大羊につかうと、妊娠させることができる。

品名	値段
牛のエサ	700G
ニワトリのエサ	500G
羊のエサ	1000G

カイバがなくなったら買おう。それぞれ12回分入っているよ。

ブラシ 800G 牛をブラッシングする道具。牛にむかってつかおう。

シャンプー 1000G 羊をトリミングする道具。羊にむかってつかうと、体を洗ってあげられる。

動物の売り値は ニワトリ…P26 牛…P29 羊…P31 をみてね!

食堂

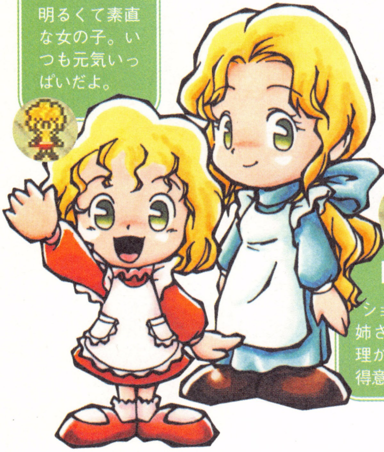
グルメも満足、味の店!

手作りのおいしい食べ物を売っているぞ。食べものセット・飲みものセットは、持って帰って朝昼夕に食べるもの。そのほかはその場で食べて、体力を回復できるものだよ。

ゲームの始めにもらえるもの

食べものセットと飲みものセット

➡ロゼの結婚後は、ショコラがお店にいるのだ。



ショコラ
明るくて素直な女の子。いつも元気いっぱいだよ。

ロゼ
ショコラのお姉さん。お料理がとっても得意なのだ。

メニュー

メニュー	価格
食べものセット	100G
飲みものセット	100G

お持ち帰り専用メニュー。家のコンロを調べると、残りの数がわかるよ。

メニュー	価格
アップルジュース	50G
オレンジジュース	20G
日替わり定食	50G
ケーキ	20G

お店で食べるメニュー。すぐに体力回復できるのだ。

牧場MEMO

日曜日も花の芽村へ遊びに行こう!!

広場に

➡2回話しかけると、違う話が聞けることもあるよ!

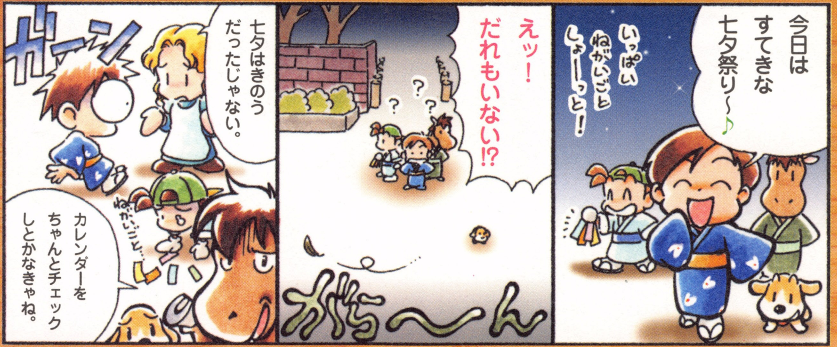
お店の前に

⬅マリーやゲンさんは、店の近くをうろうろしていることが多いぞ。

お店が閉まっているからって、日曜日は村や広場に行かないって人、多いんじゃないかな?
たしかに友好度はアップしないけど、いつもお店の中にいるみんなと外でおしゃべりできるのは、日曜日やイベントのときしかできないことだよね!
キミも、たまには花の芽村の住人になりきって、みんなと楽しい休日をすごしてみてはどうかな?

毎月のイベントをチェック!

花の芽村では、毎月いろんなイベントが行われているぞ!



春の月 新しい年の始まりだ!

2年目からは、4つのイベントが楽しめるようになるよ!

1日 新年祭

場所/広場
AM6時～PM6時

2年目から

みんなから新年のあいさつが聞ける。村長からは、お年玉1000Gがもらえるぞ。お店はお休み。

25日 お花見

場所/広場
AM6時～PM6時

広場でみんなとお花見できる。ゲンさんに話しかけると、お酒をすすめられるぞ。

15日 サクラ・カップ

場所/競馬場
AM6時～PM6時

2年目から

馬が大人になると、朝、出場するかしないか聞かれるようになる。優勝すると賞金がもらえるぞ。

28日 ホタル大量発生

場所/裏山
PM6時～AM0時

手帳にないイベント。いつもは1匹のホタルが、この日だけはたくさんやって来る。ぜひ見よう。

夏の月 台風がやってくる!

イベントがいちばん少ない月。毎日の仕事に力を入れよう!

7日 七夕

場所/広場
PM6時～PM9時

夕方から始まるイベント。ロゼやデイジーからの質問は、どう答えてもゲームの進行に影響ナシ。

11～15日 21～25日 台風注意日

5日間のうち、かならず1日が台風になるぞ。家から出られないので、さっさと寝ちゃおう。

イベントに参加してもっとハッピーに!!

●たくさんのイベントに参加して、毎日楽しくすごそう!

冬の月 大雪に注意！

寒い冬もイベントでホットに！

1～5日 20～24日 大雪注意日

夏の台風と同じく、5日間のうち1日だけ大雪が降る。その日は外に出られないぞ。

6日 雪合戦

場所／広場
AM6時～PM6時

手帳にないイベント。デイジー・ショコラ・ビル・ウィルと雪合戦。同じキャラに3回雪をあてるとイベント終了。

14日 感謝祭

場所／自宅
AM6時

主人公と1番友好度が高い異性キャラがケーキをプレゼントしてくれるよ。

25日 聖夜

場所／教会
AM6時～PM6時

女神様に祈ると、幸せ・友情はパラメータアップ、天気は次の日晴れに、健康は疲労度0にしてくれるよ。ただし、はんじょうはなにもナシ。

秋の月 年に一度のビッグイベントの月！

幸せ指数アップのチャンス！

10日 お月見

場所／裏山
PM6時～PM9時

裏山にいるマリーに話しかけて、いっしょにお月見しよう。たまにはのんびりと、ね！

15日 キク・ステークス

場所／競馬場
AM6時～PM6時

秋の草競馬イベント。優勝すると、賞品としてハクサイの種10個がもらえるよ。（2年目から）

25日 収穫祭

場所／広場
AM6時～PM6時

ロゼが作る料理に入れるアイテムを持って、食堂へ入ろう。わたしたものによって、幸せ指数がアップするぞ！

わたすもの	ロゼの反応	幸せ指数
ミルク（どのサイズでも可） ハーブ　チーズ　バター		大アップ
タマゴ（白でも金でもOK） 魚・畑の作物（なんでも可）		中アップ
キノコ		小アップ
ウール　花		変化なし

牧場MEMO 台風・大雪はコマッタちゃん!!

夏と冬にやってくる台風と大雪。動物たちにエサをやれなかったり、畑や柵がボロボロになったりと、いろんな被害があるイヤ～なイベントの1つだよね。天気予報をよくチェックして、被害をなるべく少なくおさえよう！

放牧中の牛・羊は不きげんに

台風の日に外に出しっぱなしにしておくと、かならず病気になってしまうよ。

ニワトリはいなくなる

放牧していると、強い風で飛んでいっちゃう！

牧草地と作物にダメージ！

牧草地や作物を作っている畑のところどころが、種をまく前の状態になってしまうよ。せっかく育てたのに～！

柵がボロボロに！

資材で作ることができる柵。雨や雪にとても弱いのだ。

全イベント完ぺきガイド！

これで『牧場』を遊びつくすのだ！

すべてのイベントをクリアしよう!!

●毎月のイベント以外にもたくさんあるぞ！

超重要！ スーパーアイテム入手イベント

いつもの道具を「スーパーアイテム」にパワーアップさせれば、仕事がもっともっとはかどるよ。その入手法を教えよう！

➡スーパーカマはウィル＆ビルを助けてあげないともらえない。

スーパークワ
力の木の実を３個見つけると、クワが壊れるので道具屋へいくと直してくれる。

スーパーカマ
ウィルたちとの友好度10Ｐ以上でおこるイベント後裏山へ。その後会話しよう。

スーパーハンマー
家をレベル２に増築する。完成してから工務店で会話をするともらえるぞ。

スーパーオノ
デイジーとの友好度が30Ｐになった次の日以降に、花屋で会話をするとゲット。

牧場MEMO 誕生日のおたのしみ!!

ゲームの始めに決めた誕生日。友好度のいちばん高い相手から、プレゼントがもらえるよ。友好度が同じ場合は村長から、春の月１日が誕生日の場合、１年目は村のおじいさんから千Ｇがもらえるぞ。

➡だれがくるのか、お楽しみに！

ウィル＆ビル	スーパーカマか、スーパークワにパワーアップしてくれる
カイン	疲労度を０にして、幸せ指数を＋１Ｐアップしてくれる
シェット	病気や不きげんな動物を、すべて「健康」にしてくれる
デイジー	春・アスパラガスの種10コ　夏・スイカの種10コ　秋・サツマイモの種10コ　冬・ハクサイの種10コ
マリー	まだ持っていない植物図鑑の写真をどれか１つくれる
ロゼ＆ショコラ	食べものセットと飲みものセットを10コずつくれる

ワクワク！友だちイベント!!

●友好度などによっておこる友だちイベントを大紹介！

スイカ注文

夏の月　AM6時～PM5時
出荷できるスイカが20個以上ある

夏の朝に、ゲンさんにスイカを20個用意してくれとたのまれる。出荷箱へ20個入れておくと、特別に5千Gもらえるラッキーなイベントだ。

⬆20個以下だと、普通の出荷額になる。

キノコ狩り

秋の月　AM6時～PM0時
ロゼ＆ショコラとの友好度が50P以上

ショコラがキノコ狩りに誘いにくるので、裏山へいってみよう。山のキノコを3個わたしてあげると、7日後から食堂にキノコ定食が登場するよ。

⬆行くと友好度が+10P、行かないと-10Pされる。

温泉でばったり…

場所／裏山　AM6時～PM6時
デイジーとの友好度が60P以上

友好度が60Pになった次の日以降に裏山へ行くと、温泉の前にデイジーがいるぞ。いっしょに温泉に入ると友好度+10P、入らないと-10Pなのだ。

⬆温泉の中でも、会話ができるよ。

120日後

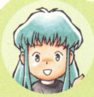
気まぐれデイジー

場所／広場　PM1時
温泉イベントから120日後

男の子だけが見られるイベント。温泉に入った120日後にデイジーからデートに誘われるぞ。断ると友好度が-10Pされてしまうのだ。

⬆時間内に広場へ入ると友好度+10P。

カインの幽霊騒動



カインとの友好度が80P以上
掲示板を見てから教会へ

ビルが掲示板の記事のことを伝えにくるので、見に行ってみよう。広場にいるゲンや村長と会話すると、幽霊の正体を突き止めるイベントが始まるぞ。その正体とは……？

⬆まちがっても大丈夫！

殴る男

牛・羊を8匹か16匹死なせる
AM6時～PM6時

牛と羊を死なせてしまうと8匹で10P、16匹で50Pシェットとの友好度が下がってしまうよ。そのとき、質問の答えかたによっては殴られてしまうことも…。

⬆シェットの怒り爆発！

眠れる裏山

場所／裏山　AM6時
マリーとの友好度が70P以上

朝、マリーが誘いにくるので裏山へ行くと、ふたりでタイムカプセルをうめるイベントがおこるよ。その360日後にはそのタイムカプセルを掘るイベントがおきるのだ。

⬆360日後にも裏山へ。

こんなイベントもあるよ！

友好度には関係ないけれど、ほかにもまだイベントがあるのだ。どちらも、日にちがくればかならずおこるよ。

結婚式　3年目夏の月1日 AM6時～PM6時

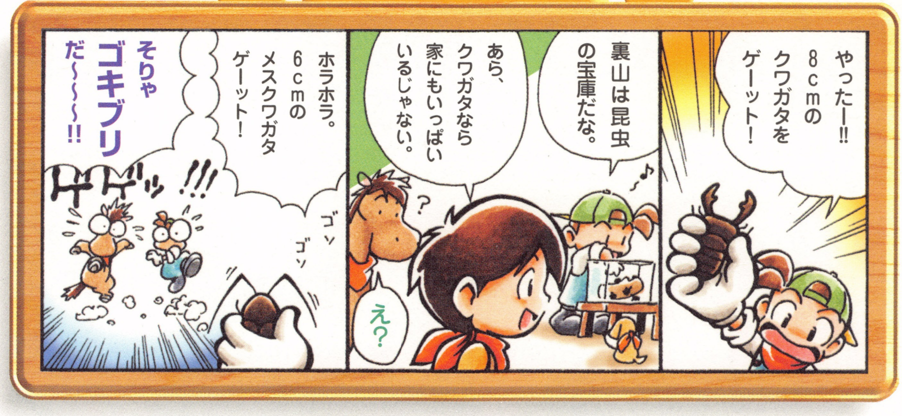
➡シェットとロゼの結婚式だよ！

耳障害　4年目春の月3日

⬅診療所に行かないと次の日入院するハメに。

図鑑を完成させよう!

『牧場物語GB2』のもうひとつのお楽しみがコレ!

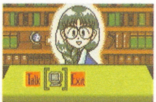


図鑑づくりがおもしろい!!

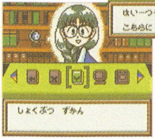
●牧場仕事のあいまに、図鑑づくりにチャレンジ!

図書館でチェックしよう!

図鑑には魚図鑑・昆虫図鑑・植物図鑑の3つがあって、図書館で見ることができるよ。すべての完成をめざしてがんばろう。



➡最初は図鑑を置いていないけれど…



⬅ひとつでもゲットするとその図鑑が出現。

通信機能も活用するべし!!

魚と昆虫は通信で交換することができるよ。ひとりで図鑑をつくるのもいいけど、友だちと協力しあえば早く楽しく完成させることができるよ!

➡同じ種類じゃなく、魚と昆虫でも交換できるぞ。

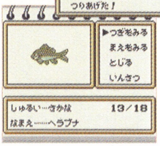
ポケットプリンタで遊ぼう!

GB(ゲームボーイ)にポケットプリンタをつなげば、図鑑画面をプリントすることができるよ。ノートなどにはってキミだけの図鑑を作れば、わざわざ図書館に行かなくても持っているものがひと目でわかるぞ!

➡図鑑だけじゃなく、アルバムもプリントすることができるよ。

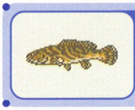
魚図鑑 18種

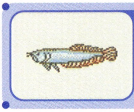
魚図鑑には、道具屋で売っている「つりざお」で釣った魚が書きこまれていくよ。釣れる確率は、空き缶→長靴→普通の魚→小さい魚→大きい魚の順で、大きい魚が一番ゲットしにくいのだ。

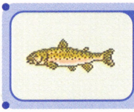


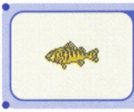
←釣った魚はこのとおり！

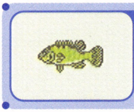
➡釣りは一年中できるよ。

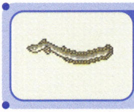
1 アミア サイズ大

レア度
北アメリカ東部の沼にすむ。ほかのアミアの仲間は、大昔に絶滅してしまった。

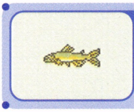
2 アロワナ サイズ大

レア度
白くて、平べったい形をしている。アマゾンなどにすむ熱帯魚だよ。

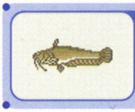
3 イトウ サイズ大

レア度
北海道など、寒いところが好きなさけ科の魚。この泉の主なのだ！

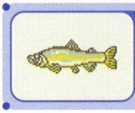
4 イエローパーチ サイズ小

レア度
鍾乳洞にすんでいる。ゲーム中ではよく釣れるが、本当はめずらしい魚だ。

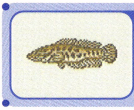
5 ティラピア サイズ小

レア度
アフリカでは、大切な食用魚なんだ。キミは見たことあるかな？

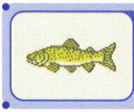
6 ウナギ サイズ中

レア度
うろこがまったくなく、ぬるぬるした細長い魚。かば焼きがおいしいよね。

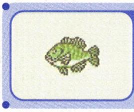
7 アユ サイズ小

レア度
小さいけれどとても性格が荒い。なわばり争いのため仲間と戦うことも。

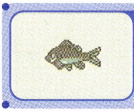
8 ナマズ サイズ大

レア度
口の横とあごに、計４本のヒゲがある。地震を予知することで、有名だよね。

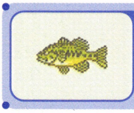
9 サクラマス サイズ大

レア度
日本の近くにだけすむ、さけ科の魚。川で産まれ、海で育つ。

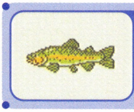
10 ライギョ サイズ大

レア度
大食いで、魚やカエルをどんどん食べてしまう。日本では嫌われ者の害魚。

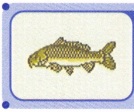
11 ブラウントラウト サイズ大

レア度
おなかに赤いはん点がある。ゲームでは、アミアとおなじくらいよく釣れるぞ。

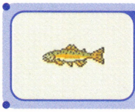
12 ブルーギル サイズ中

レア度
ゲーム中１番ゲットしやすい魚。原産地は北アメリカの中部・西部あたり。

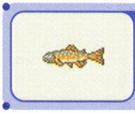
13 ヘラブナ サイズ中

レア度
コイとにているが、フナにはヒゲがない。体もコイより少し小さいのだ。

14 ブラックバス サイズ中

レア度
釣りゲームなどでおなじみの淡水魚。大きな口で、小魚をエサとして食べるよ。

15 ニジマス サイズ中

レア度
七色に光る体が特徴。育てやすく、世界中で養殖されているんだ。

16 コイ サイズ中

レア度
コイの仲間は、世界中に5000種類以上もいる。いろんなコイがいるんだね。

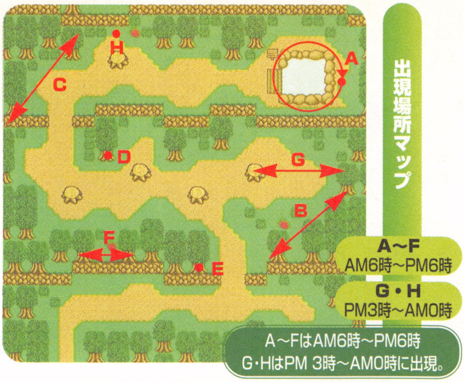
17 ヤマメ サイズ小

レア度
海におりないサクラマスを、ヤマメというんだ。ずっと川でくらすよ。

18 イワナ サイズ小

レア度
川の上流の、きれいな水でくらす淡水魚。体中に白いはん点がある。

昆虫図鑑
27種

3つの図鑑の中で、いちばん種類が多い昆虫。しかも、春と夏しかつかまえられないから、図鑑を完成させるのはけっこう大変だぞ。

➡道具屋の「アミ」でつかまえるのだ！

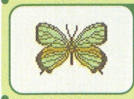


A～FはAM6時～PM6時
G・HはPM 3時～AM0時に出現。

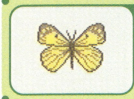
1 アゲハチョウ 春-A
レア度 ★
春になると、日本全国で見ることができるおなじみの昆虫だ。

2 オオムラサキ 春-A
レア度 ★★★★
あざやかなむらさき色をした、美しいチョウだよ。レア度も高い。

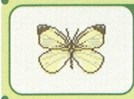
3 クロアゲハ 春-A
レア度 ★★★
黒くてカッコイイ、アゲハの仲間。寒いところは苦手で、北海道にはいないよ。



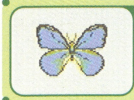
4 ミドリシジミ 春-A
レア度 ★★★★★
青緑色のはねが、とても美しいチョウ。はねの裏は灰色をしているんだ。



5 モンキチョウ 春-A
レア度 ★
春～夏のあいだ、日本全国で見られるよ。中型サイズの黄色いチョウ。



6 モンシロチョウ 春-A
レア度 ★
ゲーム中でのレア度は、アゲハチョウ、モンキチョウとまったく同じだよ。

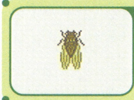


7 アナクシビアモルフォ 春-A
レア度 ★★★★
メキシコから南、中央アメリカや南アメリカなど、熱帯にすむチョウだ。

8 アブラゼミ 夏-B
レア度 ★
日本中にすんでいる。ジージーとうるさく鳴く、茶色い体をしたセミ。

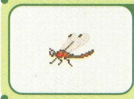
9 クマゼミ 夏-B
レア度 ★★
四国や九州など、あたたかいところが好きで、鳴き声が大きいぞ。

10 ツクツクボウシ 夏-B
レア度 ★★★
アブラゼミなどより小さいセミ。7月から10月頃まで鳴いている。

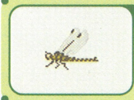


11 ヒグラシ 夏-B
レア度 ★★★★
カナカナカナと高い声で鳴く。ゲーム中では、一番見つけにくいセミだよ。

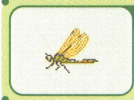
12 ミンミンゼミ 夏-B
レア度 ★
ミンミン鳴くから「ミンミンゼミ」。ほかのセミのように合唱はしないぞ。



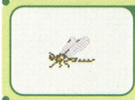
13 アカトンボ 夏-C
レア度 ★
アカトンボの色が、秋になるほど赤くなるのは、老熟するからなのだ。



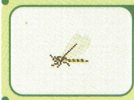
14 オニヤンマ 夏-C
レア度 ★★★
大型のトンボで、尾の先がとんがっている。はねはちょっと黄色っぽい。



15 ギンヤンマ 夏-C
レア度 ★★★★
頭部は黄緑、腹部は緑色をした美しいトンボで、人気がある。



16 シオカラトンボ 夏-C
レア度 ★
水田の近くで多く見られるトンボ。ゲーム中では、とってもつかまえやすいよ。



17 ウスバカゲロウ 春-G
レア度 ★★
トンボににた昆虫で、ほかの昆虫を食べる。幼虫は「アリジゴク」。

18 オオクワガタ 夏-E
レア度 ★★★★★
日本でもっとも立派なクワガタ。実際にも、なかなか見つけることができない。

19 ノコギリクワガタ 夏-E
レア度 ★★★★

小型のオスは、名前のとおりノコギリのような大アゴをもっているぞ。

20 ヒラタクワガタ 夏-E
レア度 ★

あたたかいところに多くいて、クヌギなどの樹液に集まってくる。

21 ミヤマクワガタ 夏-E
レア度 ★★

関西地方に多いクワガタ。オスの体は茶色で、メスは黒く光っている。

22 オオゴンオニクワガタ 夏-E
レア度 ★★★★★

オオクワガタとならんで、ゲーム中なかなかつかまえられないクワガタだ。

23 ゲンジボタル 夏-H
レア度 ★★

幼虫・成虫とも体が光る。夜、ホタルたちが飛びまわる姿はとても美しい。

24 ヘイケボタル 夏-H
レア度 ★★★★★

小型のホタル。ゲーム中、なかなかゲットできない昆虫のひとつだ。

25 カブトムシ 夏-D
レア度 ★

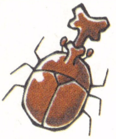
木の樹液や、あかりに集まってくる。メスにはツノがないぞ。

26 ヘルクレスオオカブトムシ 夏-D
レア度 ★★★★★

体長最大18ｃｍ！ ふつうでも14ｃｍくらいある、世界最大のカブトムシ。

27 ナナホシテントウ 春-F
レア度 ★

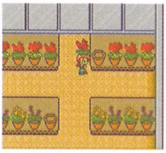
ゲーム中、一番カンタンにつかまるぞ。木の前の草を抜いてからつかまえよう。



※名前横の記号A～Gは、マップの記号に対応しています。

植物図鑑 12種

種類は少ないけど、完成させるのはむずかしいぞ。マリーと仲良くなることが完成への近道かも？



➡温室で育てた花やハーブが、図鑑に書きこまれるよ。まずは、温室を建てないとね！

1 ローズマリー
ハーブ
ピンクの小さな花だよ。

2 カモミール
ハーブ
小菊のような白い花。

3 セージ
ハーブ
紅く小さな花が咲くよ。

4 サフラン
ハーブ
料理を黄色くするハーブ。

5 ゼラニウム
花
深紅のバラのような花。

6 ラベンダー
花
リラックスできる香り。

7 シクラメン
花
大きな花が上向きに咲く。

8 ラン
花
高級なお花。高く売れるよ。

9 ヤマユリ
花
レア

10 ヒガンバナ
花
レア

11 スイセン
花
レア

12 ナデシコ
花
レア

レアな花の入手方法

育てられない花が！

ヤマユリ・ヒガンバナ・スイセン・ナデシコの４つは、自分では育てることができないのだ。

通信交換する

『川のぬし釣り４』と通信交換すると手に入れることができる。入手した花は、出荷できるぞ。

マリーからもらう

マリーは、誕生日にまだもっていない図鑑の写真をプレゼントしてくれるよ。レアな花の写真をくれるといいんだけど……。

ミニゲームを極めよう！

やりこむほどに楽しい、3つのミニゲーム！

おもしろゲームでちょっと息ぬき!!

●牧場生活には関係ないけど、たまにはゆっくり遊んでみよう！

イラストを完成させるのだ！ 15パズル

条件を満たしてから、マリーと会話すると、バラバラになった宝の地図を直してほしいとたのまれるよ。がんばって完成させると、その地図がもらえるのだ。

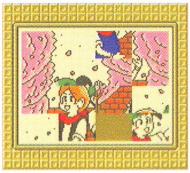
⬅宝の地図はレアアイテム入手に絶対必要だよ。がんばって解こう。

15パズルで遊ぶには

マリーとの友好度が50P以上になって、図書館へ入ると遊べる。

▼制限時間なし！ゆっくり遊ぼう!!

イラストパネルと黒パネルを入れ替えながら、イラストを完成させよう。どうしてもわからないときは、まず紙などに書いて動かしかたを考えてみよう。適当に動かしても、なかなかそろわないぞ。



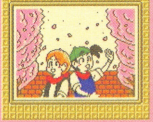
➡スタートボタンでリタイア、セレクトボタンで完成図を見ることができる。

思い出イラストギャラリー

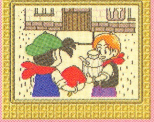
15パズルは、図書館のアルバムにのっているイラストで遊べるんだ。イラストは全部で6種類。草競馬は記録更新すると、各イベントは参加するだけで入手できるよ。全部集められるかな？

雪合戦

お花見



収穫祭



お月見

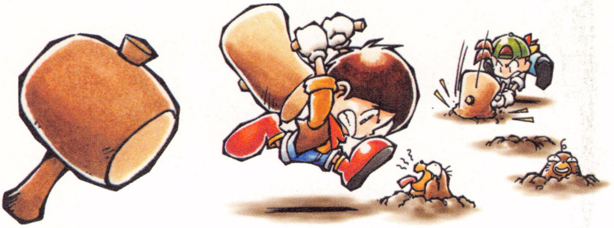
誕生日

草競馬

たたいてたたいてストレス解消!?

モグラたたき

土を耕しているとあらわれるモグラ。そのモグラを5回見ると、すぐにミニゲームが始まるよ。その後、道具屋で「モグラたたきゲーム」が買えるようになるのだ。



⬅400ブロック耕すと、5匹目のモグラが出てくるぞ。

モグラたたきで遊ぶには

畑をクワで耕しているときに、モグラを５回見ると遊べる。

▼めざすは100点満点!!

全部で100匹のモグラがでてきて1匹たたくと+1点、カエルをたたくと-1点されるよ。つまり、まちがえないで全モグラをたたかないと100点をとれないのだ。よ〜く集中してプレイしよう！

⬅たくさん出てきてもあわてるな！

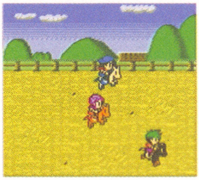
モグラの穴は方向キーとABボタンに対応しているよ！

このモグラたたきのモグラの穴は、方向キーの４方向・ABボタンとおなじかたちをしているよ。画面をよく見て、穴とおなじボタンを押そう！

大人の馬で参加しよう!!

草競馬

馬が大人になる2年目から、草競馬に出場できるようになるぞ。イベントの朝、参加するか聞かれるのでどちらか答えよう。参加すると、家にもどるのはPM6時だ。



⬅参加しなくても友好度や幸せ指数などには関係ないけれど…。

草競馬で遊ぶには

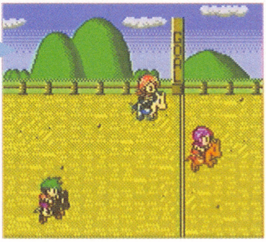
２年目以降の春の月15日と、秋の月15日に草競馬イベントに参加する。

▼優勝して賞品・賞金をゲットするのだ！

ABボタンを交互に連打して走らせよう。キミがゆっくり走るとライバルの馬もゆっくり、速く走るとライバルも速くなるぞ。様子を見ながらスピードをあげていこう。２回フライングすると失格だ。

ABボタン連打で走るぞ！

たくさん連打するほど馬は速く走るよ。ＧＢを連打しやすいように持ち変えて挑もう！



⬆レースの最後の方で、スピードを上げてくるぞ。

⬆最初は速いが、少しずつスタミナが切れてくる。

春 サクラ・カップ

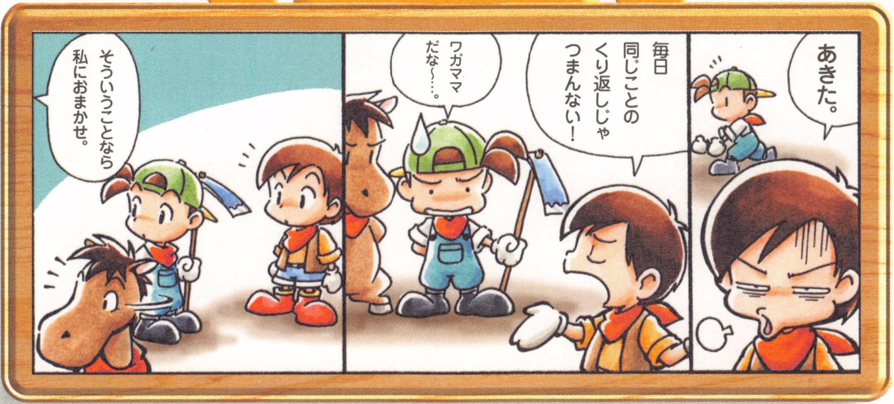
＜賞金＞　草競馬イベント参加回数×1000Ｇ
※賞金上限10000Ｇ

秋 キク・ステークス

＜賞品＞
ハクサイの種　10コ

通信機能120％活用術！

通信で牧場生活がさらに充実するよ！



通信得講座!!

『牧場』仲間がいたら、ぜひためしてほしいのが通信交換！ひとりでプレイしていたら体験できない、お得なことがいっぱいあるのだ！

➡動物・種・魚・昆虫は、相手がひとつも持っていない場合のみ、プレゼントできるのだ！

作物を充実させよう!!

全部で21種類ある種。男の子と女の子で通信交換すれば、すべての種が入手できるぞ。これで作物づくりがもっと楽しくなるね。また、花・ハーブの種交換は図鑑を完成させるためにも絶対必要なのだ!!

が買える種

カブ　トマト　ラッカセイ　ブロッコリー　セージ　サフラン　ゼラニウム　シクラメン

交換!!

が買える種

ジャガイモ　トウモロコシ　ナス　ニンジン　ローズマリー　カモミール　ラベンダー　ラン

➡おたがい、自分の店にしか売っていない種をいっぱい買って、交換スタート！

⬅男の子の畑でトウモロコシを収穫だ！

ねらいは金のニワトリだ!!

牛・ニワトリ・羊が交換できる動物交換。なかでもニワトリどうしを交換すると、50％の確率で金のニワトリに変化するぞ。普通のニワトリより、売り値もタマゴの出荷額も高いから、絶対手に入れよう。ニワトリと牛など、おなじ種類じゃなくても交換できる。覚えておくと得するかも!?

ついにゲット!!

⬆確率が高いから、けっこうすぐ入手できるよ！

牛のもようもチェック！

全部で4種類ある牛の体のもよう。持っていないもようの牛と交換して、全もようを集めてみるのも楽しいかも。でも、不きげん・病気・妊娠中の牛（羊もね）は交換できないから注意しよう！

➡全もようを集めるのは、意外と大変なのだ。

たまには気分を変えて…

かわいがっているペットどうしを交換することもできるよ。イヌとネコを交換すれば、毎日の生活がちょっと変化するかも。自分で名前をつけたペットが、友だちの牧場にいるなんて不思議なカンジ！

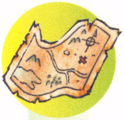
➡かわいがってもらうんだよ〜！

図鑑の完成をサポート!!

なかなかつかまえられない魚や昆虫は、通信交換で入手するのもひとつの手。交換できるのは図鑑に写真がある魚と昆虫で、魚どうし、昆虫どうしだけじゃなく、魚と昆虫を交換することもできるよ。図鑑の完成めざして、がんばろう！

➡図鑑にのっているものが交換可能。

⬆レアな魚・昆虫は通信でゲットしちゃおう！　アッという間に図鑑が完成しそう？



超レアアイテムをゲットしよう!!

自分も相手も、「15パズル」で宝の地図を完成させていると、地図を合体させることができるよ。これで、レアアイテム「ミラクルグローブ」をゲットだ！

⬅本物の地図になった！システム手帳のQ＆Aを見て宝を探しに行こう！

➡裏山の頂上近くで発見!!

牧場MEMO

『川のぬし釣り4』と通信交換してみよう！

じつは、GBソフト『川のぬし釣り4』と通信交換することができるんだよ。入手がむずかしいヤマユリ・ヒガンバナ・スイセン・ナデシコの4つも、『ぬし釣り』ならカンタンに手に入るのだ！

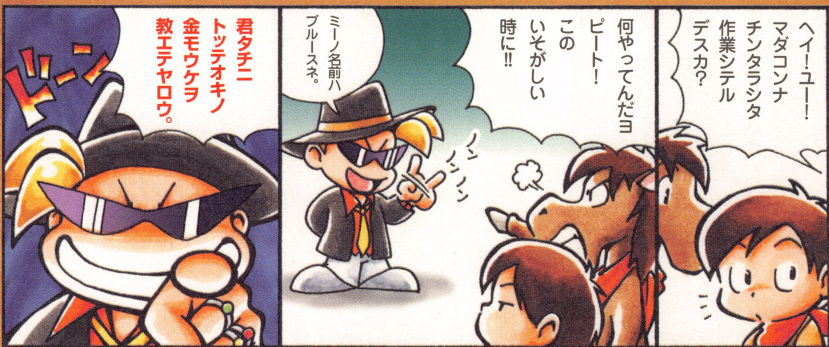
交換できるもの

- 魚
- 昆虫
- 花
- ハーブ

⬆これで、通信交換の輪が広がるね！

ちょっぴりおかしな「牧場物語」

こ〜んな楽しみかたもあるんだよ！

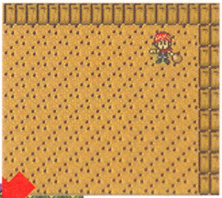


ズルイ？ かしこい!? ラクチン生活術!!

ちょっぴりズルイけど、とっても役立つ情報を2つ教えちゃうぞ！ まじめにやってるキミも、今度ためしてみたら？

水まきなしで大量出荷しよう!!

雨の日が多い、秋にオススメの作物の育てかただよ。まず、種をはじからびっしりまけるだけまいてね。あとは雨が降って、勝手に育つのをまつだけ。カンタン！



とにかく種をまく！

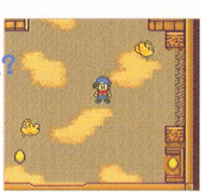
➡収穫までの日数が、短い作物の方がいいよ。

ナスが大量発生!!

⬅できた！ あとは収穫するだけ!!

金のニワトリで大もうけする方法

金のニワトリが産んだタマゴからは、金のニワトリが産まれるよね。だから、どんどんタマゴをふ化してニワトリを増やし、動物屋に売っちゃおう。売り値が高いから、あっというまに大金持ち！



笑いが止まらない!?

➡すぐ売るのは、ちょっとかわいそう!?

こんなのアリ!?

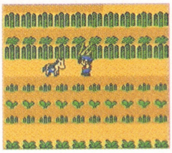
キミだけの「物語」をつくろう!!

まじめに生活するだけが、牧場生活じゃない!?

●めざすは作物づくりのプロ!

「作物物語」

とにかく作物づくりだけに燃えるのも新しい楽しみかた。エンディング後に総出荷数がわかるから、作物出荷数の記録を作るのもいいね!



➡1年中、毎日大忙しなのだ!!

●毎日遊んで暮らすのだ!

「花の芽村物語」

牧場の仕事をやらないで、毎日村のみんなとおしゃべりしたり、遊んだりしてくらすのも楽しそう! イベントもたくさん見られそうだよね。

➡村のことなら全部わかっちゃう。

●温泉好きにはタマラナイ!

「裏山温泉物語」

3年間、ず〜っと裏山の温泉に通うという荒技もアリ! 毎日温泉につかって、健康健康。だけどバッドエンドになること、間違いなしだけどね。

➡体中が、ふやけちゃいそう〜。

「牧場物語」シリーズプロデューサー わだ氏オススメ

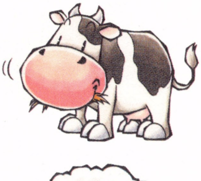
●動物だ〜いすき!

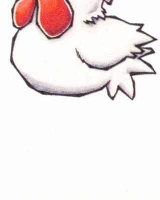
「動物王国物語」

作物物語とは逆に、動物だけを育てる毎日があってもいいよね。最初に必要になる、牧草の種や動物を買うお金は、裏山の作物を出荷してためよう。だんだん動物を育てることだけで生活できるようになるよ。

➡放牧するために、ペットはイヌに!

⬅牛・ニワトリの次は羊だ!





キャラクターデザイン まつやまいくさ先生オススメ

●釣って釣って、釣りまくる!

「釣りバカ物語」

ゲームを始めたら、すぐつりざおを買って毎日釣りざんまい! いろんな道具の中でも、つりざおは使っても体力が減らないから、朝から晩まで思うぞんぶん釣りができるのだ。魚図鑑なんて、すぐに完成しちゃうぞ!

➡雨の日や雪の日も釣りまくる!

⬅小さな泉の中にこんなにいるの?

めざせ！グッドエンディング！

全エンディングの条件を完全公開！

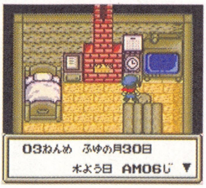
3つのエンディングがあるのだ!!

●3年後、キミを待っているのはどんな結末なのかな？

ドキドキのエンディング！

3年目の冬の月30日がおわると、いよいよエンディングが始まるぞ。エンディングの種類は全部で3つ。

さあ、キミの3年間はいったいどんな終わりを迎えるのかな？



➡この後、ベッドに入るとエンディングに！

1 グッドエンディング **新しい牧場主**

2 ノーマルエンディング **変わらない毎日**

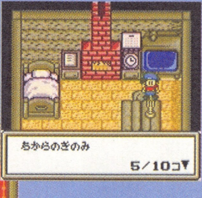
3 バッドエンディング **レジャーランド**

⬇ 選択によって ⬇

続けてプレイ / **ゲームオーバー**

エンディングの後も続けて遊べる!!

がんばって建て直してきた牧場。じつは、エンディング1・2のあとなら続けて遊べることができるのだ。だけど3のバッドエンディングの場合、最後の質問の答えかたによってはゲームオーバーになってしまうことも…!? 続けて遊びたい人は気をつけてね!!



➡総出荷数などがわかる、牧場マスターのしるしが置かれるよ。

⬅バッドエンディングでも「続ける」を選べば続けられるのだ。

グッドエンディングの条件

条件に6つ以上あてはまると、めでたくグッドエンディングだよ！ でも、かなりがんばってプレイしないと見られないかも!? 次のページのアドバイスを参考にして、キミもチャレンジ！

➡感動のエンディングが待っている！

GOOD ENDING!!

幸せ指数	70P以上
所持金	10000G以上
総出荷数	10000個以上
牛	3頭以上
ニワトリ	3羽以上
羊	3頭以上
力の木の実の入手数	10コ
自宅レベル	レベル3

バッドエンディングの条件

条件に6つ以上あてはまると、最悪のこのエンディングに……。バッドエンディングは、最後の質問の答え方によって、2つ用意されているぞ。

➡質問に「続ける」と答えると……。

⬅「やめる」と答えると……!!

BAD ENDING

幸せ指数	9以下
所持金	1999G以下
総出荷数	99個以下
牛	0頭
ニワトリ	0羽
羊	0頭
力の木の実の入手数	3コ以下
自宅レベル	レベル1

ノーマルエンディングの条件

NOMAL ENDING

グッドエンディング・バッドエンディングの条件以外

いくつかのバッドエンディングの条件をはずれていると、このエンディングになるよ。ちょっとつまんないかも？

⬆友好度のいちばん高いキャラがむかえにくるよ。

ピートにおまかせ！

これでバッチリ

グッドエンディング徹底アドバイス!!

●りっぱな牧場をめざすキミに、役立つコツとヒントを教えちゃうぞ！

条件1 幸せ指数70P以上

幸せ指数をアップさせるコツ!!

幸せ指数は、やさしい気持ちでゲームをしていればきちんと上がるもの。だから、逆に下がることをしなければ、70Pだって楽勝なのだ。幸せ指数がダウンするのは、牛・羊が死んだとき-30P、主人公が病気になったとき-5Pだけだよ。

これだけは絶対ダメ！

➡1頭でも死ぬとツライ。

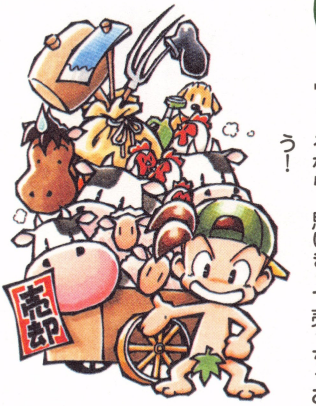
条件2 所持金100000G以上

売れるものは全部売るべし！

もうすぐ3年目が終わるのに、お金がちょっと足りないってときは、まわりに売れるものがないか探してみて。温室の花や作物、泉の魚などいろいろあるはず。動物だって、それぞれ3頭いればOKだから、4頭いるなら、思いきって売っちゃおう！

けっこうなんとかなるもの

➡これで足りるかな？



条件3 総出荷数1万個以上

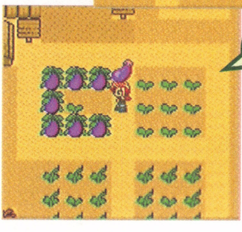
ひたすら出荷するのみ!!

3年間で1万個出荷するのはとってもハード！1カ月に約840個、1日28個以上出荷が最低ノルマなんだ。毎月かなりたくさんの作物をつくらないと追いつかないよ。もちろんタマゴ・ミルクや裏山の実も、忘れずに毎日収穫して出荷しよう！

計算して種まき

➡種は日にちをずらしてまこう。

1日のノルマ達成！

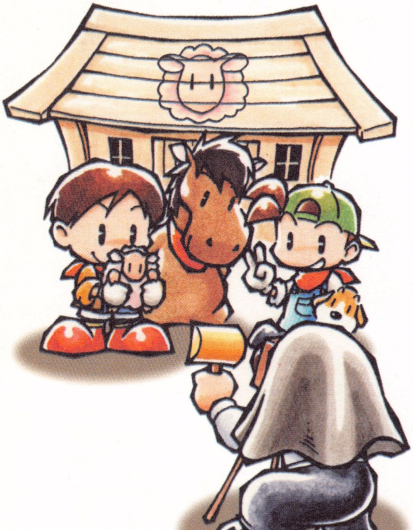


⬅すると毎日収穫できるってワケ。

条件4 牛3頭以上

条件5 ニワトリ3羽以上

条件6 羊3頭以上

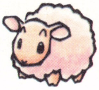


がんばって羊小屋を建てよう!

牛・羊は、幸せ指数がたくさんアップするように、かならず「牛のたね」「羊のたね」で種つけして3頭以上に増やそう。そのためには、家の増築よりも羊小屋を先に建てるほうがいいかも。ちょっと大変だけど、早くからウールがとれて出荷数もかせげるぞ。ニワトリはどんどん増やせるから、3羽以上なんてヨユウだね!

➡やったあ～完成だ!

⬅羊のたねで、増やしていこう!



条件7 力の木の実10個

掘って掘って掘りまくるのだぁ～!!

耕していない土をクワで掘ると出てくる、力の木の実。グッドエンディングをめざして生活していれば、あっという間に10個見つかるハズ。たくさん畑をつくるのだ!

⬆2000ブロック掘ると全部見つかるぞ。

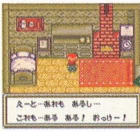
⬆花の数がゲットした実の数だよ。

条件8 自宅レベル3

コツコツ資材をためるべし!

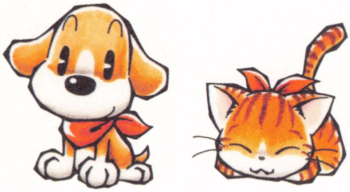
最初に住んでいる家はレベル1。なんと、2回も家を増築しないといけないのだ。必要な資材は裏山のきりかぶを割って手に入れよう。スーパーオノがあれば、そんなに苦じゃないよ。

⬆全部割れば1回で資材30個入手。



⬆これがデラックスなレベル3の家。

おかげで私にも、牧場づくりができるようになったわ。
ほんとうにありがとう！
どういたしまして。
おい、リーダーはオレだぞ！
ではお別れだ。我々は次の悩める牧場主のために、もう旅立たねば！
あ！待って！
また会いたくなったら…。
その時は…。
これを空に照らしたまえ！
パッ
はあ？
わははははっ
あ、次はこの牧場にいるから。
ここへ連絡すればいいのね。
さよーならー！
ありがとう、ボクらの牧場レンジャー!!
完

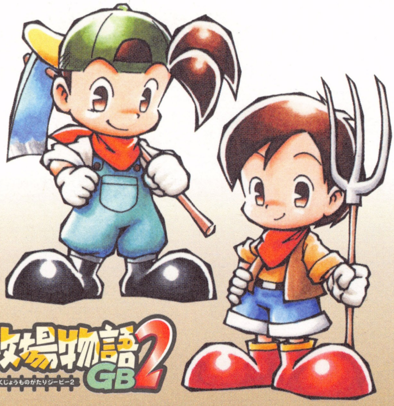


クリアした日　　年　　月　　日

エンディング

の

牧場日記



牧場物語GB2
ぼくじょうものがたりジービー2

3年目　冬の月

1 ←大雪注意	2	3	4	5 →
6 雪合戦	7	8	9	10
11	12	13	14 感謝祭	15
16	17	18	19	20 ←
21 大雪注意	22	23	24 →	25 聖夜
26	27	28	29	30

1年目　春の月

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25 お花見
26	27	28 ホタル発生	29	30

牧場生活を始めた日　／　(　)

なまえ

たんじょうび　　の月　　日

ペットの
なまえ

うまの
なまえ

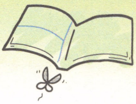
牧場日記の使い方

使い方は自由。シールをはったり、毎日の出来事を書きこんで、キミだけの牧場日記をつくろう！

●種をまいた日や収穫日を書こう●動物を買った日や、成長した日をチェックしよう●イベントがおきた日は、シールをはろう

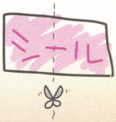
牧場日記の作り方

1. 61ページから64ページの、青色の線を切りとる。



2. 半分に折りページを順番どおりにそろえたら、はしっこをホチキスでとめる。

3. 本の巻頭についているシールを赤い▲のところで切って、このページの上にとめる。



4. 日記の1～2ページに名前などを書き込んだらできあがり！

1年目　夏の月

1	2	3	4	5
6	7 七夕	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

(11～15：←台風1号に注意→)
(21～25：←台風2号に注意→)

3年目　秋の月

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10 お月見
11	12	13	14	15 キク・ステークス
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25 収穫祭
26	27	28	29	30

3年目 夏の月

1	2	3	4	5
6	7 七夕	8	9	10
11	12	13	14	15
←台風1号に注意→				
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
←台風2号に注意→				
26	27	28	29	30

1年目 秋の月

1 馬入手	2	3	4	5
6	7	8	9	10 お月見
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25 収穫祭
26	27	28	29	30

2年目 冬の月

1	2	3	4	5
←大雪注意→				
6 雪合戦	7	8	9	10
11	12	13	14 感謝祭	15
16	17	18	19	20 ←
21	22	23	24	25 聖夜
大雪注意→				
26	27	28	29	30

2年目 春の月

1 新年祭	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15 サクラ・カップ
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25 お花見
26	27	28 ホタル発生	29	30

1年目 冬の月 6

1	2	3	4	5
←大雪注意→				
6 雪合戦	7	8	9	10
11	12	13	14 感謝祭	15
16	17	18	19	20 ←
21	22	23	24	25 聖夜
大雪注意→				
26	27	28	29	30

3年目 春の月 11

1 新年祭	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15 サクラ・カップ
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25 お花見
26	27	28 ホタル発生	29	30

2年目 夏の月 8

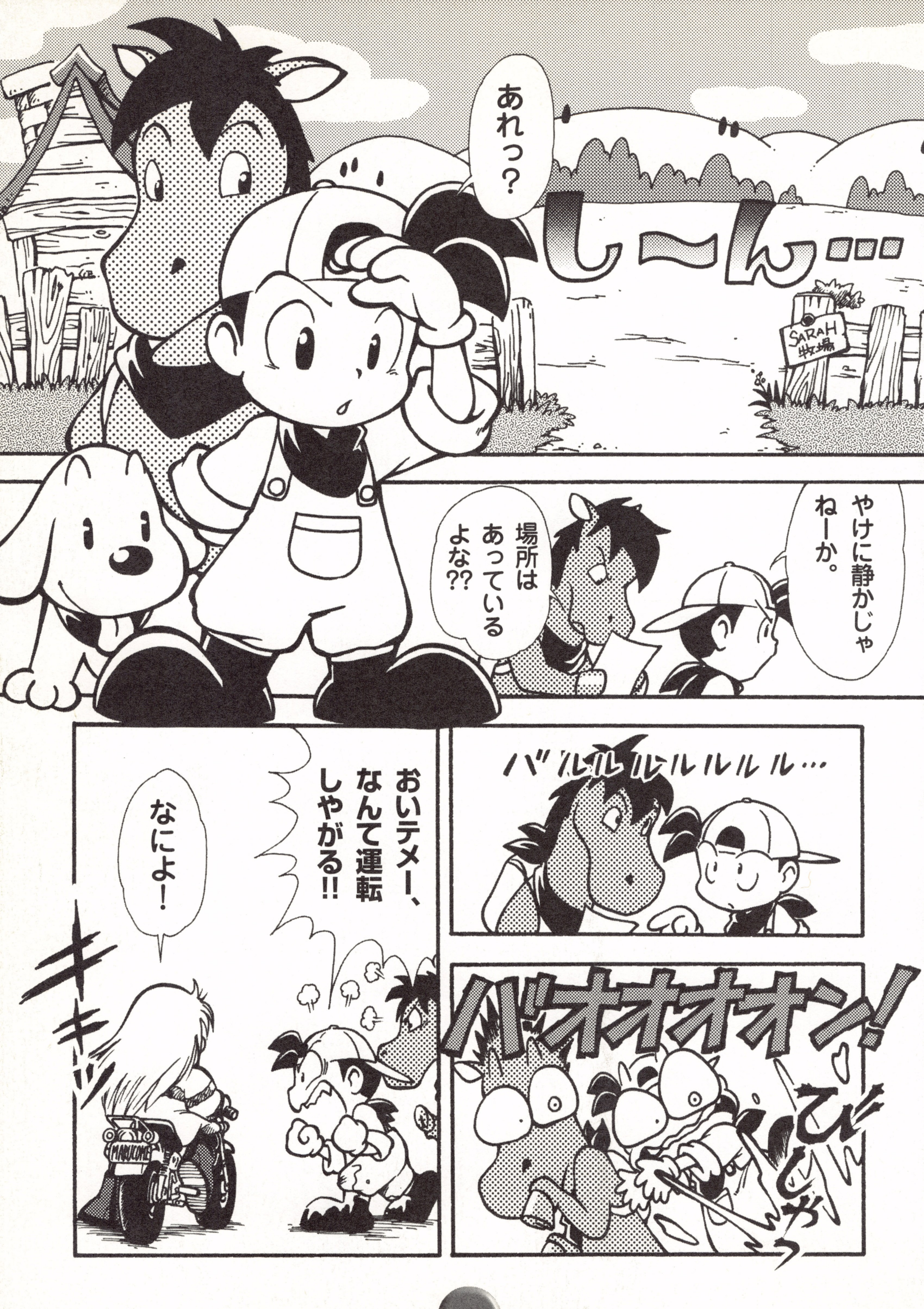
1	2	3	4	5
6	7 七夕	8	9	10
11	12	13	14	15
←台風1号に注意→				
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
←台風2号に注意→				
26	27	28	29	30

2年目 秋の月 9

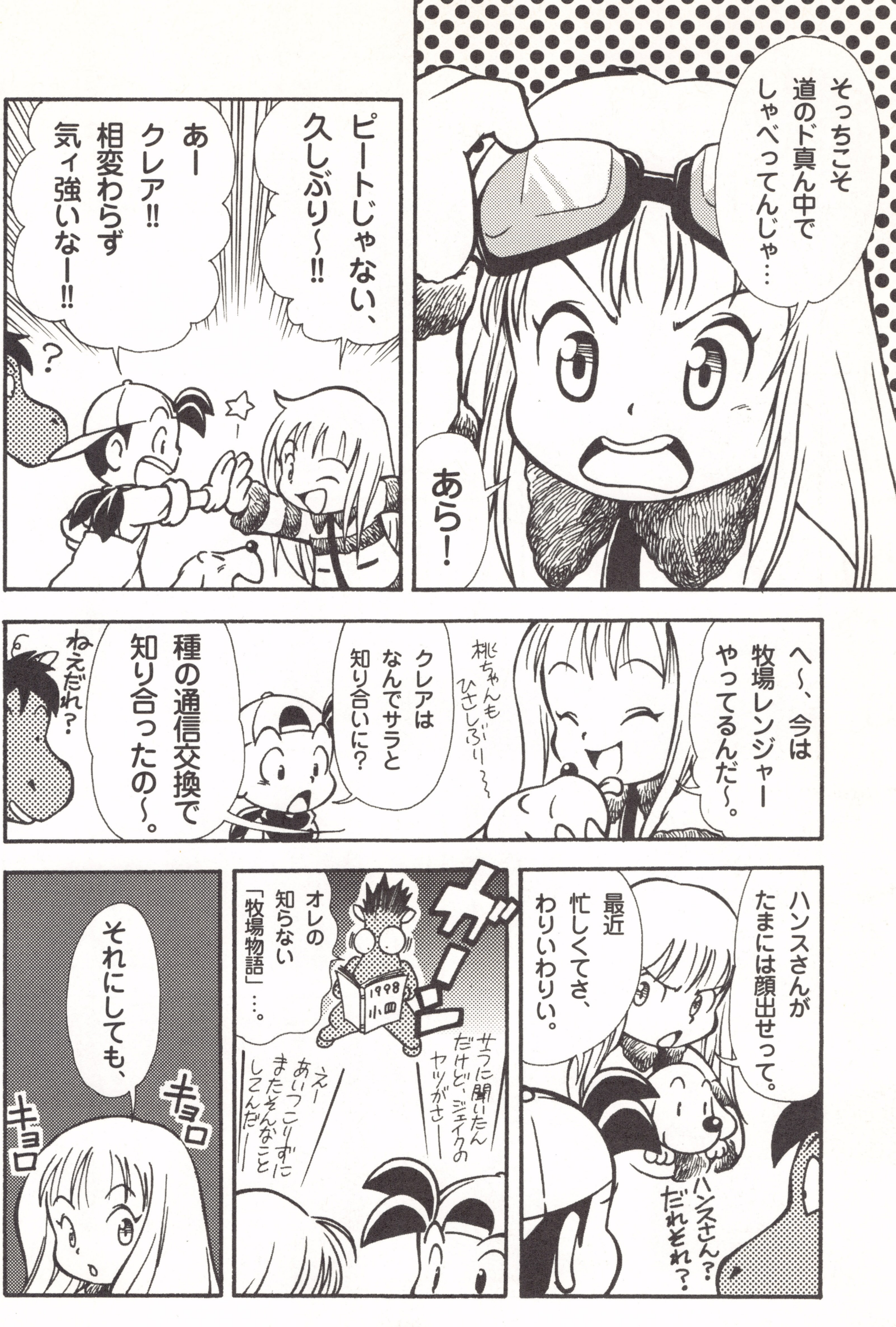
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10 お月見
11	12	13	14	15 キク・ステークス
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25 収穫祭
26	27	28	29	30

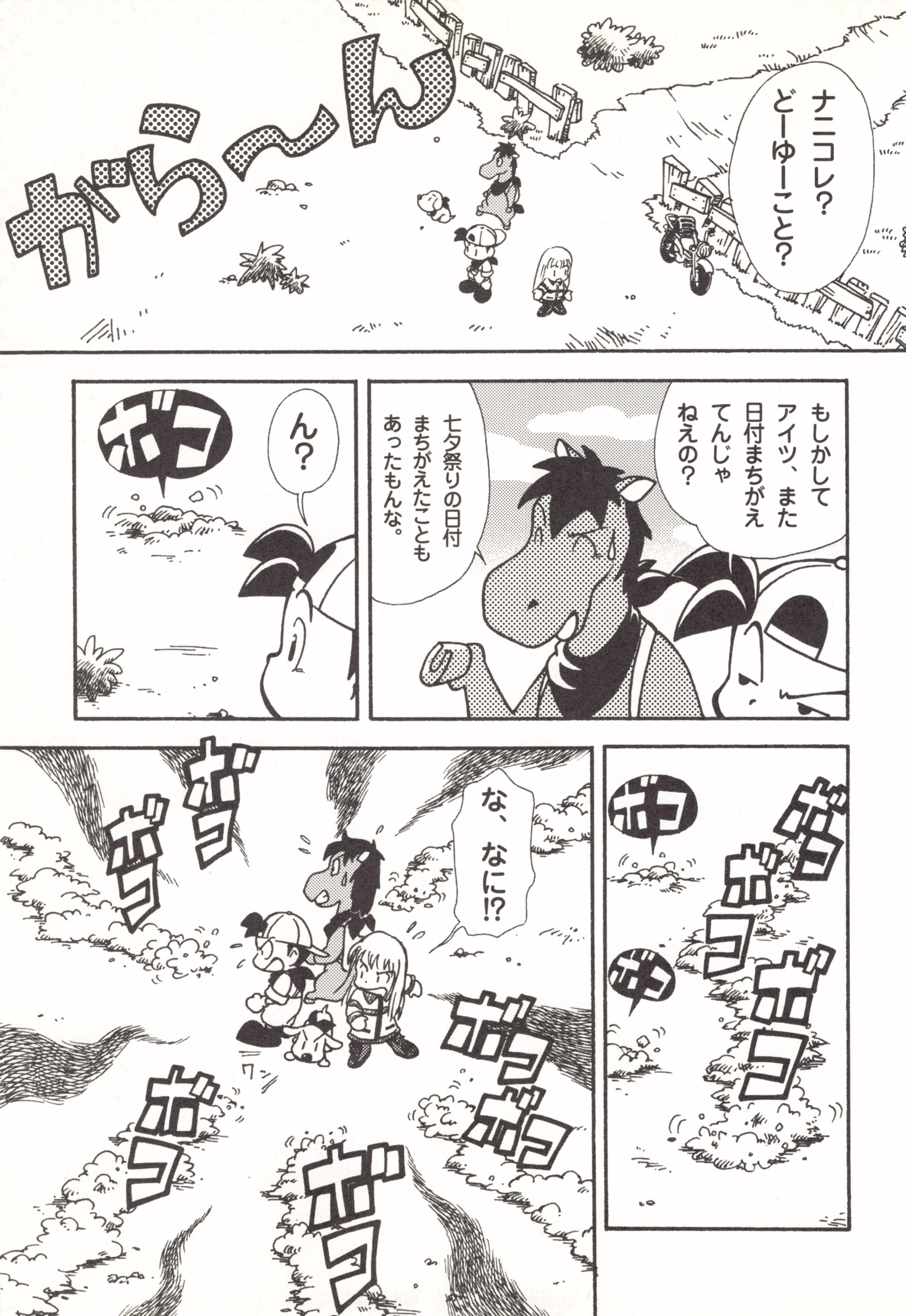
ピート
桜丸さん
桃ちゃん
その後いかが
お過ごしですか!?
カナリヤ牧場様方
ピート様
このあいだはありがとう。
おかげで今秋の畑は
大収穫!
それで村の
みんなを集めて、
牧場で2日間
ハロウィンパーティーを
することになりました。
絶対遊びにきてね!
サラより
ったく、
おまえが
ぐずぐずして
いるから、
1日目行けな
かっただろ!
だって
ついこの間まで
いたじゃんかー。
それに今の
牧場の奥さん、
すんげー美人だもん。
行きたくも
なくなるよ。
ピート君
今日もありがとう~
サラとは
大ちがいだ
でも村の
女の子は
気に入ってた
じゃんか。
そうだ!!
オレの
マリーちゃん!
おっ
ぴたっ
ついたぞ。
いま
行くよー
マリー
ちゃーん!!
シュッ シュッ シュッ
ピッ
わんっ
ゲンキンな奴…

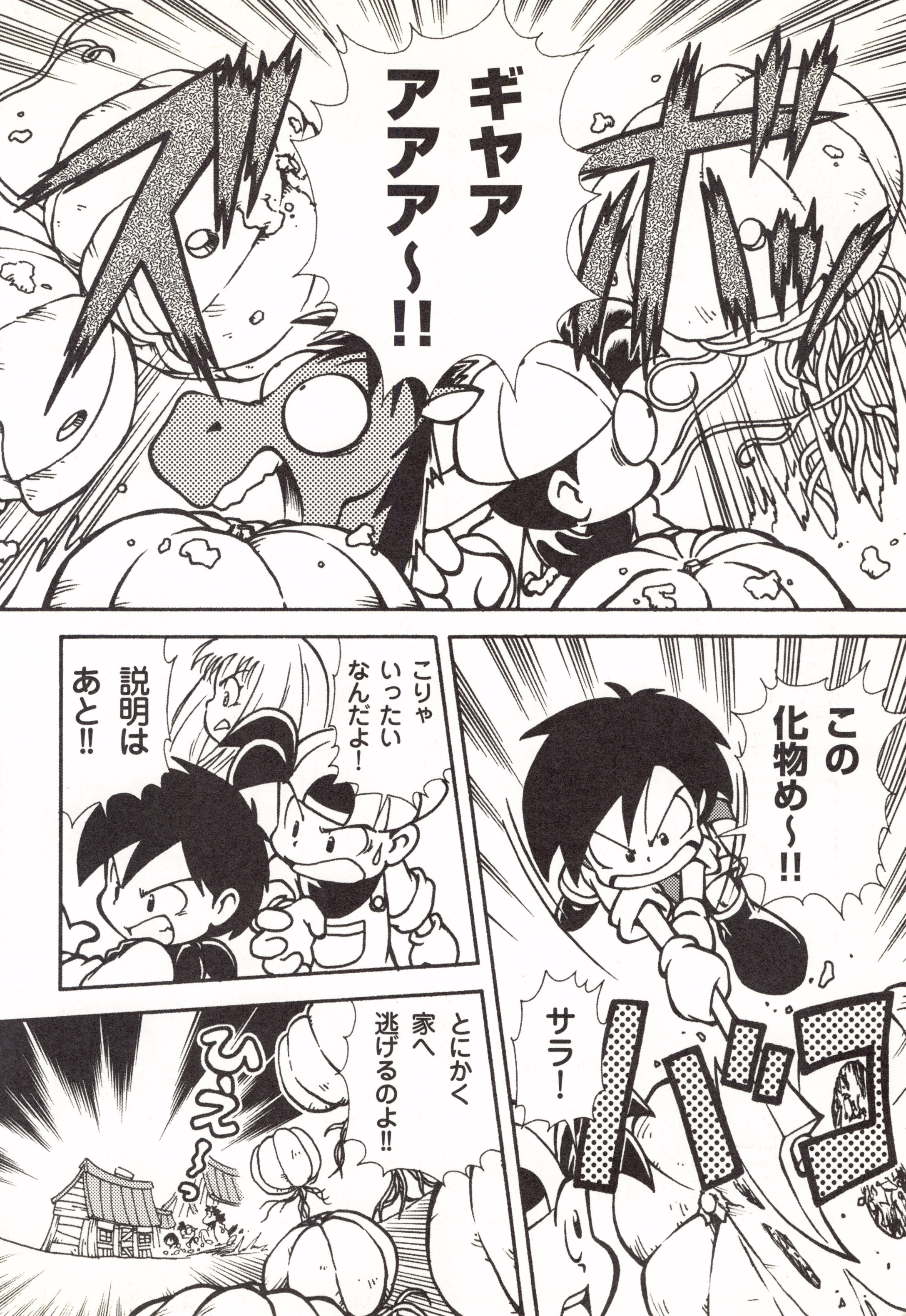
牧場物語スペシャルコミック
恐怖のハロウィンパーティー
のどかな牧場に
ナゾの怪物(クリーチャー)たちが
あらわれた!!
presented by
IGUSA MATSUYAMA
MOMONOSUKE
SAKURAMARU
PEAT
SARAH
CLAIRE
???



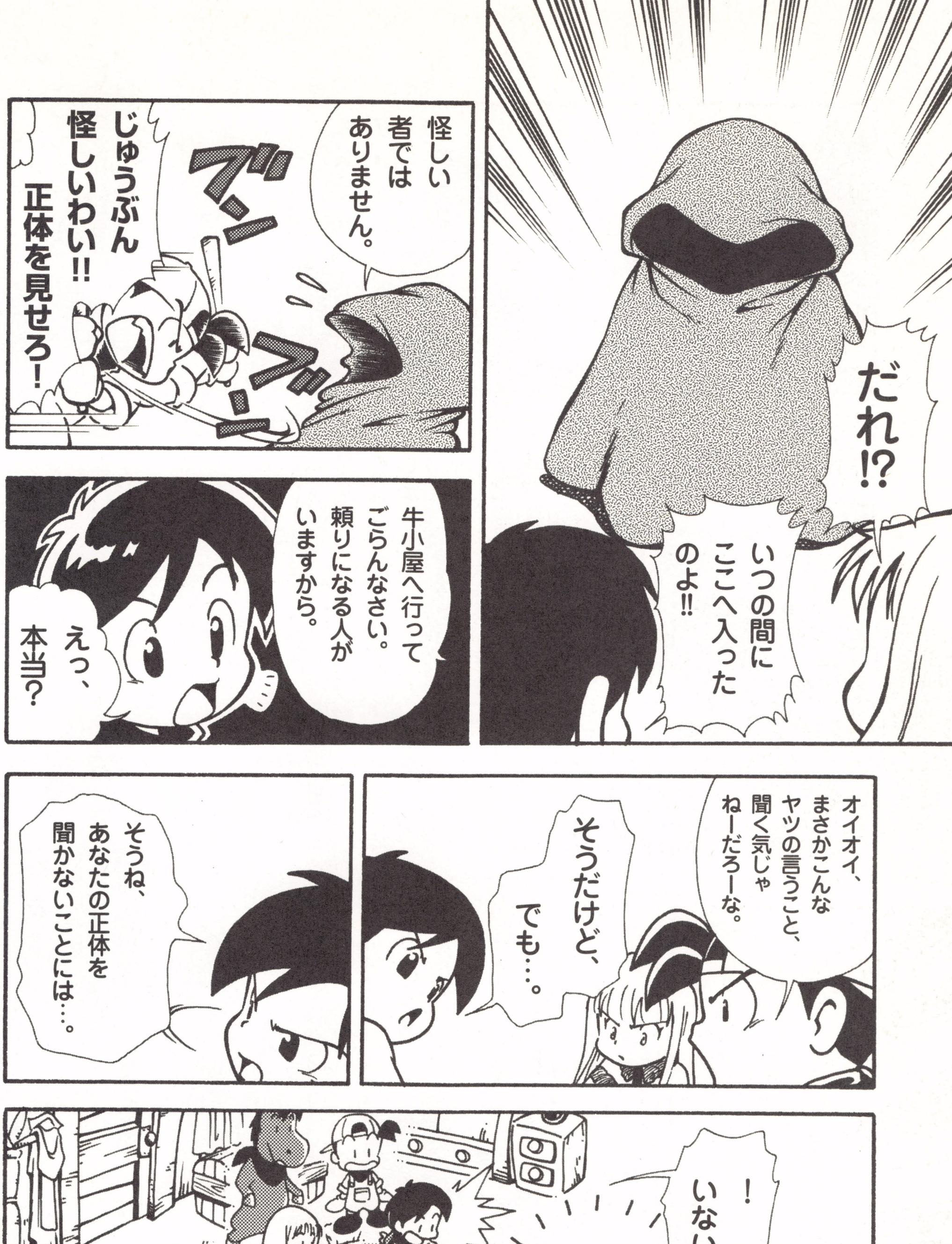
あれっ？
し〜ん…
SARAH牧場
やけに静かじゃねーか。
場所はあっているよな??
バルルルルルルル…
バオオオオオン！
びくっ
おいテメー、なんて運転しやがる!!
なによ！
キキッ
MAMUONE


そっちこそ道のド真ん中でしゃべってんじゃ…
あら！
ピートじゃない、久しぶり～!!
あー クレア!! 相変わらず気ィ強いなー!!
？
へ～、今は牧場レンジャーやってるんだ～。
桃ちゃんもひさしぶり～
クレアはなんでサラと知り合いに?
種の通信交換で知り合ったの～。
ねえだれ？
ハンスさんがたまには顔出せって。
最近忙しくてさ、わりいわりい。
ハンスさん？だれそれ？
ガーン
オレの知らない「牧場物語」…。
サラに聞いたんだけど、ジェイクのヤツがさー
えー あいつこりずにまたそんなことしてんだー
それにしても、
キョロ
キョロ


ナニコレ？
どーゆーこと？
がら～ん
もしかして
アイツ、また
日付まちがえ
てんじゃ
ねえの？
七夕祭りの日付
まちがえたことも
あったもんな。
ん？
ボコ
ボコ
ボコ
ボコ
ボコ
な、なに!?
ボコ
ボコ
ワン
ボコ
ボコ
ボコ
ボコ
ボコ

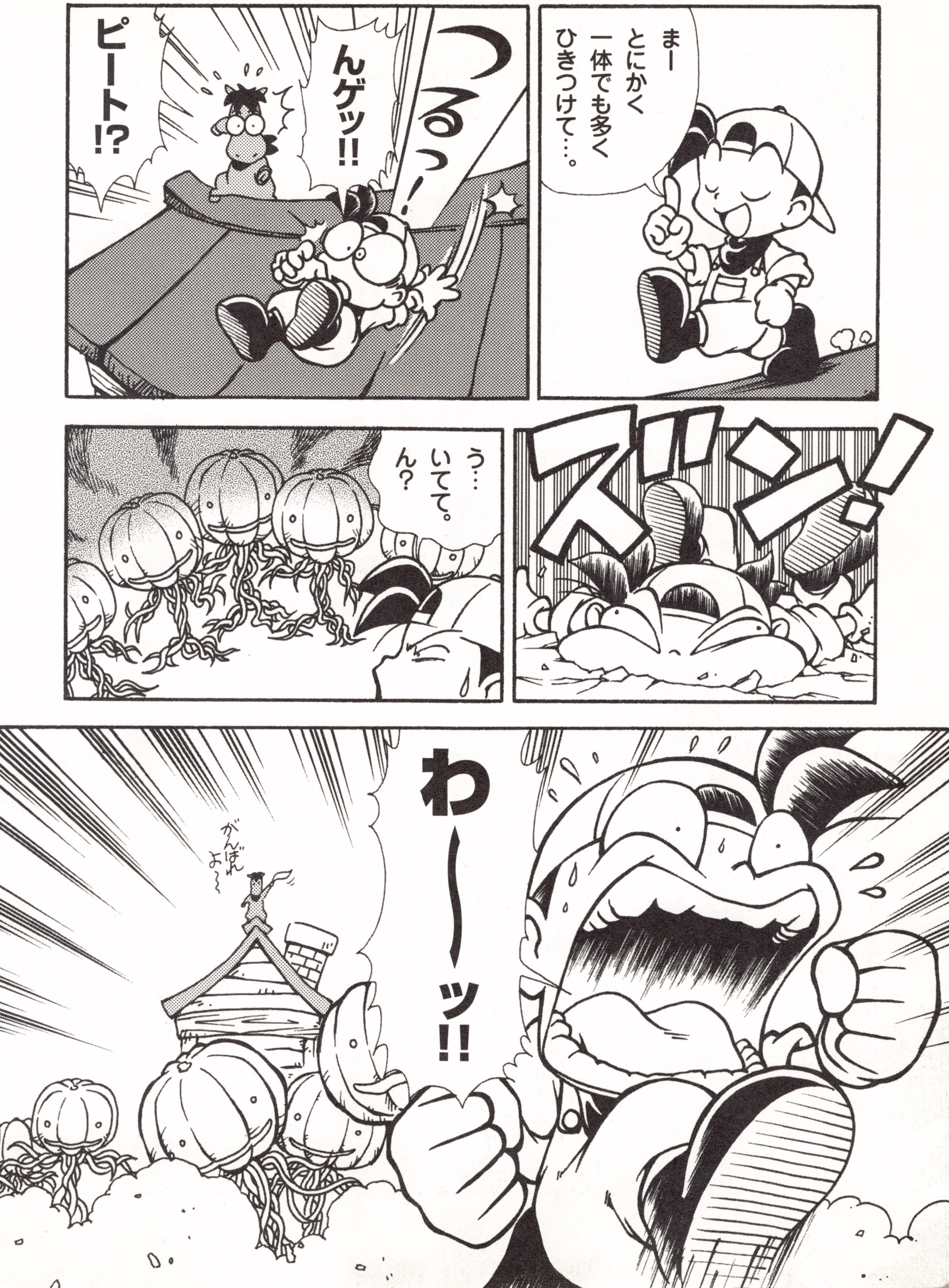

ギャアアア～!!
この化物め～!!
サラ!
こりゃいったいなんだよ!
説明はあと!!
とにかく家へ逃げるのよ!!
ひえ～っ

なんなのアレ!!
説明してくれよ!
私にもよくわからないの。
えーみなさん、そもそもこの牧場は…
話なげーぞ!
さっさと始めろー!!
きのうのハロウィンパーティーの開会式の時、
突然土の中からあいつらが現れてみんなを襲い始めたの。
ワ〜〜ッ
キャ〜ッ
たまたまグラスを取りに家へ戻った私だけが助かって…。
じゃ、じゃぁほかのみんなは、
まさか殺されたとか…!?
みなさん。

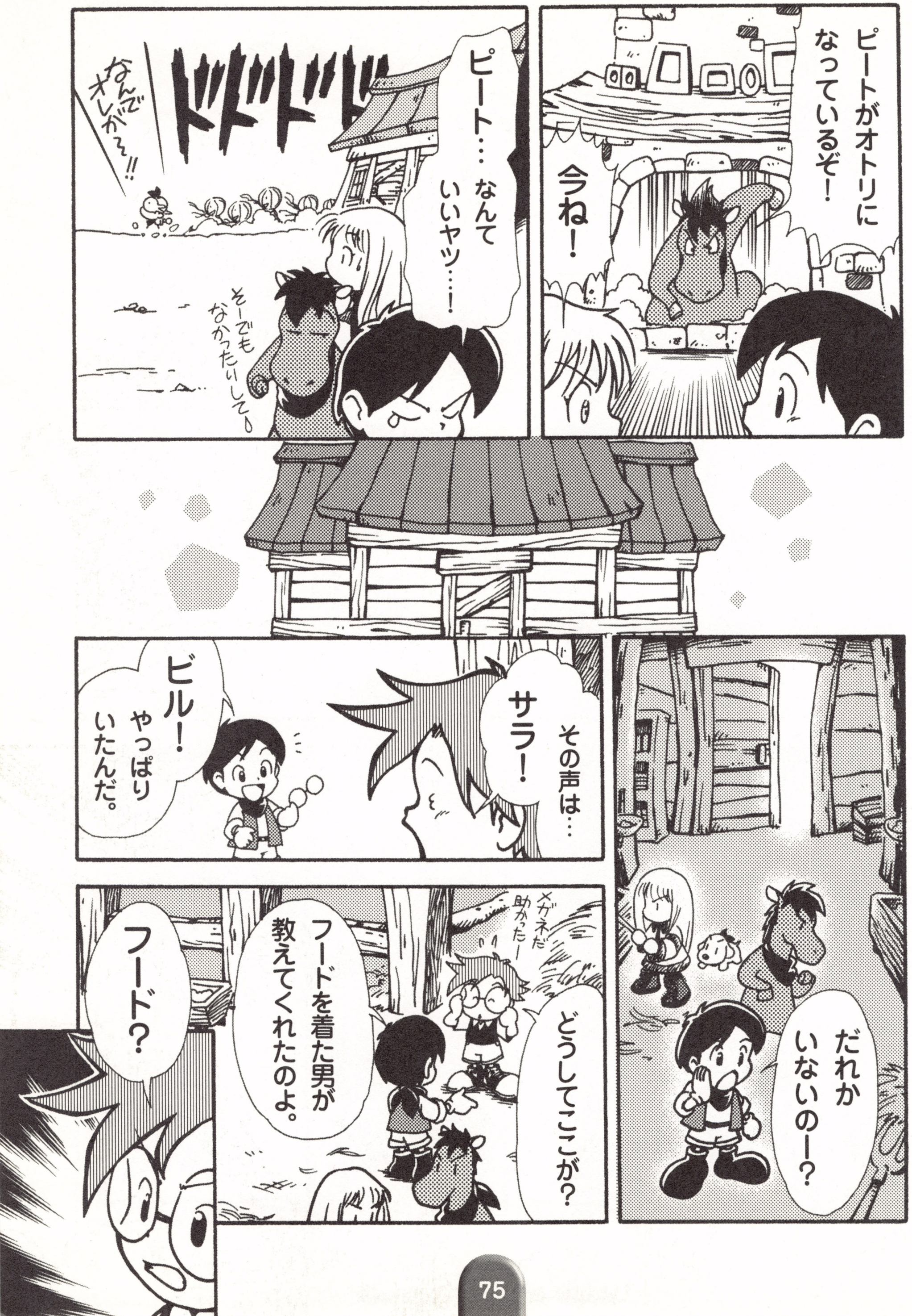


だれ!?
いつの間にここへ入ったのよ!!
怪しい者ではありません。
ブン
ブン
じゅうぶん怪しいわい!! 正体を見せろ!
牛小屋へ行ってごらんなさい。頼りになる人がいますから。
えっ、本当?
オイオイ、まさかこんなヤツの言うこと、聞く気じゃねーだろーな。
そうだけど、でも…。
そうね、あなたの正体を聞かないことには…。
!
いない…!!

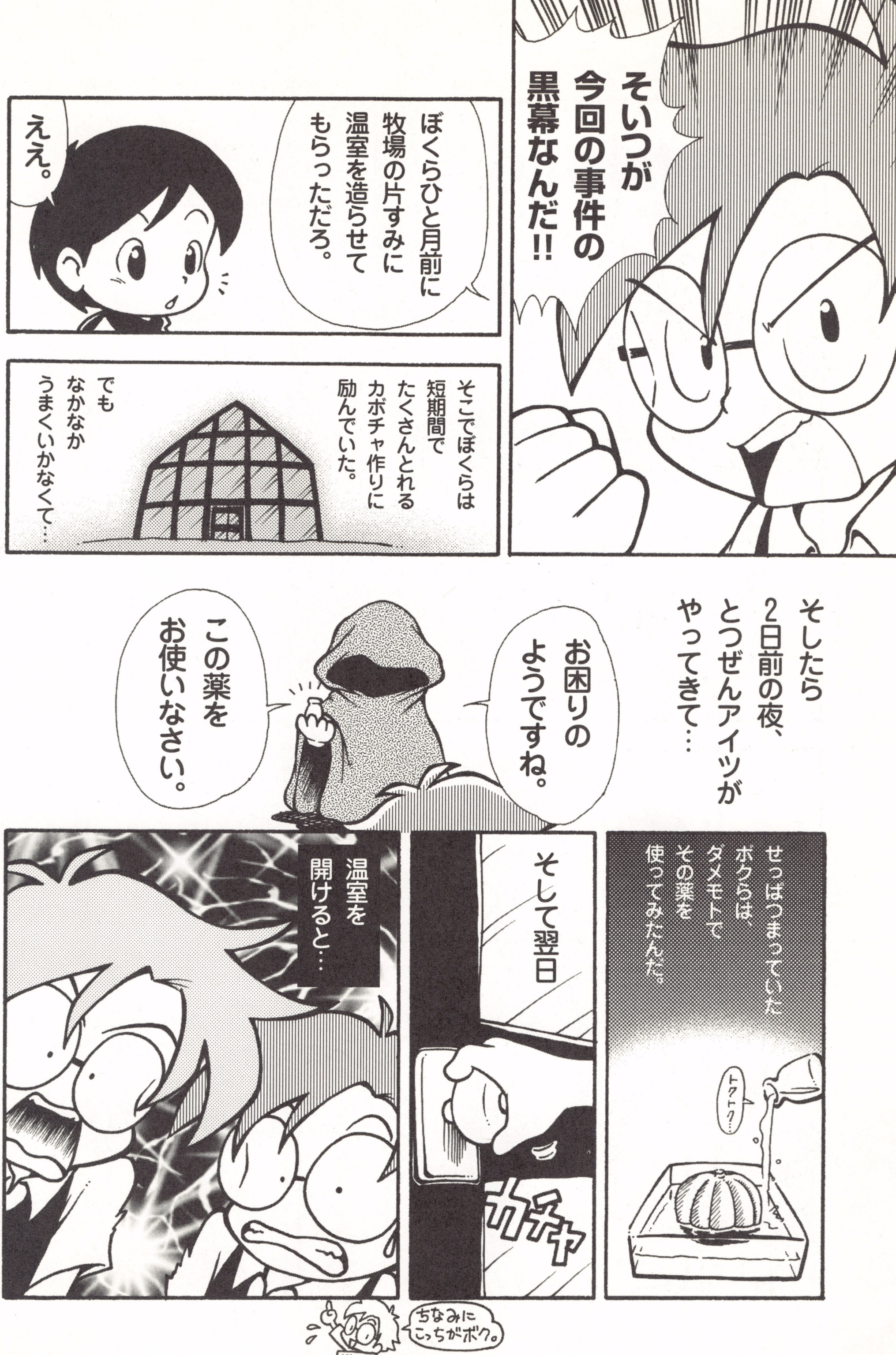
それはウィルかビルのメガネ…！
ワン！
アイツは怪しいけれど、これは行く価値がありそうね。
でもどうやって？
外にはまだたくさん化物がいるぜ。
オレにいい考えがある！
カァーッ
カァッ
あのなあ。
オマエがおとりになって、ヤツらの注意をひきつける。
いい作戦だろ!?
えっへん！
どこがいい作戦だよ!!
いつもうまくいかねーだろ、オマエの作戦は!!
ガオオオ〜

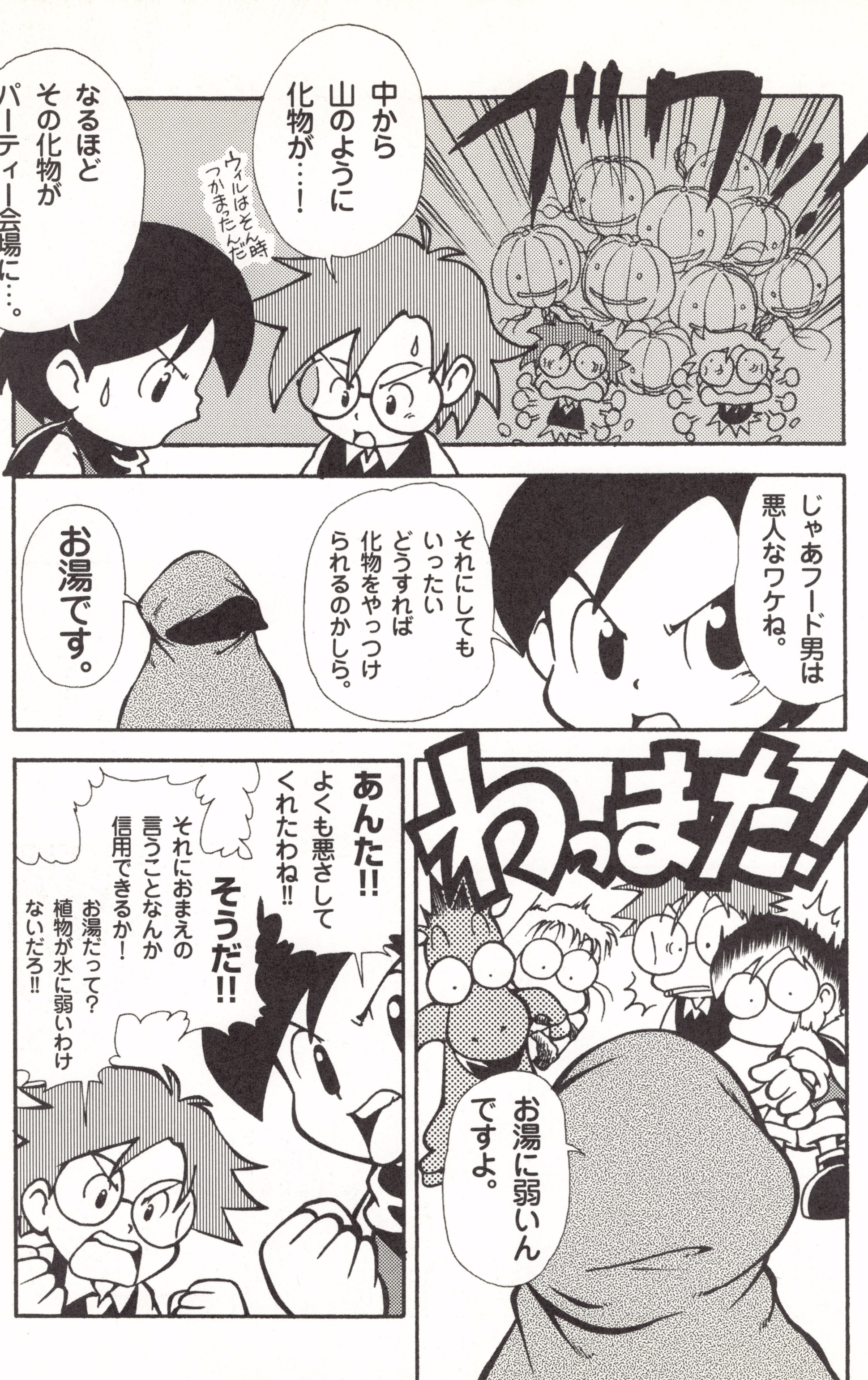


まー
とにかく
一体でも多く
ひきつけて…。
つるっ
んゲッ!!
ピート!?
ズン!
う…
いてて。
ん?
わ〜〜ッ!!
がんばれよ〜

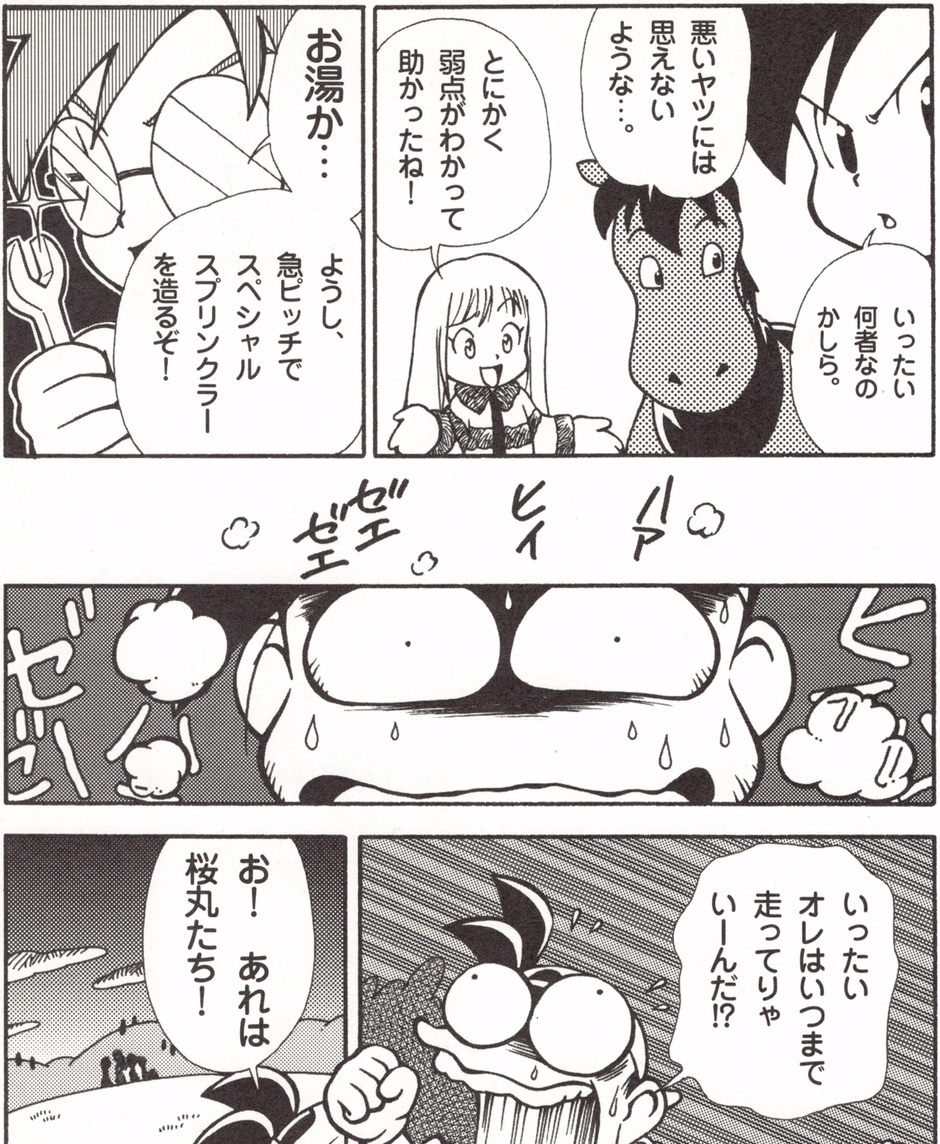


ピートがオトリになっているぞ！
今ね！
ピート…なんていいヤツ…！
ドドドドド
なんでオレが～!!
そーでもなかったりして♪
だれかいないのー？
その声は…
サラ！
ビル！やっぱりいたんだ。
メガネだ助かったー
どうしてここが？
フードを着た男が教えてくれたのよ。
フード？

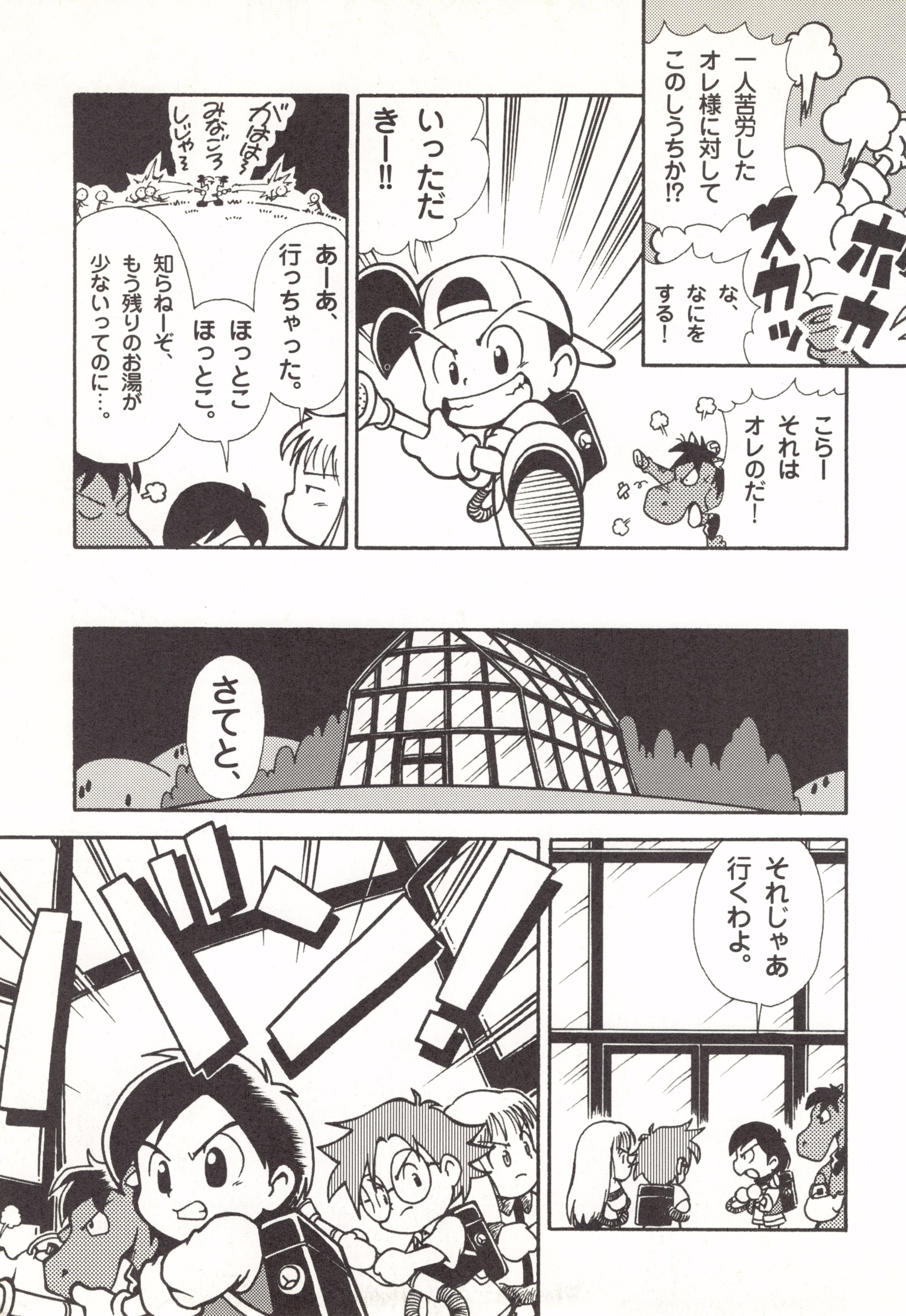

そいつが
今回の事件の
黒幕なんだ!!
ぼくらひと月前に
牧場の片すみに
温室を造らせて
もらっただろ。
ええ。
そこでぼくらは
短期間で
たくさんとれる
カボチャ作りに
励んでいた。
でも
なかなか
うまくいかなくて…
そしたら
2日前の夜、
とつぜんアイツが
やってきて…
お困りの
ようですね。
この薬を
お使いなさい。
せっぱつまっていた
ボクらは、
ダメモトで
その薬を
使ってみたんだ。
トクトク…
そして翌日
カチャ
温室を
開けると…
ちなみに
こっちがボク。
ビル


ブワッ!!
中から山のように化物が…!
ウィルはそん時つかまったんだ
なるほどその化物がパーティー会場に…。
じゃあフード男は悪人なワケね。
それにしてもいったいどうすれば化物をやっつけられるのかしら。
お湯です。
わっまた!!
お湯に弱いんですよ。
あんた!! よくも悪さしてくれたわね!!
そうだ!!
それにおまえの言うことなんか信用できるか!
お湯だって? 植物が水に弱いわけないだろ!!

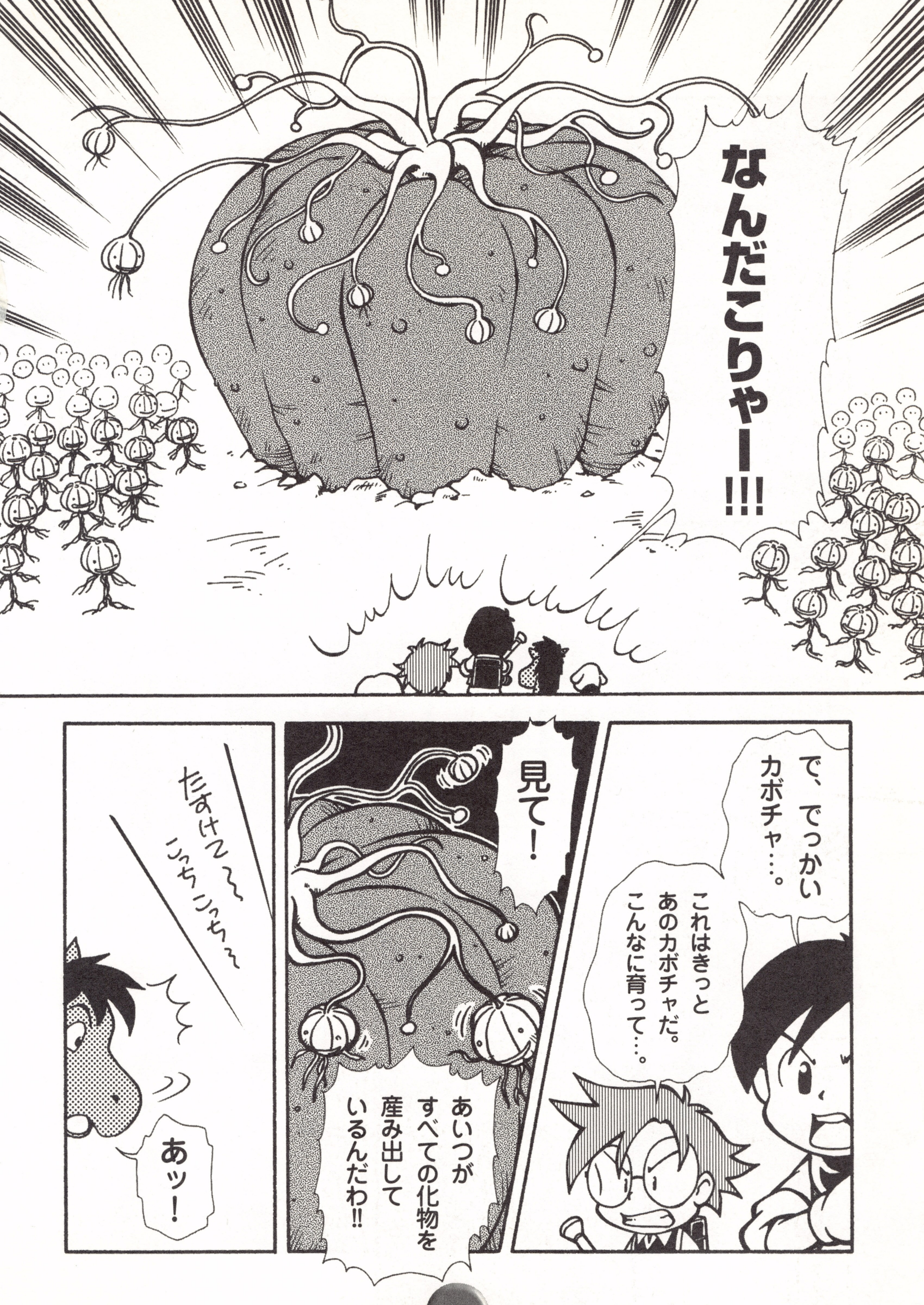
ちょっと待ってください！
あいつらは私の渡した薬とビルくんたちの薬とが化学反応をおこして産まれた化物。
そのため、通常の野菜と違い60度以上のお湯に弱いのです。
すっ
これはあの化物のカケラですが…。
こうしてお湯をかけると…
じゅわ〜
ね、化学反応で溶けてしまうんです。
おおーっ
これなら全部やっつけられるね！
…わかったわ、信用する！
でもなぜ弱点を教えてくれるの？
あんたいったい…。
ん!? また消えた!!


悪いヤツには思えないような…。
いったい何者なのかしら。
とにかく弱点がわかって助かったね！
お湯か…
ようし、急ピッチでスペシャルスプリンクラーを造るぞ！
ゼェ ヒィ ハァ
いったいオレはいつまで走ってりゃいーんだ!?
お！あれは桜丸たち！

おお〜い
あぢぃッッ!!
なにすんじゃ〜!!
うしろうしろ。
!化物が溶けてる!
しょわわわわわ
こいつらお湯が弱点なんだ。
それは?
ボクがクレアさんのバイクを改造してつくった温水銃さ。
いーないーな、オレの分は?
わくわく!
ハイ。
4つしかないの、アレ



一人苦労したオレ様に対してこのしうちか!?
スカッ
な、なにをする!
いっただきー!!
こらーそれはオレのだ!
がははは~みなごろしじゃ~
あーあ、行っちゃった。
ほっとこほっとこ。
知らねーぞ、もう残りのお湯が少ないってのに…。
さてと、
それじゃあ行くわよ。


なんだこりゃー!!!
で、でっかいカボチャ…。
これはきっとあのカボチャだ。こんなに育って…。
見て!
あいつがすべての化物を産み出しているんだわ!!
たすけて〜〜
こっちこっち〜
あッ!

村のみんな!!
たすけてー
よかった、生きてる!!
桜丸さんと桃ちゃんはみんなを助けに行って!!
クレアは彼らの援護を!
OK!!
いくわよ!!
みんな大丈夫!?
ひっどいのよ、もう!
きのうからなにも食べてないの。
おまけに水や肥料をかけるんだぜ!
なんでそんなこと…。
ま、それよりとにかく外へ逃げるんだ!

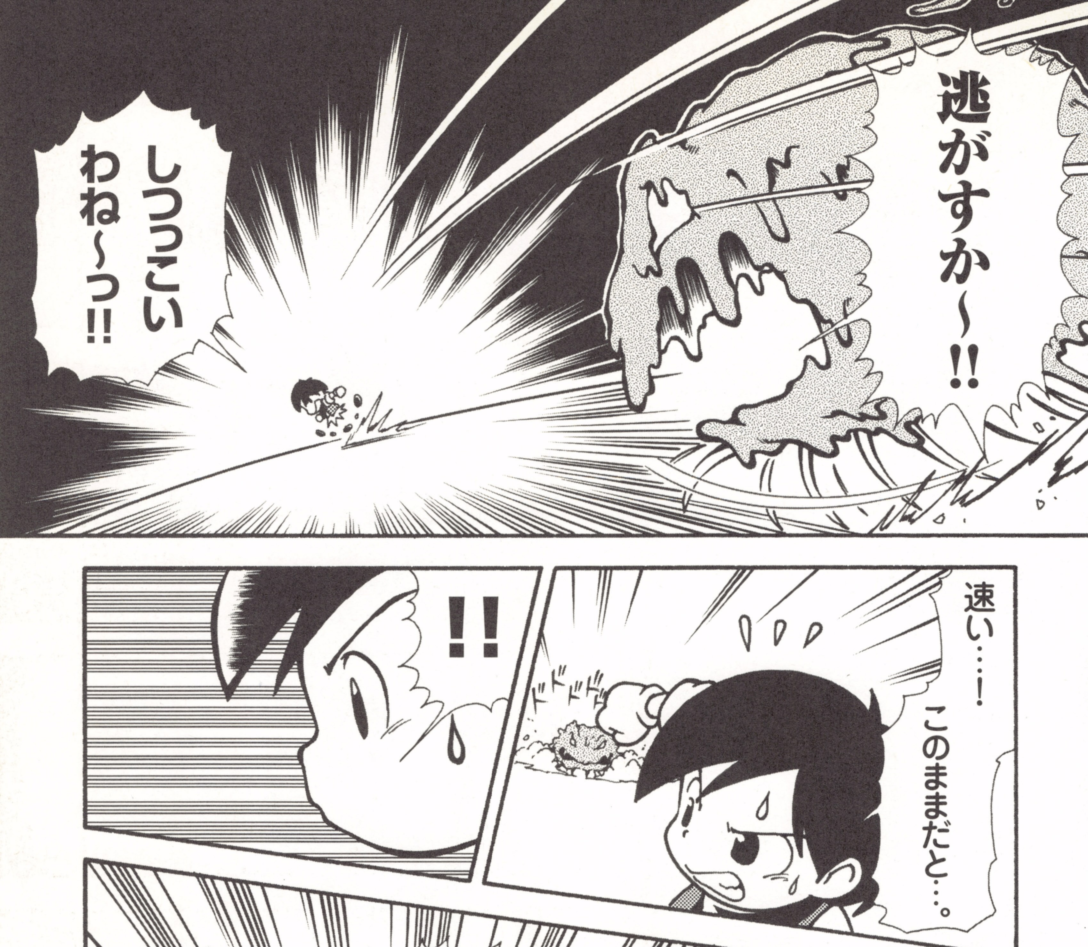
だめよ、きりがないわ！
村人はみんな外へ逃げたぞ！
まずい！お湯がきれた！
ええっ!?
フフフおろか者め！
巨大カボチャがしゃべったあ!?

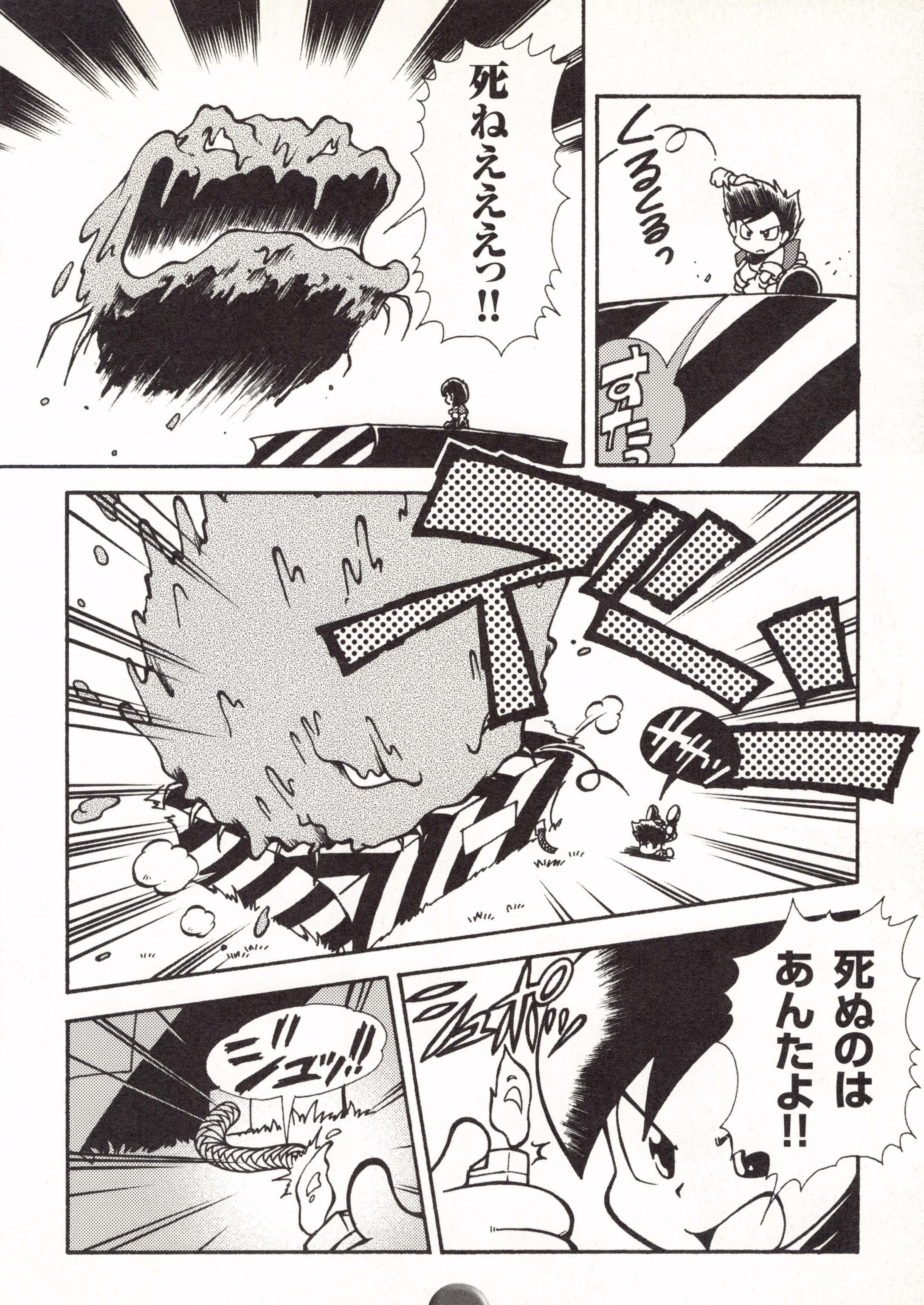
いくら抵抗してもムダだ。
いくらだって作れるのだからな。
いったいなぜこんなことをするの!?
おまえら人間が強欲だからさ。
勝手に育てて勝手に収穫して。
あげくのはてに欲望のために変種を作ろうとする。
くっ…
だからオレ様は、おまえら人間に野菜のつらさを味わわせ…。
ちょーっと!ゲストだって聞いて来たのに話がちがうわよ!まつやまいじわる!!
そして私が世界の覇者となるのだ!!
64版のランさんごくろーさまー

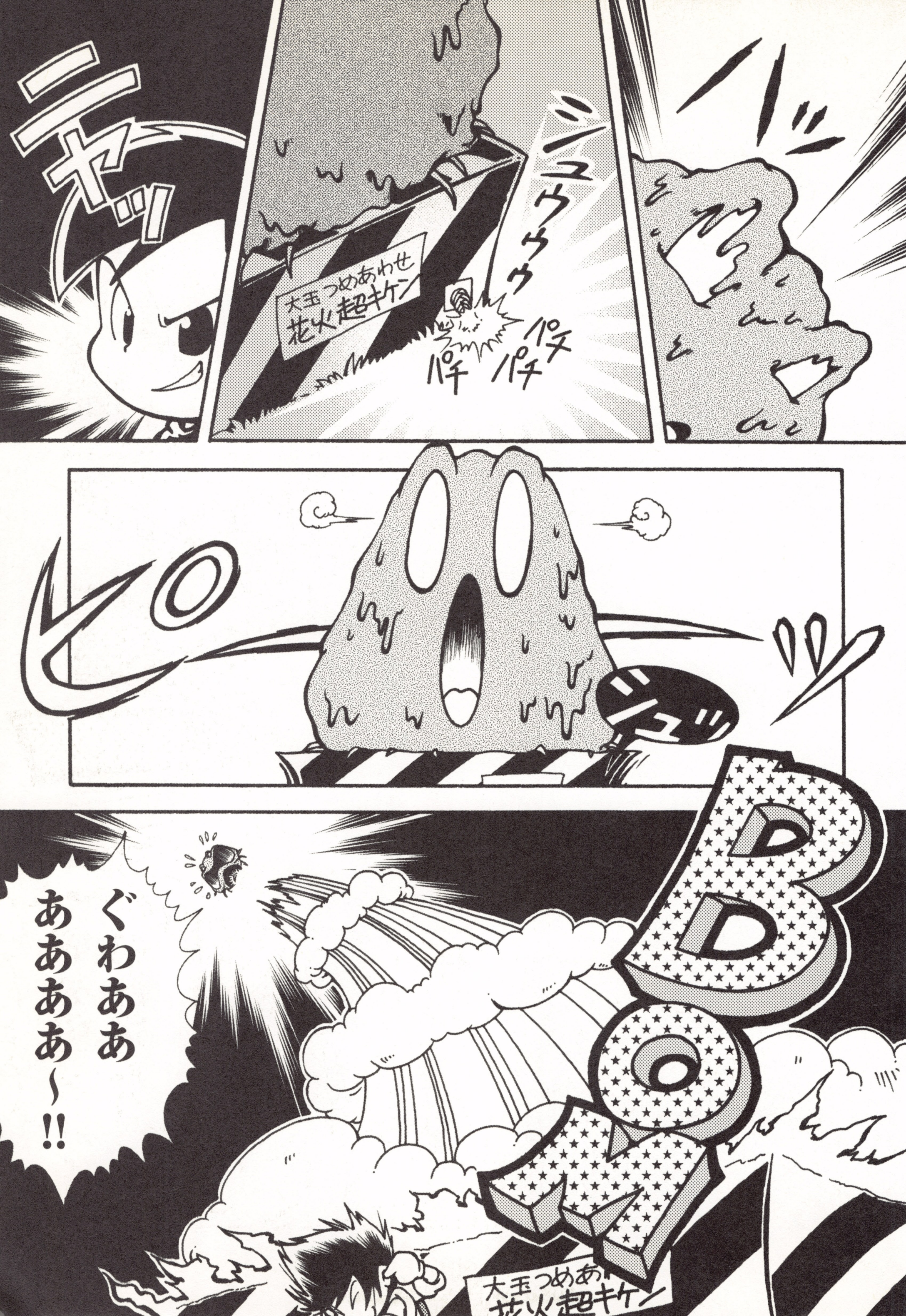
ゆけ！
子カボチャよ!!
行って奴らを
つかまえろ！
ドドドドドドド
どうしよう
サラ!?
どうするっ
たって…
あのボス
大きすぎるもの、
温水銃じゃ
とても…。
温室を温める
ための
温水パイプ…!!
えーいッ!!

ドカッ
ブワッ
ザバァァアアッ
グワアアアアッ!!
ドロロ…
今のうちに!!
ハア
ハア
ハア
ハア
やったあ!
オノなんて持ってたんだ?
いざというときのために、ね。
さてと…みんなのところへ帰ろっか!
そうだね。

ドゴ――ン!!
ドゴーン!!
ヒュルルルルルル…
ドゴ―ン!!
キャッ
よくも
わが野望の
じゃましおって…。
キサマだけは
許さ～～ん!!
キャーッ!!
サラ!!
ドドドドド

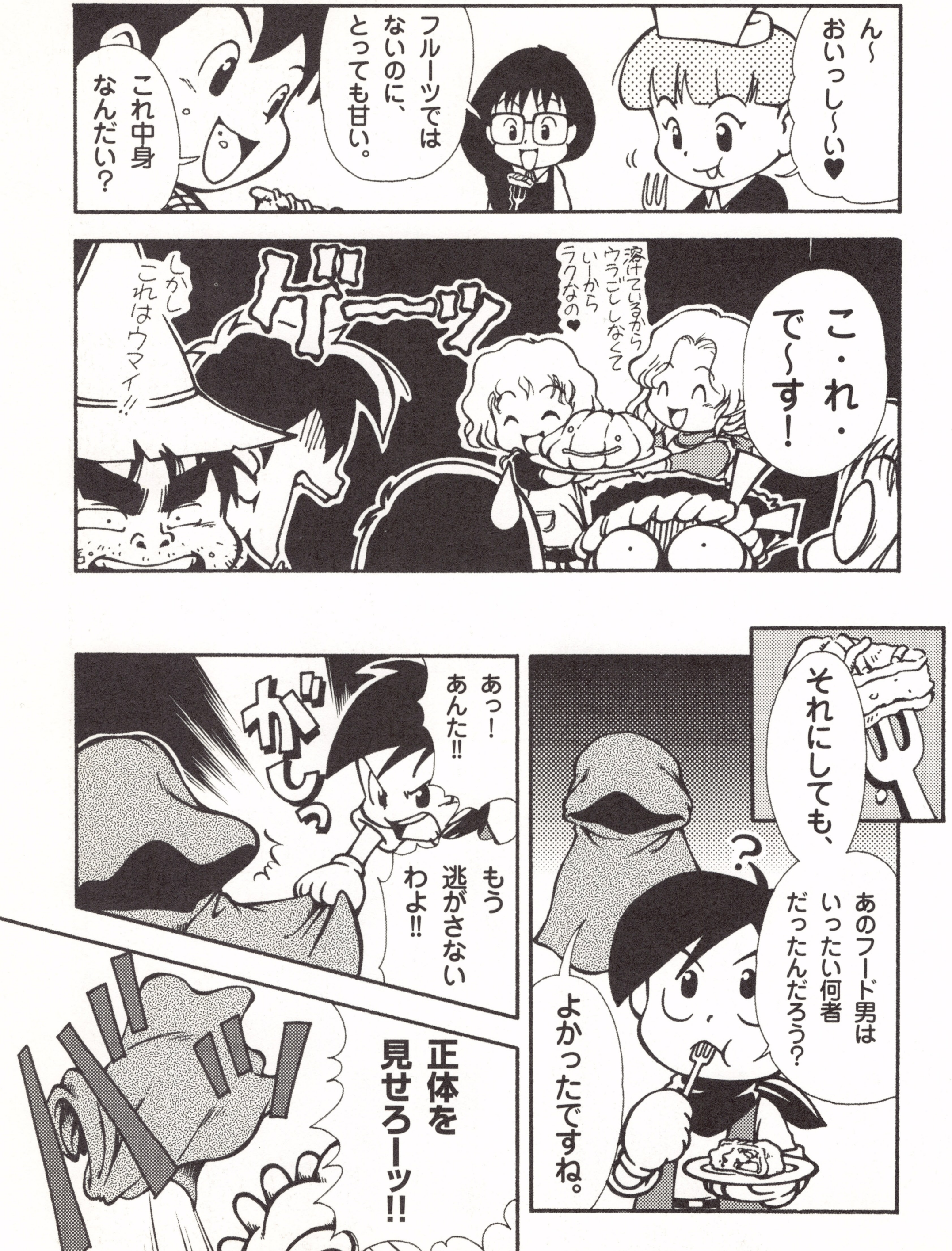

逃がすか～!!
しつっこいわね～っ!!
速い…！
このままだと…。
ドドドド
!!
あれだ!!
ドドドドッ!!


くるくるっ
すたっ
死ねえええっ!!
死ぬのはあんたよ!!
シュポッ
ジュッ!!


ニヤッ
大玉つめあわせ
花火超キケン
ジュウウウウ
パチ
パチ
パチ
ドッ
ピロ
ジュ
ぐわああ
あああ〜!!
BOM
大玉つめあ
花火超キケン

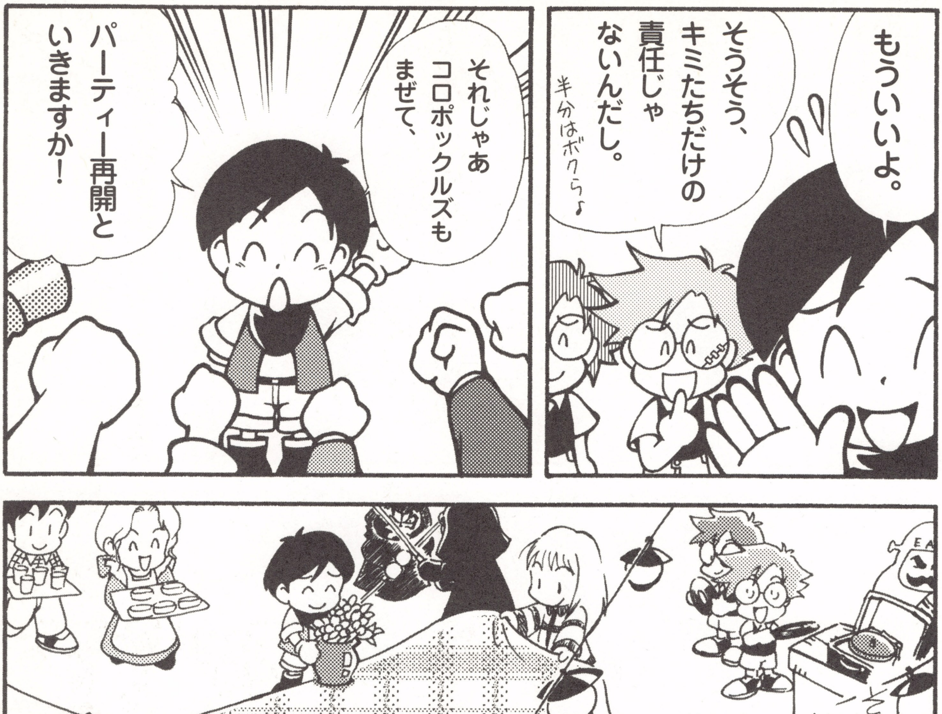
た〜まや〜♪

いやー よかった よかった。
ところでサラ、花火なんかいったいどうしたの?
パーティーの最後を飾ろうと思って、こっそり用意しておいたの。
いや、じつにすばらしい花火だったよ。
ムネがスカッとしたぜ!!
それにしてもウィル、ビル。
もう変な発明なんかしないでよね。
アハハハハ
まったくです。
生き物をもてあそぶなんてもってのほかですよ。
ねえ みんな、パイを焼いたから食べませんか?
やったーオレハラペコペコ!
私も!
ワシもー!



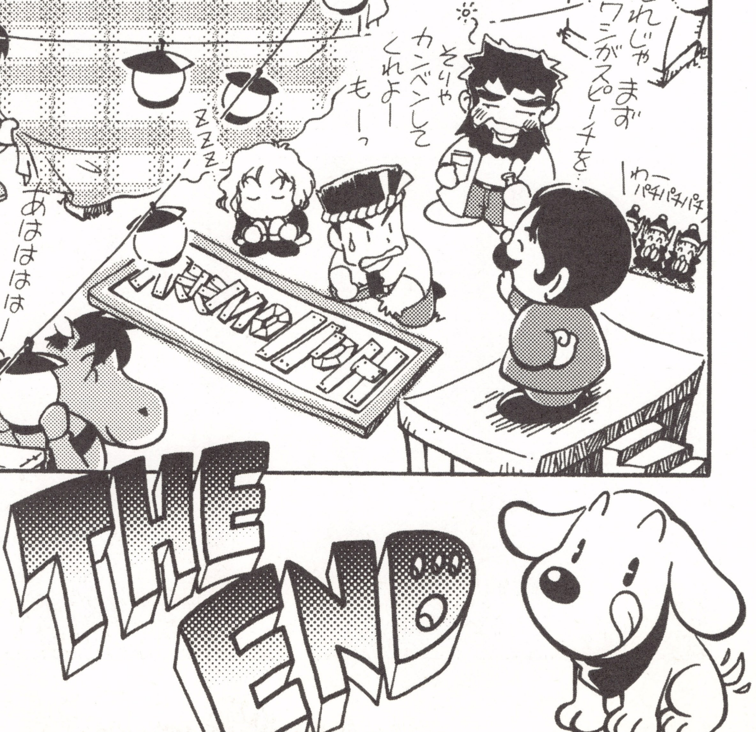
ん～
おいっし～い♥
フルーツではないのに、とっても甘い。
これ中身なんだい？
こ・れ・で～す！
溶けているからウラごししなくていーからラクなの♥
ザーッ
しかしこれはウマイ!!
それにしても、
あのフード男はいったい何者だったんだろう？
?
よかったですね。
あっ！あんた!!
がしっ
もう逃がさないわよ!!
正体を見せろーッ!!

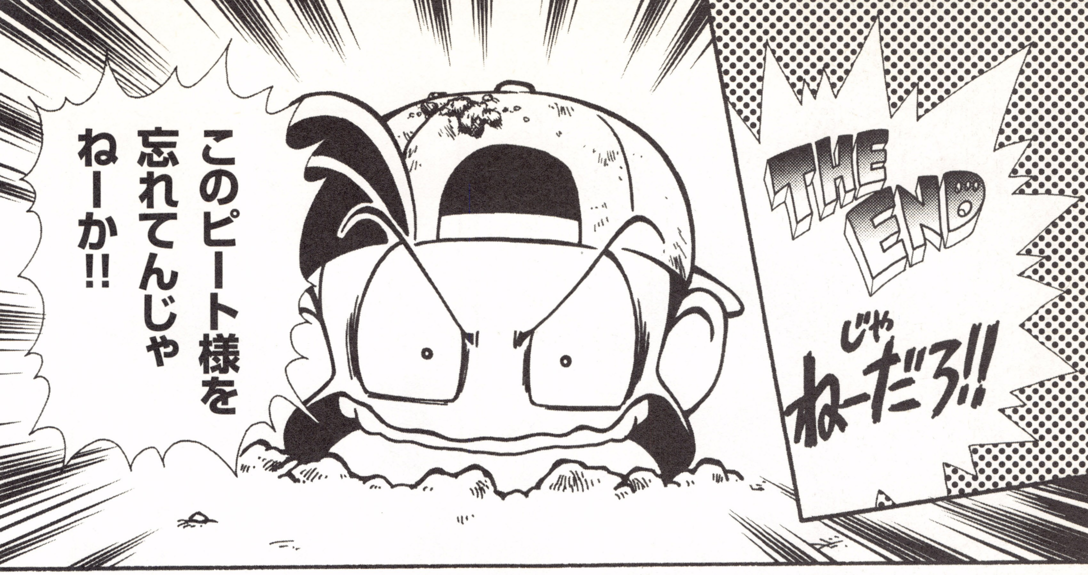
ボ、ボクたちでーーーす。
あーーーッ
コロポックルズ!!
SFC・GB・N64でおなじみの!
な、なんで変装なんか…。
だってボクたちGB2には出てないからさ。
姿見せたらやっぱりマズイかな、と思って…。
でもやっぱり何か役に立ちたくて、カボチャ増殖薬を発明してプレゼントしたんだけれど、
あんなことになっちゃって…。
ホントにゴメンなさ…わわっ。
もうだめ〜

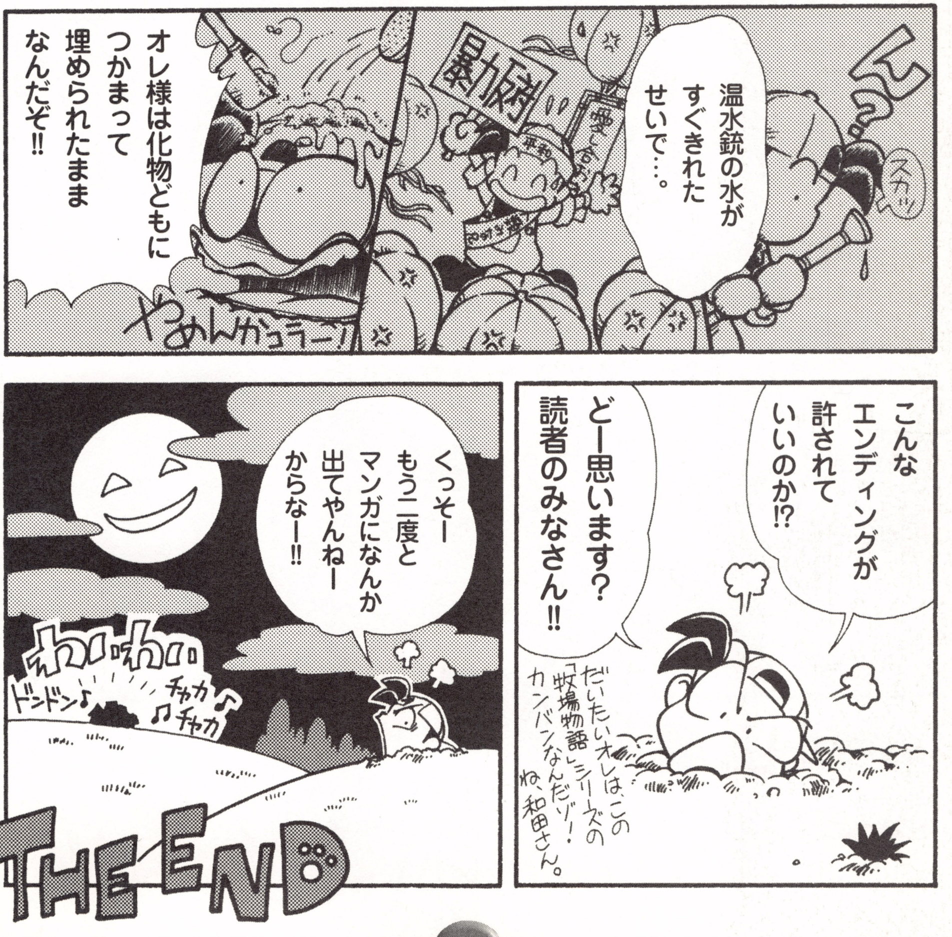


■サラの活躍で牧場に平和が戻った!! みんな楽しそう!! 本当によかったね!!

めでたし
めでたし。





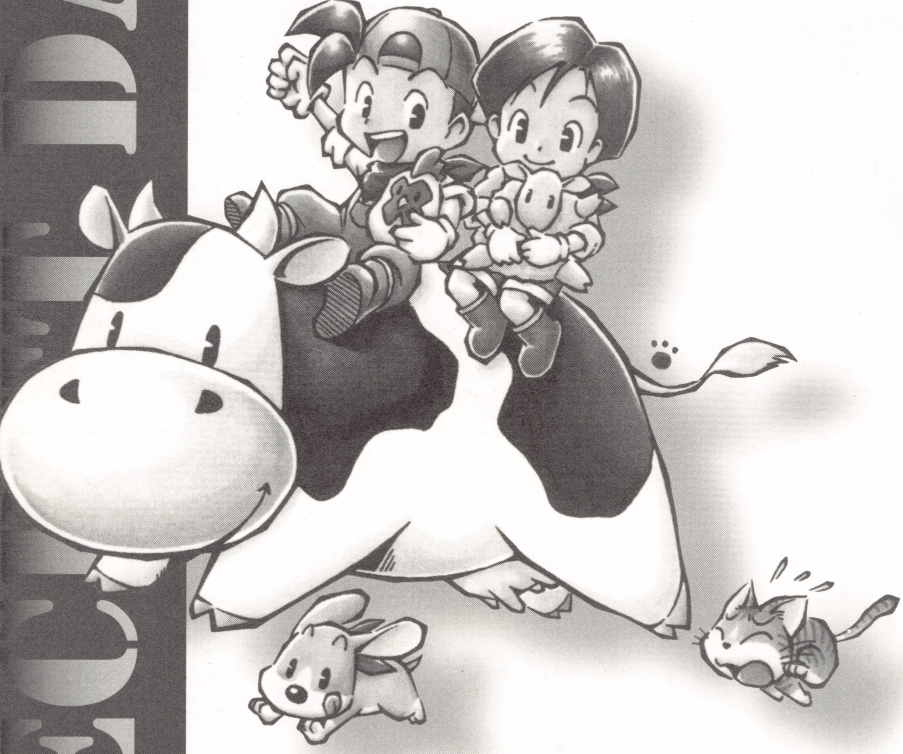


■いや～、やっぱり「牧場」のエンディングはこうでなくちゃ、ね!!

牧場㊙データ集

SECRET DATA

SECRET DATA

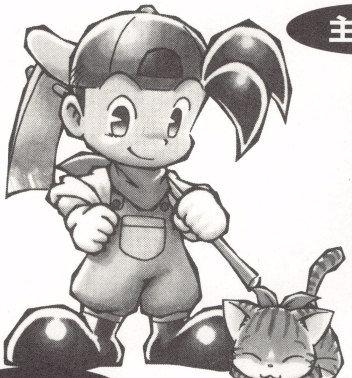


牧場基本データ集

●牧場で生活するために覚えておきたい●

主人公とペット

選んだ主人公やペットで、少しゲームが変わる。キミはどの組合わせで遊ぶ？



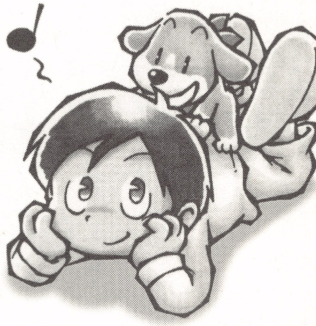
主人公

男の子	●最初の所持金500Ｇ。●お店で買える種は、カブ・トマト・ラッカセイ・ブロッコリー・ゼラニウム・シクラメン・セージ・サフラン。●「気まぐれデイジー」イベントあり。
共通のコト	●始めに、クワ・カマ・オノ・ハンマー・アスパラガスの種・ジョウロがもらえる。●お店で、アスパラガス・スイカ・サツマイモ・ハクサイの種が買える。
女の子	●所持金1000Ｇでスタート。●お店で買える種は、ジャガイモ・トウモロコシ・ナス・ニンジン・ラベンダー・ラン・ローズマリー・カモミール。●ニットメイカーが入手できる。

ペット

イヌ	●放牧している動物が、野犬におそわれない。 ●体の色は、白か茶色の２色ある。
ネコ	●たまに、その季節にまける作物の種をひろってくる。 ●体の色は、グレーと茶色の２色。

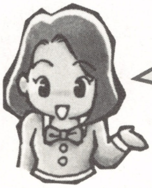
ウマ	●１年目秋の月１日にもらえる。●60日後、大人の馬になると草競馬に出場できる。●大人の馬に「馬のカバン」をつけると、出荷箱のかわりになる。



天気

季節によって、雨や雪の降る確率がだいたい決まっている。牧場生活の参考にしよう。

春	晴れの日75%	雨の日25%
夏	晴れの日80%	雨の日20%
秋	晴れの日60%	雨の日40%
冬	晴れの日70%	雪の日30%



イベントと天気の関係

➡イベントのある日は、かならず晴れる。だから、次の日が雨や雪と予報されても、見積もりなどのイベントがある日は晴れて、予報ははずれてしまう。

主人公のパラメータ

主人公には、数値では表されない４つのパラメータがあることを知っておこう。

体力

体力は最初100Ｐあって、道具を使って仕事をするとすこしずつ減っていく。残りの体力値は、主人公の動きでわかる。最高200Ｐまで増える。

動き	残り体力
汗をふく	最大体力の約１／２
ため息	最大体力の約１／４
座る	最大体力の約１／６
たおれる	ゼロ

体力が減る	・道具を使う　-１～３Ｐ（道具ごとにマイナスＰが違う。くわしくはＰ106へ） ・すででの仕事　０Ｐ
体力の回復	・ベッドで眠る……全回復（ただし次の日になる） ・温泉に入る……最大体力値の20％回復 ・食べ物を食べる…… アップルジュース　+50Ｐ 日替わり定食　+50Ｐ 朝・昼・夕の食事　各+20Ｐ オレンジジュース　+20Ｐ ケーキ　+20Ｐ 力の木の実　+10Ｐ（また、1つ食べるごとに最大体力値が10Ｐアップ）

疲労度

体力値とは違う、主人公の疲れぐあいを示すパラメータ。もちろん少ないほうがよい。

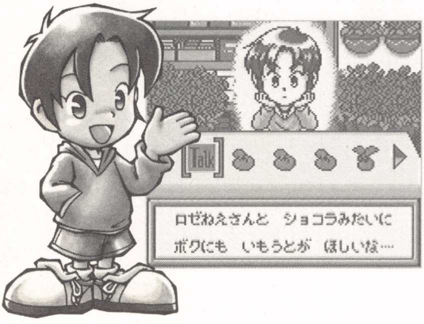
疲労度大	病気になる まる一日ベッドで休む。次の日までなにもできない。
疲労度中	朝ねぼうする 普通はAM６時に起きるのに、PM０時まで寝てしまう。

疲労度アップ	雨や雪の日に、外で道具を使う　+1P
	夜、AM0時まで起きている　+2P
	すででの仕事　0P
疲労度の回復	朝ねぼうする　-1P
	病気になる　-2P
	入院する　全回復

友好度

友好度があるのは、デイジー・ウィル＆ビル・ロゼ＆ショコラ・シェット・カイン・マリーの６組。０Ｐ～最大100Ｐまでアップする。

友好度アップ	・店の中で「Talk」を選んで話をする　+1Ｐ ・友だちイベントでの過ごし方によってアップする。
友好度ダウン	・友だちイベントの過ごし方によってダウンする。

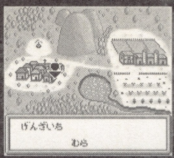


←20Ｐたまるごとに会話が変わるが、1日に何回話しかけても1Ｐしかあがらない。

幸せ指数

主人公のハッピー度を表すパラメータで、０Ｐ～最大100Ｐまでアップする。グッドエンディングを見るためには70Ｐ以上が必要。

幸せ指数アップ	・自宅をレベル３にする　+30Ｐ ・自宅をレベル２にする　+10Ｐ ・仔牛がうまれる　+５Ｐ ・仔羊がうまれる　+５Ｐ ・動物を買う　+１Ｐ ・教会でお祈りする　+１Ｐ ・スズメやカエルを見る　+１Ｐ ・裏山で動物が出現　+１Ｐ ・収穫祭でロゼにわたしたものによって、1～10Ｐアップ
ダウン	・動物が死ぬ　-30Ｐ ・主人公が病気になる　-５Ｐ

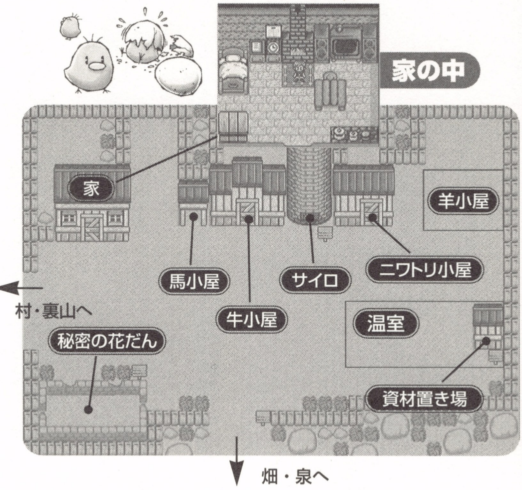


花の芽村データ集

●キミの牧場をふくむ、花の芽村全データを紹介！●

牧場

家や動物小屋、畑などがある主人公の牧場。畑の奥には、泉もあるのだ。

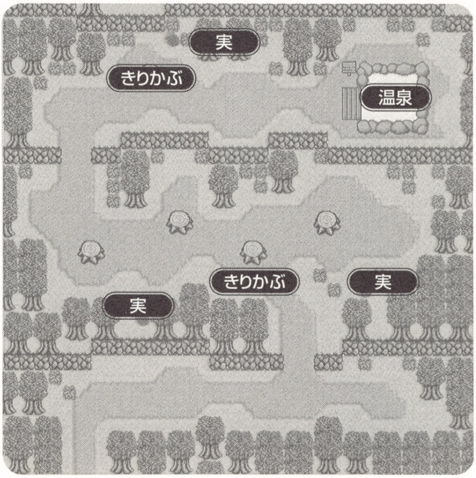


家の中	**日記**…セーブポイント。日記を書くことでセーブできる。 **コンロ**…持っている食べ物と、飲み物の数がわかる。 **テレビ**…明日の天気予報が見られる。道具屋でゲームソフトを買うと、ゲームもできる。 **道具箱**…持っているアイテムと種がしまってある。 **時計・カレンダー**…今日の日付と時間がわかる。最初は1000Gのへそくりが見つけられる。 **ベッド**…日記を書くとベッドに入って次の日になる。
牧場	**動物小屋**…牛・ニワトリ・羊をそれぞれ育てられる。羊小屋は、工務店にたのんで建ててもらう。 **畑**…作物を育てることができる。花・ハーブの種はまけない。 **資材置き場**…きりかぶを割ってできた資材が置かれている。（最大個数999） **温室**…花・ハーブが育てられる。工務店にたのんで建ててもらう。 **泉**…つりざおを使うと魚が釣れる。釣った魚をためておくこともできる。

出荷額	
大きい魚	100G
普通の魚	80G
小さい魚	40G

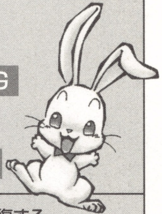
裏山

季節ごとに、いろんな楽しみがいっぱいある！　増築につかう資材も裏山で集めよう。



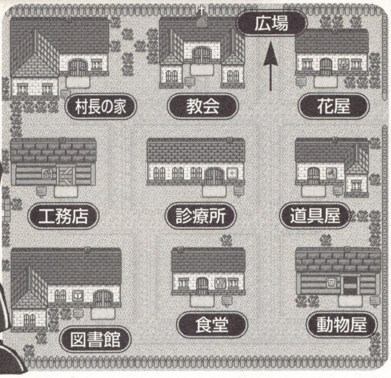
きりかぶ	オノで割ると6コの資材になる。裏山を出てふたたび入れば、何度でもきりかぶが復活する。
実	春～秋だけ毎日3つ実がなる。出荷することもできる。

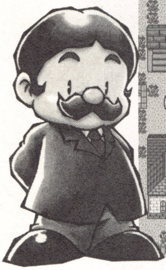
春	木イチゴ	150G
夏	サクランボ	150G
秋	キノコ	180G
冬	ー	



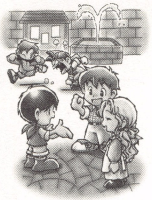
温泉	入ると、最大体力が20%回復する。
昆虫採集	春と夏だけ昆虫がいる。「アミ」でつかまえられる。
動物	なにも操作をせずにいると、キツネやウサギがあらわれることがある。

花の芽村





にぎやかな商店街のある、村の中心部。奥には、みんなが集まる広場がある。



⬅買い物だけじゃない。話をして友好度もあげよう。

広場 いろんなイベントが行われる場所。掲示板では、役立つ情報が見られる。

村長の家 いつも家の前で村長が村を見守っている。中に入ることはできない。

診療所 疲労度のたまり具合がわかる。2年目春の月15日より、キャラがイーシャからナンシーに変わる。

- 疲労度**大**　入院!!
  1日入院させられてしまう。次の日、退院すると疲労度は0Pになる。
- 疲労度**中**　注意！
  疲労度が、朝ねぼうするくらいたまっていると注意される。
- 疲労度**小**　健康
  疲労度は少なめ。安心！

教会 1年目春の月20日から、新しい神父さんがやって来ると中に入れるようになる。

- お祈り
  10回お祈りすると、幸せ指数が+1P。
- ミュージックテスト
  エンディング後に教会へ行くとあらわれる。ゲーム中のいろんな音や音楽がきける。

道具屋 牧場生活に役立つ、ベンリな道具が並ぶ店。こわれたアイテムも直してくれる。

食堂 体力を回復する、いろんな食べ物や飲み物が買える。値段によって回復値が違う。

工務店 家の増築や、羊小屋などを建ててくれる。たのみにいくと、次の日に資材とお金がどのくらい必要か見積もりにきてくれる。

- 自宅の増築1回目(レベル2へ)
  30000G＋資材300コ
- 自宅の増築2回目(レベル3へ)
  100000G＋資材900コ
- 羊小屋の設置
  70000G＋資材800コ
- 温室の設置
  50000G＋資材600コ
- 橋の設置
  10000G＋資材200コ

図書館 牧場生活のもうひとつのお楽しみ、通信・図鑑・アルバムのことならここへ。

- 通信する　友だちと通信交換できる。
- 図鑑　魚・昆虫・植物の３つがあって、つかまえた魚や昆虫のデータが見られる。
- アルバムを見る　入手したアルバムを見ることができる。

花屋 作物や花の種が買える。主人公が男の子か女の子かで、売られている種が違う。

動物屋 牛・ニワトリ・羊や、動物を育てるのに必要なアイテムを売っている。

全イベントデータ集

●よくチェックして、すべてのイベントを見よう!●

毎月おこるイベント

決まった季節におこるイベント。日にちや場所を確認して、忘れずに参加するように!

春の月

日	イベント		場所/時間	内容
1日	新年祭(2年目から)		場所/広場 AM6時～PM6時	お店はすべてお休み。村長からお年玉1000Gがもらえる。
15日	サクラ・カップ(2年目から)	アルバム	場所/競馬場 AM6時～PM6時	春の草競馬イベント。優勝すると、草競馬に参加した回数×1000Gの賞金がもらえる。(賞金額の最大額は10000Gまで)
25日	お花見	アルバム	場所/広場 AM6時～PM6時	時間内に広場へ入ると、お花見しているみんなに会える。PM6時終了。
28日	ホタル大量発生		場所/裏山 PM6時～AM0時	いつもは1匹しかいないホタルが、この日だけはたくさんいる。

夏の月

日	イベント	場所/時間	内容
7日	七夕	場所/広場 PM6時～PM9時	シェットとロゼの結婚後は、みんなの会話が少し変わる。
11～15・21～25日	台風発生		5日間のうち、1日だけかならず台風がやってくる。天気予報をチェックしよう。

秋の月

日	イベント		場所/時間	内容
10日	お月見	アルバム	場所/裏山 PM6時～PM9時	裏山にマリーがいて、お話しできる。行くとアルバムになるイベントだ。
15日	キク・ステークス(2年目から)	アルバム	場所/競馬場 AM6時～PM6時	秋の草競馬イベント。優勝すると、賞品としてハクサイの種10個がもらえる。
25日	収穫祭	アルバム	場所/広場 AM6時～PM6時	

アイテムを持って食堂へ入ると、そのアイテムによって幸せ指数がアップする。

幸せ指数+10	ミルク ハーブ チーズ バター
幸せ指数+5	タマゴ 魚 畑の作物
幸せ指数+1	キノコ
幸せ指数0	ウール 花

冬の月

日	イベント		場所/時間	内容
1～5・20～24日	大雪注意日			夏の台風と同じく、5日間のうちかならず1日が大雪になる。
6日	雪合戦	アルバム	場所/広場 AM6時～PM6時	スケジュールにはのらないイベント。おなじキャラに3回雪をぶつけると終了。
14日	感謝祭		場所/家 AM6時	男の子には友好度の1番高い女の子キャラが、同じく女の子には男の子キャラが、ケーキをプレゼントしてくれる。
25日	聖夜		場所/教会 AM6時～PM6時	教会へ行くと、願いごとをかなえてくれる。

しあわせ	幸せ指数がアップ
友情	だれかとの友好度がアップ(だれかは選べない)
健康	疲労度が0になる
天気	次の日が晴れになる
繁盛	なにもおきない

友だちイベント

友好度などによっておこる友だちイベントを紹介する。全部見ることができるか？

スイカ注文
●条件・出荷できるスイカが20コ以上ある

毎年、夏の月に1回だけおこるイベント。PM5時までに出荷箱へ20個入れると5000G、それ以下だと1個につき130Gもらえる。

キノコ狩り
●条件・ロゼ&ショコラとの友好度が50P以上になった秋の月

行くと友好度が+10P、行かないと-10Pされる。山のキノコを3個わたしてあげると、7日後から食堂にキノコ定食が登場する。

温泉でばったり…
●条件・デイジーとの友好度が60Pになった次の日以降

AM6時～PM6時のあいだに温泉へいくとデイジーがいる。いっしょに温泉に入ると友好度+10P、入らないと-10Pされる。

気まぐれデイジー
●条件・温泉イベントの120日後、主人公が男の子の場合おきる

デイジーからデートに誘われる。断ると友好度が-10P、約束のPM1時に広場へ行くと友好度+10P。デートはPM6時に終了する。

WILL YOU HELP ME?
●条件・ウィル&ビルとの友好度が10P以上

ビルにウィルを助けてほしいとたのまれる。助けたあと裏山へ行き、その後会話をするとスーパーカマがもらえる。

カインの幽霊騒動
●条件・カインとの友好度が80P以上になった次の日以降に、掲示板の記事を見る

広場にいるゲンと村長に話しかけると、幽霊の正体を突き止めるイベントが始まる。イベントが終了するのはAM0時なので注意。

殴る男
●条件・動物が8匹、または16匹死ぬ

牛と羊が死ぬとシェットが怒って、合計8匹で10P、16匹死ぬと50P友好度が下がり殴られる。イベント後はPM6時になる。

眠れる裏山
●条件・マリーとの友好度が70P以上

マリーに裏山へ誘われて、ふたりでタイムカプセルをうめる。その360日後には、タイムカプセルを掘るイベントがおきる。

●その他のイベント…毎月のイベントと友だちイベント以外にも、まだまだイベントが用意されている。

葬式 牛か羊が死ぬと起きる。カイン・シェットとの友好度がそれぞれ-10P。PM0時終了。

結婚式 3年目夏の月1日AM6時～PM6時まで、教会でシェットとロゼの結婚式が行われる。

耳障害 4年目春の月3日に耳が聞こえなくなる。病院へ行かないと、次の日入院することになる。

誕生日

友好度が1番高いキャラからプレゼントがもらえる、うれしいイベント。

⬆だれがやってくるのか、ドキドキする！

ウィル&ビル スーパーカマか、スーパークワにパワーアップする。

カイン 幸せ指数＋1Pアップ、疲労度が0になる。

シェット 病気や不きげんな動物がすべて「健康」になる。

デイジー 誕生月によって、春・アスパラガスの種10コ 夏・スイカの種10コ 秋・サツマイモの種10コ 冬・ハクサイの種10コをくれる。

マリー まだ図鑑にのっていない植物の写真をどれか1つくれる。

ロゼ&ショコラ 食べものセットと飲みものセットを10コずつくれる。

村長 全員の友好度が同じの場合、1000Gくれる。

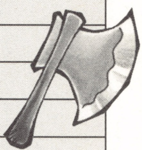
老人 1年目の春の月1日目のみ、1000Gくれる。

全アイテムデータ集

●登場する、すべてのアイテムのことがわかる!●

道具

道具とは、家の道具箱にしまわれるアイテムのこと。主人公が毎日使う大事なアイテムだ。



アイテム	入手方法	使う体力	説明
カマ	ゲームの始めにもらえる	2P	雑草や牧草を前1ブロック刈ることができる。
クワ	ゲームの始めにもらえる	2P	土を前1ブロック耕すことができる。
オノ	ゲームの始めにもらえる	2P	6回たたくときりかぶを割ることができる。
ハンマー	ゲームの始めにもらえる	2P	1回で石が、6回で岩を割ることができる。
ジョウロ	ゲームの始めにもらえる	2P	前1ブロックに水をまく。36回分の水が入る。
スーパーカマ	イベント	3P	「WILL YOU HELP ME?」イベント後裏山へ行き、その後会話するともらえる。自分のまわり9ブロックが刈れる。
スーパークワ	イベント	3P	力の木の実を3個見つけるとクワがこわれる。その後、道具屋で会話すると3日後にもらえる。1回で前6ブロックが耕せる。
スーパーオノ	イベント	3P	デイジーとの友好度が30P以上の時、花屋で会話するともらえる。1回できりかぶを割ることができる。
スーパーハンマー	イベント	3P	家を1度増築したあと、工務店で会話するともらえる。1回で岩をこわすことができる。
スプリンクラー	道具屋(条件あり)・2000G	2P	作物を100個以上出荷すると道具屋に登場する。自分のまわり9ブロックに水がまける。
つりざお	道具屋・2000G	0P	畑を流れる川や泉に向かって使うと、魚をつることができる。
アミ	道具屋・500G	2P	春と夏の裏山にいる、昆虫をつかまえることができる。
ベル	動物屋でもらえる	0P	1頭目の牛を買うとプレゼントされる。牛小屋か放牧地で使うと、牛たちを呼べる。
ホイッスル	動物屋でもらえる	0P	1羽目のニワトリを買うともらえる。小屋か放牧地で使うと、ニワトリたちを呼べる。
つのぶえ	動物屋でもらえる	0P	1頭目の羊を買うとプレゼントされる。羊小屋か放牧地で使うと、羊たちを呼べる。
ブラシ	動物屋・800G	2P	牛をブラッシングする道具。牛に向かって使うと、愛情度が2Pアップする。
乳しぼり器	道具屋・1800G	2P	大牛に使うと、ミルクをしぼることができる。
シャンプー	動物屋・1000G	2P	羊をトリミングする道具。羊に向かって使うと、愛情度が2Pアップする。
バリカン	道具屋・2000G	2P	大羊の毛を刈る道具。使うとウールがとれる。
ハサミ	道具屋(条件あり)・1500G	2P	温室ができると、道具屋に登場。花やハーブを収穫することができる。
ミラクルグローブ	イベント	0P	通信交換で本物の宝の地図を入手したあと、Q&Aに書いてある場所を調べると見つけられる。作物を投げ捨てるだけで出荷できる道具。
牛のくすり	動物屋・1000G	2P	病気や不きげんな牛を健康にする。
牛のたね	動物屋・4000G	2P	健康な大牛を妊娠させることができる。
羊のくすり	動物屋・1500G	2P	病気や不きげんな羊を健康にする。
羊のたね	動物屋・4500G	2P	健康な大羊を妊娠させることができる。
牧草の種	花屋・500G	1P	春〜秋にまける種。放牧地にまくと15日で成長し、動物たちのエサになる。
作物の種	花屋	1P	全部で12種類あり、主人公や季節によって売られる種が変わる。畑にまくことができる。
花・ハーブの種	花屋	1P	花・ハーブの種はそれぞれ4種類ずつあり、温室内で育てることができる。

食べ物

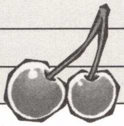
体力を回復することができる、食べ物と飲み物を紹介。

アイテム	場所・価格	説明
食べものセット	食堂・100G	朝・昼・夕食用の持ち帰り専用メニュー。1つ食べると体力が20P回復する。
飲みものセット	食堂・100G	朝・昼・夕食用の持ち帰り専用メニュー。1つ飲むと体力が20P回復する。
アップルジュース	食堂・50G	飲むと、体力が50P回復する。
オレンジジュース	食堂・20G	飲むと、体力が20P回復する。
日替わり定食	食堂・50G	食べると、体力が50P回復する。
ケーキ	食堂・20G	食べると、体力が20P回復する。
キノコ定食	食堂・50G	ショコラとのキノコ狩りイベントで、キノコを3つわたすと7日後から日替わり定食がキノコ定食に変わる。体力が50P回復する。
力の木の実	土を耕すとあらわれる	食べると、体力を10P回復し、さらに最大体力値が10Pアップする。全部で10個あり、秘密の花だんの花の数で確認できる。

出荷できるアイテム

自分で育てた作物や花、ミルクやタマゴのほかにも、出荷できるものがある。

アイテム	出荷額	説明
木イチゴ	150G	春の裏山でとれる実。出荷しても次の日にはまた同じ場所になっている。
サクランボ	150G	夏の裏山でとれる実。出荷しても次の日にはまた同じ場所になっている。
キノコ	180G	秋の裏山でとれる実。出荷しても次の日にはまた同じ場所になっている。
大きい魚	100G	つりざおで釣ることができる。
普通の魚	80G	つりざおで釣ることができる。
小さい魚	40G	つりざおで釣ることができる。



その他のアイテム

ほかにも、いろんなアイテムが登場する。

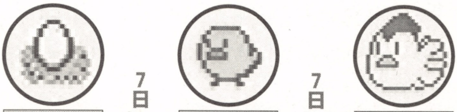
アイテム	場所・価格	説明
コイン	−	クワで耕すと見つかる。見つけると、所持金に+10G。
ドル袋	−	クワで耕すと見つかる。見つけると、所持金に+50G。
馬のカバン	道具屋(条件あり)・1000G	馬が大人になると道具屋に登場。買うと馬に乗れるようになり、移動出荷箱にもなる。
競馬ゲーム	道具屋(条件あり)・3480G	草競馬イベントに参加した後、道具屋に登場。家のテレビで同じ競馬ゲームが遊べる。
パズルゲーム	道具屋(条件あり)・3480G	15パズルイベントの後、道具屋に登場。家のテレビで15パズルが遊べる。
もぐらたたき	道具屋(条件あり)・3480G	モグラたたきで遊んだ後、道具屋に登場。家のテレビでもぐらたたきが遊べる。
牛のエサ	動物屋・700G	カイバのかわりになる。ひとつでカイバ12個分。
ニワトリのエサ	動物屋・500G	カイバのかわりになる。ひとつでカイバ12個分。
羊のエサ	動物屋・1000G	カイバのかわりになる。ひとつでカイバ12個分。
植木鉢	花屋(条件あり)・200G	温室を建てた後、花屋に登場。花とハーブの種をまくのに使う。
バターメイカー	道具屋(条件あり)・30000G	ミルクを100個以上出荷すると道具屋に登場。ミルクを入れるとバターができる。
チーズメイカー	道具屋(条件あり)・30000G	ミルクを100個以上出荷すると道具屋に登場。ミルクを入れるとチーズができる。
毛糸メイカー	道具屋(条件あり)・30000G	ウールを100個以上出荷すると道具屋に登場。ウールを入れると毛糸になる。
ニットメイカー	道具屋(条件あり)・30000G	女の子だけ、ウールを100個以上出荷すると道具屋に登場。ウールを入れるとニットになる。
宝の地図	イベントで入手	図書館の15パズルイベントで、宝の地図を完成させると入手できる。地図を持っている人と通信交換すると、本物の地図になる。

動物・作物全データ

●動物と作物の全データを公開!●

ニワトリについて

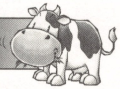
買うためには、カイバ25個以上、牧草地25ブロック以上必要。ちゃんとエサをやれば、買った次の日からタマゴを産む育てやすい動物。雨や台風の日に放牧すると、風で飛ばされていなくなるので注意！



タマゴ ▶(7日) ヒヨコ ▶(7日) ニワトリ

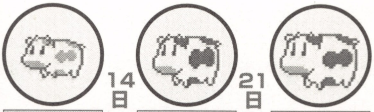
ニワトリ	金のニワトリ
買い値 1000G	通信でのみ入手
売り値 500G	売り値 10000G
タマゴ出荷額 50G	金のタマゴ出荷額 500G

牛について



買うためには、カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上必要。買ってきたときは中牛で、健康な日で21日すごすと大牛に成長する。話しかけると愛情度+１P、ブラッシングしてやると+２Pされ、愛情度の高い大牛はたくさんのミルクを出してくれる。

買い値 5000G



仔牛 ▶(14日) 中牛 ▶(21日) 大牛

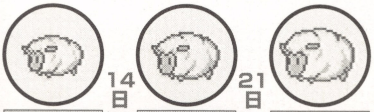
	大きさ	愛情度 ♥1〜3	愛情度 ♥4〜7	愛情度 ♥8〜10
売り値	大牛	3500G	4000G	5000G
	中牛	3000G	3200G	3500G
	仔牛	2500G	2700G	3000G

出荷額	Sミルク(♥1〜3)			150G
	Mミルク(♥4〜7)			200G
	Lミルク(♥8〜10)			250G
	チーズ	300G	バター	300G

羊について

買うためには羊小屋を建てることと、カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上必要。買ってきたときは中羊で、健康な日で21日すごすと大羊に成長する。話しかけると愛情度+１P、トリミングしてやると+２Pされ、愛情度の高い大羊からは、質のいいウールがとれる。

買い値 5000G



仔羊 ▶(14日) 中羊 ▶(21日) 大羊

	大きさ	愛情度 ♥1〜3	愛情度 ♥4〜7	愛情度 ♥8〜10
売り値	大牛	3500G	4000G	5000G
	中牛	3000G	3200G	3500G
	仔牛	2500G	2700G	3000G

出荷額	Sウール(♥1〜3)			150G
	Mウール(♥4〜7)			200G
	Lウール(♥8〜10)			250G
	毛糸	300G	ニット	300G

※牛・羊は仔を産むと愛情度が10Pプラスされる。

作物について

畑で育てることができる。季節ごとに育てられる作物が決まっていて、違う種をまいても成長しない。収穫までの最短日数とは、毎日水やりをしたときの日数のこと。

	作物	種の値段	収穫までの最短日数	1季節の最大収穫回数	収穫タイプ	出荷額
春の作物	カブ	120G	5日	6回	1回のみ	40G
	ジャガイモ	150G	7日	4回	1回のみ	60G
	アスパラガス	300G	9日	3回	1回のみ	80G
夏の作物	トマト	200G	10日	7回	なんども	80G
	スイカ	500G	12日	5回	なんども	130G
	トウモロコシ	300G	14日	5回	なんども	100G
秋の作物	ナス	150G	5日	6回	1回のみ	40G
	サツマイモ	180G	9日	3回	1回のみ	60G
	ラッカセイ	200G	10日	7回	なんども	40G
冬の作物	ニンジン	300G	7日	4回	1回のみ	100G
	ハクサイ	500G	12日	5回	なんども	130G
	ブロッコリー	500G	14日	5回	なんども	100G

花について

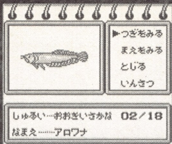
温室で1年中育てることができる。植木鉢にひとつひとつ種をまくと、成長する。芽や葉のうちは水やりを忘れても枯れないが、花が咲いて収穫しないでいると、10日後に枯れてしまうので気をつけること。

名前	種の値段	収穫までの最短日数	出荷額	名前	出荷額
ゼラニウム	100G	7日	250G	ヤマユリ	350G
ラベンダー	100G	7日	250G	ヒガンバナ	150G
シクラメン	200G	10日	350G	スイセン	450G
ラン	300G	10日	500G	ナデシコ	250G

ハーブについて

花と同じく、温室で1年中育てることができる。水やりを忘れても枯れることはなく、収穫後も水をやればまた収穫できる。出荷額は安いが、1度種をまけばなんども収穫できるのでオトクだ。

名前	種の値段	収穫までの最短日数	出荷額
ローズマリー	100G	7日	150G
カモミール	100G	7日	150G
セージ	150G	10日	200G
サフラン	150G	10日	200G

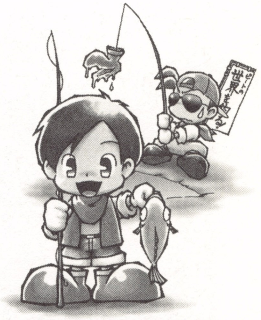


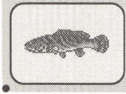
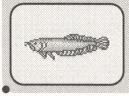
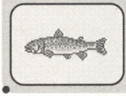
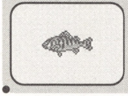
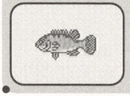
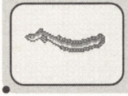
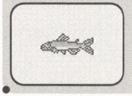
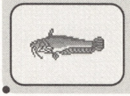
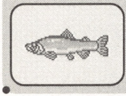
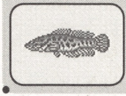
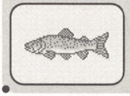
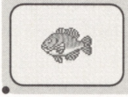
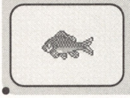
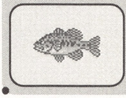
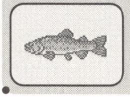
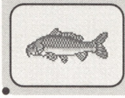
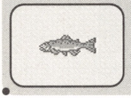
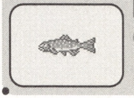
全図鑑データ集

●つかまえた魚や昆虫は、名前の前にあるマスにチェック！●

魚図鑑 18種

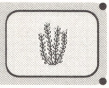
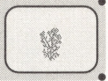
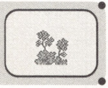
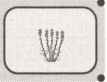
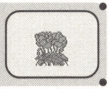
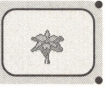
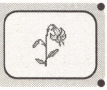
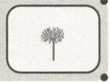
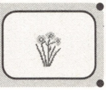
道具屋に売っている「つりざお」で釣った魚が、図鑑にのる。１年中釣ることができる。



- □ 1 アミア　サイズ大　レア度 ★ 
- □ 2 アロワナ　サイズ大　レア度 ★★★★ 
- □ 3 イトウ　サイズ大　レア度 ★★★★ 
- □ 4 イエローパーチ　サイズ小　レア度 ★ 
- □ 5 ティラピア　サイズ小　レア度 ★ 
- □ 6 ウナギ　サイズ中　レア度 ★★★★★ 
- □ 7 アユ　サイズ小　レア度 ★★ 
- □ 8 ナマズ　サイズ大　レア度 ★★★★★ 
- □ 9 サクラマス　サイズ大　レア度 ★★★★★ 
- □ 10 ライギョ　サイズ大　レア度 ★★ 
- □ 11 ブラウントラウト　サイズ大　レア度 ★ 
- □ 12 ブルーギル　サイズ中　レア度 ★ 
- □ 13 ヘラブナ　サイズ中　レア度 ★ 
- □ 14 ブラックバス　サイズ中　レア度 ★ 
- □ 15 ニジマス　サイズ中　レア度 ★★ 
- □ 16 コイ　サイズ中　レア度 ★★ 
- □ 17 ヤマメ　サイズ小　レア度 ★ 
- □ 18 イワナ　サイズ小　レア度 ★★ 

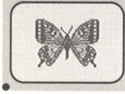
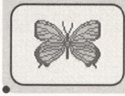
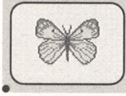
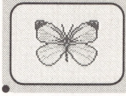
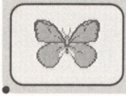
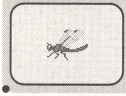
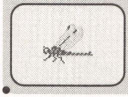
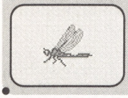
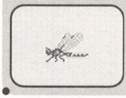
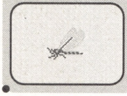
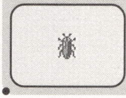
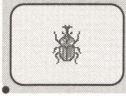
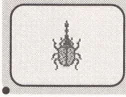
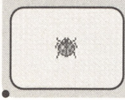
植物図鑑 12種

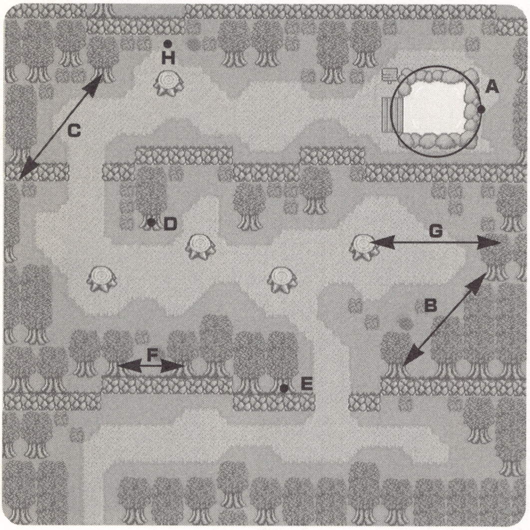
9～12の花は通信交換かマリーからのプレゼントでしか入手できないレアな花。その他は、温室で育てると図鑑にのる。

- □ 1 ローズマリー 
- □ 2 カモミール 
- □ 3 セージ
- □ 4 サフラン
- □ 5 ゼラニウム 
- □ 6 ラベンダー 
- □ 7 シクラメン 
- □ 8 ラン 
- □ 9 ヤマユリ 
- □ 10 ヒガンバナ 
- □ 11 スイセン 
- □ 12 ナデシコ

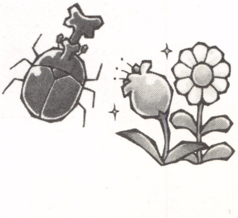
昆虫図鑑 27種

昆虫は春と夏の裏山にいて、季節や時間によってあらわれる昆虫が違う。道具屋に売っている「アミ」を使ってつかまえると、図鑑にのる。

No.	名前		出現	レア度
1	アゲハチョウ		春-A	☆
2	オオムラサキ		春-A	☆☆☆☆
3	クロアゲハ		春-A	☆☆☆☆
4	ミドリシジミ		春-A	☆☆☆☆☆
5	モンキチョウ		春-A	☆
6	モンシロチョウ		春-A	☆
7	アナクシビアモルフォ		春-A	☆☆☆☆
8	アブラゼミ		夏-B	☆
9	クマゼミ		夏-B	☆☆
10	ツクツクボウシ		夏-B	☆☆☆
11	ヒグラシ		夏-B	☆☆☆☆
12	ミンミンゼミ		夏-B	☆
13	アカトンボ		夏-C	☆
14	オニヤンマ		夏-C	☆☆☆
15	ギンヤンマ		夏-C	☆☆☆☆
16	シオカラトンボ		夏-C	☆
17	ウスバカケロウ		春-G	☆☆
18	オオクワガタ		夏-E	☆☆☆☆☆
19	ノコギリクワガタ		夏-E	☆☆☆☆
20	ヒラタクワガタ		夏-E	☆
21	ミヤマクワガタ		夏-E	☆☆
22	オオゴンオニクワガタ		夏-E	☆☆☆☆☆
23	ゲンジボタル		夏-H	☆☆
24	ヘイケボタル		夏-H	☆☆☆☆☆
25	カブトムシ		夏-D	☆
26	ヘルクレスオオカブトムシ		夏-D	☆☆☆☆☆
27	ナナホシテントウ		春-F	☆



A～FはAM6時～PM6時　G・HはPM 3時～AM0時に出現。



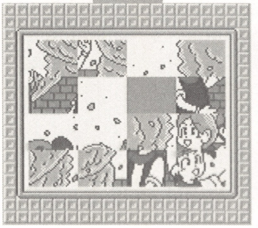
エンディング その他 データ集

●ミニゲーム・通信交換と、気になるエンディングデータを大公開!●

ミニゲーム

3つのミニゲームの、出現条件・遊びかたは次の通り。一度ミニゲームで遊ぶと、道具屋にそのゲームが売られるようになり、買うと家のテレビで遊べるようになる。

15パズル



遊ぶには？
マリーとの友好度が50P以上になった次の日以降に、図書館にいってマリーと会話する。

遊びかた
イラストパネルと黒パネルを入れ替えながら、イラストを完成させる。スタートボタンでリタイア、セレクトボタンで完成図を見ることができる。

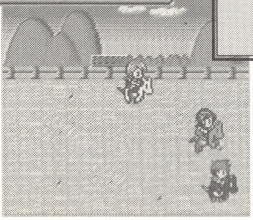
宝の地図
15パズルを完成させると、その宝の地図がもらえる。ミラクルグローブを手に入れるのに絶対必要だから、かならず完成させよう。途中でリタイアすると、もらえない。

もぐらたたき

遊ぶには？
畑をクワで耕しているときに出現するもぐら。そのもぐらを5回見るとゲームスタート。

遊びかた
もぐらの穴は、方向キーの4方向・ABボタンに対応しているので、もぐらが出ている穴とおなじ位置のボタンを押す。もぐらを1匹たたくと+1点、カエルをたたくと-1点され、最高点は100点。

競馬



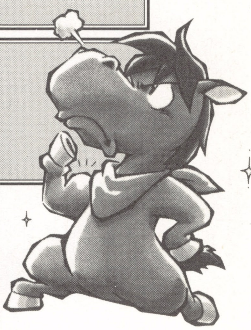
遊ぶには？
2年目以降の春の月15日と、秋の月15日におこる、草競馬イベントに参加する。

遊びかた
ABボタンを交互に連打すると馬が走る。デイジーの馬は追い上げ型、シェットの馬は逃げ切り型。2回フライングすると失格。

優勝すると
春は賞金、秋は賞品がもらえる。

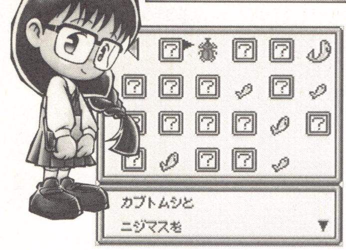
春・サクラカップ
草競馬参加回数×1000G(ただし賞金上限は10000G)

秋・キク・ステークス
ハクサイの種10コがもらえる。

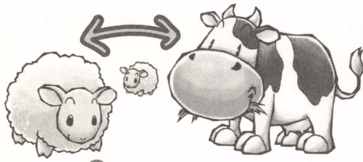


通信交換

通信交換しないと、全アイテムを入手することはできない。また、動物・種・魚・昆虫は、相手がひとつも持っていない場合のみ、プレゼントすることができる。



種	男の子と女の子で通信交換すれば、21種類すべての種を手に入れることができる。植物図鑑を完成させるためにも、種の交換は必要だ。
動物	牛・ニワトリ・羊の交換ができる。羊とニワトリなど、おなじ種類でなくても交換できる。ニワトリどうしを交換すると50%の確率で、売り値やタマゴの価格が高い「金のニワトリ」に変化する。
魚・昆虫	図鑑に写真があるものが交換できる。魚と昆虫など、違う種類どうしでも交換できる。
ペット	ペットどうしを交換することができる。イヌとネコや、色のちがうペットを交換しよう!
宝の地図	自分も相手も宝の地図をもっている場合、2つの地図を合体させると「本物の宝の地図」になる。これで「ミラクルグローブ」が手に入る。



エンディング

エンディングの種類は全部で3つ。バッドエンディングでも選択次第で、エンディング後も続けて遊ぶことができる。幸せなエンディングをむかえたい。

1 グッドエンディング　新しい牧場主

2 ノーマルエンディング　変わらない毎日

3 バッドエンディング　レジャーランド → 選択によって → 続けてプレイ／ゲームオーバー

グッドエンディングの条件

条件を6つ以上満たすとグッドエンディング。

- 幸せ指数　70P以上
- 所持金　10000G以上
- 総出荷数　10000個以上
- 牛の所有数　3頭以上
- ニワトリの所有数　3羽以上
- 羊の所有数　3頭以上
- 力の木の実の入手数　10個
- 自宅レベル　レベル3

バッドエンディングの条件

条件を6つ以上満たすとバッドエンディングに。最後の村長からの質問の答えでエンディングが変わる。

- 幸せ指数　9P以下
- 所持金　1999G以下
- 総出荷数　99個以下
- 牛・ニワトリ・羊の所有数　各持っていない
- 力の木の実の入手数　3個以下
- 自宅レベル　レベル1(そのまま)

ノーマルエンディングの条件

グッドエンディング・バッドエンディングといくつか条件が合わない場合、ノーマルエンディングになる。最後に友好度のいちばん高いキャラがむかえにくる。

←普通に遊んでいると、だいたいこのエンディングになってしまう。

牧場物語GB2

ぼくじょうものがたりジービー2

公式ガイドブック

◆**監修・協力**

和田康宏（ビクター　インタラクティブ　ソフトウエア）

◆**構成・文**

磯　綾子（ジャングル・ファクトリー）

◆**まんが・イラスト**

まつやまいぐさ（マルカム）

◆**カバー・本文デザイン**

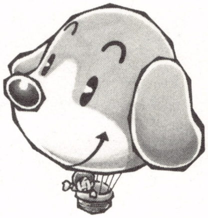
林田貢司（スタジオ　コーンフレークス）

◆**編集**

宇佐美　亮（小学館）

◆**扉写真**

オリオンプレス　©ORION PRESS



1999年10月10日初版第1刷発行

発行人　平山　隆

発行所　株式会社　小学館　〒101−8001　東京都千代田区一ツ橋2−3−1

振替　（00180−1−200）

電話　編集03−3230−5393

制作03−3230−5339

販売03−3230−5747

印刷所　共同印刷株式会社　Printed in Japan

●ゲーム内容に関するお問い合わせにはお答えできません。

●造本には十分注意しておりますが、万一落丁・乱丁などの不良品がありましたら、小学館制作部宛にお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。問い合わせ：0120 0120−336−082

■本誌掲載記事・写真等の無断複写（コピー）・複製・転載を禁じます。

Ⓡ<日本複写権センター委託出版物>本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター（03−3401−2382）にご連絡ください。

© SHOGAKUKAN1999

© 1999 Victor Interactive Software Inc.

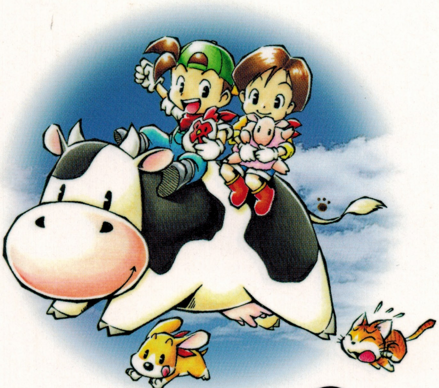
ISBN4-09-102812-8

牧場物語GB2

ぼくじょうものがたりジービー2

小学館

©Victor Interactive Software Inc.



牧場物語GB2
ぼくじょうものがたりジービー2

小学館

©Victor Interactive Software Inc.

ISBN4-09-102812-8

C9476 ¥857E

9784091028129

定価：本体857円＋税

雑誌 69910－12

1929476008572